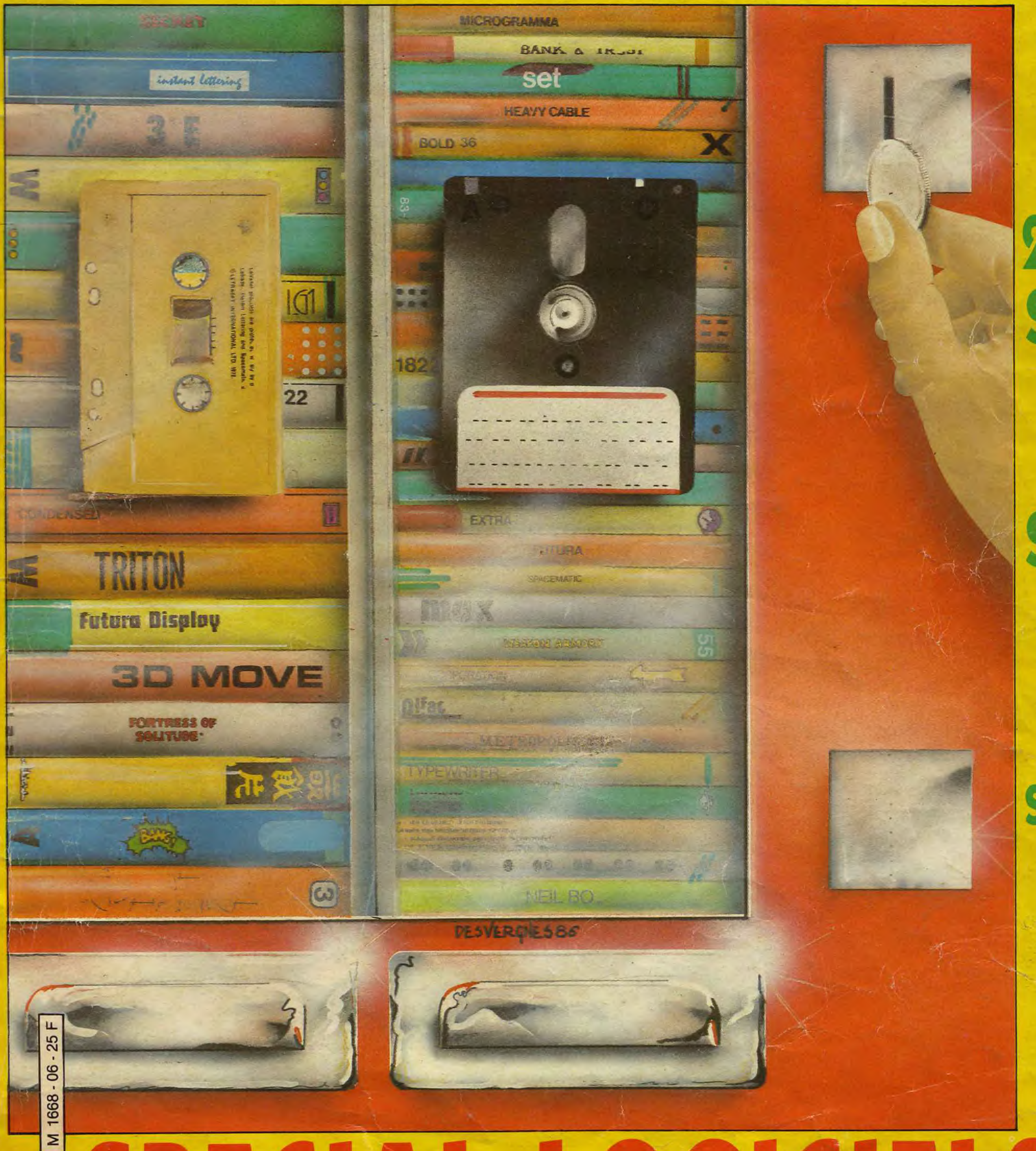
CAHIERS d'AMSTRAD magazine

N° 6
OCTOBRE
1986
25 F



PLUS DE 250 JEUX SUR CPC, PCW, PC ET SINCLAIR 128

ARCADE

SIMULATEUR

AVENTURE

WARGAME

SPORT

M 1668 - 06 - 25 F

SPECIAL LOGICIELS


MICROÏDS
500cc
GRAND PRIX
Jarama, Hockenheim, Silverstone, Spa... Affrontez les meilleurs pilotes de 500 sur les 12 circuits du championnat du monde de vitesse. Six motos au départ dont quatre ou cinq sont pilotées de main de maître par l'ordinateur selon que vous jouiez seul ou à deux. Deux écrans de contrôle permettent à chaque pilote de visualiser sa moto. Ce premier double simulateur de course de moto vous mènera-t-il jusqu'au titre de champion du monde ?... 1 ou 2 joueurs. Clavier ou joystick. Mode entrainement ou compétition.
THOMSON
AMSTRAD
ATARI 520
C. 64
compatible IBM
THOMSON
AMSTRAD
ATARI 520
Joss Jerrald veut quitter la vallée et cherche son successeur à la tête du double J ranch. Mais pour cela, le futur maître du "JJ" devra sortir victorieux de sept épreuves lors d'un fantastique rodéo. Si vous voulez être celui-là alors... courage ! Sous un soleil écrasant, il faudra affronter des étalons sauvages, des taureaux furieux, redoubler d'habileté au lasso et au colt... Tous les cow-boys massés autour du corral vous acclament... A vous d'être ... peut-être... l'heureux élu.
Si vous avez écrit des programmes et que vous désirez être édité... écrivez-nous !!
RODEO
PRÉSENT A AMSTRAD EXPO
du 21 au 24 novembre 1986 LA VILLETTE
Retournez le bon ci-dessous à :
MICROÏDS
81, rue de la Procession - 92500 Rueil Malmaison
Tél. : 47 52 00 18 - Télex : 631 748 F
CA-6
DEMANDE DE DOCUMENTATION
NOM ....
ADRESSE ....
....
VILLE .... C.P. ....
- Joindre 2 timbres à 2,20 F pour frais d'expédition

La vie en haute résolution avec Turbo Pascal sur votre Amstrad

Pour vous aider à devenir les bâtisseurs de demain, Borland met au service de votre Amstrad un ensemble d'outils très performants à des prix très, très abordables.



Turbo Pascal avec extension graphique
795 F HT

Turbo Pascal est maintenant livré en standard avec son extension graphique ; c'est pour vous la garantie de maîtriser sans peine le dessin dans vos propres programmes, depuis le simple tracé d'une ligne, jusqu'à l'implémentation d'une tortue graphique.

Si vous êtes un programmeur débutant Turbo Pascal sera pour vous un outil formidable d'apprentissage. Quant aux programmeurs chevronnés nul doute qu'ils seront grisés par la vitesse de compilation, et la qualité de l'environnement Turbo.

Voici quelques-unes des capacités graphiques de Turbo Pascal sur votre Amstrad (Attention elles ne sont pas disponibles sur les 8256 et 8512 en raison des limites inhérentes à ces machines) :

- toutes les fonctions graphiques de base : tracé de lignes, cercles, rectangles, utilisation de vecteurs, etc.
- gestion de fenêtres graphiques ou textes à l'écran.
- implémentation complète d'une tortue graphique (avec un programme de démo).
- fonctionne avec un écran monochrome ou couleur (dans ce cas, vous pouvez définir et changer la couleur de vos figures, du fond, des fenêtres, etc.)
- gestion complète du son pour les animations sonores : ton, volume, durée, période.

Plusieurs programmes de démo illustrent ces fonctions. Et si vous êtes déjà un inconditionnel de Turbo Pascal, ne vous en privez pas : nous vous proposons d'échanger votre version contre Turbo Pascal option graphique en payant simplement les frais de mise à jour. (Renvoyez votre disquette maître à Borland Fraciel, accompagnée du règlement, vous recevrez par retour une nouvelle disquette et un manuel complémentaire).

Turbo Graphix
595 F HT

Avec ce nouveau toolbox, vivez en haute résolution ! Turbo Graphix (pour Amstrad 6128) est une librairie de routines graphiques en code source, accompagnée d'un manuel en français qui contient de nombreuses explications. Elle vous permet de créer des graphiques complexes pour vos programmes en Turbo Pascal. Vous y trouverez des outils tout prêts à inclure dans toutes vos applications :

- animations graphiques rapides
- système complet de gestion des fenêtres graphiques
- des procédures pour dessiner des camemberts histogrammes, cercles et ellipses
- traçage des courbes, interpolation, lissage
- résolution de courbes, etc.

Graphix toolbox nécessite Turbo Pascal pour compiler les programmes. Et comme toujours chez Borland, tous vos programmes, en Turbo, sont librement commercialisables.

CAM 6

OUI !
Envoyez-moi les produits suivants :

— *Turbo Pascal extension graphique (464, 664, 6128, 8256, 8512)* *795 F HT (942,87 TTC)* ______F

— *Turbo Tutor (464, 664, 6128, 8256)* *295 F HT (349,87 TTC)* ______F

— *Database Toolbox (464, 664, 6128, 8256)* *595 F HT (705,67 TTC)* ______F

— *Turbo Graphix (6128)* *595 F HT (705,67 TTC)* ______F

— *Mise à jour Turbo Pascal (464, 664, 6128)* *238,50 F HT (282,61 TTC)* ______F

Règlement joint __________F

Carte Bleue |_|_|_|_|_|

Date d'exp.________

FRANCO DE PORT FRANCE METROPOLITAINE

☐ Contre-Remboursement (France uniquement) + 50 F par produit

Envoi hors métropole + 100 F par produit

Nom, Prénom__________

Adresse__________

____

Tél.__________

Ordinateur__________

Système d'exploitation__________

Numéro de version__________

☐ Envoyez-moi une documentation sur __________

Demandez notre documentation sur nos logiciels compatibles Amstrad 1512.

Pour tout renseignement
78, rue de Turbigo
Département A2
75003 PARIS
Tél. (1) 42.72.25.19
Télex 216 120



78, rue de Turbigo - Département A2
75003 PARIS - Tél. (1) 42.72.25.19 - Télex : 216 120

Vive la différence

la Villette parc de la Villette la grande halle

Venez voir la différence sur notre stand à l'AMSTRAD expo !

TOOLBOX

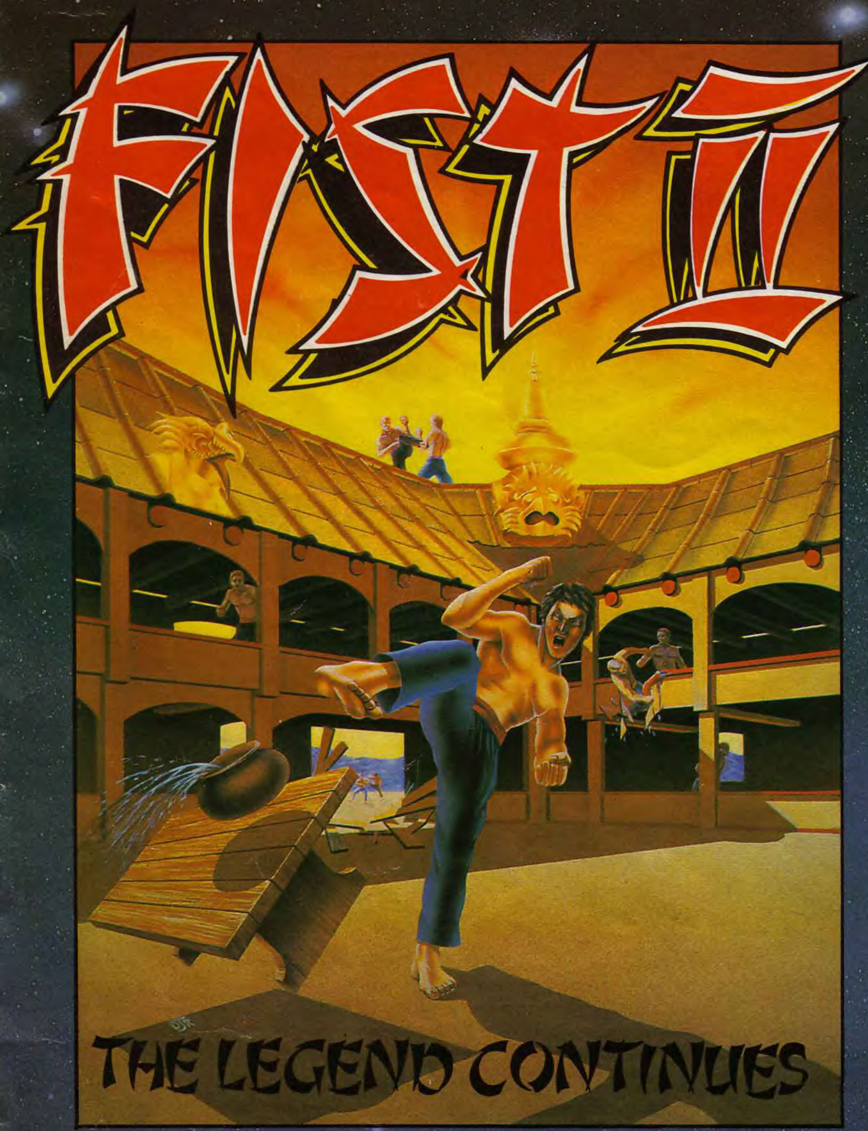
TURBO PROLOG

TURBO PASCAL

BI-1071

LE RETOUR D'EXPLODING FIST

MICROPOOL Hits



Disponible sur Commodore, bientôt sur Amstrad et Spectrum.

EXIGEZ LA NOTICE EN FRANÇAIS.

Distributeurs et Spécialistes :
Contactez MICROPOOL France
110 bis, avenue du Général-Leclerc,
93506 Pantin. Cedex France.
Tél. : (1) 48.91.65.76.

En vente : FNAC, Majuscule, Plein Ciel, Carrefour, Euromarché, Rallye, Auchan, Continent, Cora, Nasa (et revendeurs spécialisés Coconut, Duriez, Hyper CB, General Vidéo...).

PRÉSENT A
AMSTRAD EXPO
du 21 au 24 novembre 1986
LA VILLETTE



Melbourne House

SOMMAIRE

SPECIAL LOGICIELS



Prochain numéro:
Spécial Matériel
pour CPC - PCW - PC
Sortie le 15 novembre

Directeur de la publication : Jean Kaminsky. **Rédacteur en chef :** Philippe Lamigeon. **Rédaction :** F. Nardeau, F. Villon, Ph. Vouze, H. Wone. **Secrétaire générale de la rédaction :** Françoise Kergreis. **Secrétaire de rédaction :** Adeline Alphonse. **Maquette :** André Levy, Marc Soria-Piles, Jean-Jacques Galmiche. **Chef de publicité :** Geneviève Grillet. **Assistante de publicité :** Sabine Planque. **Régie publicitaire :** Néo Média, 55, avenue Jean Jaurès, 75019 Paris. **Commission paritaire :** en cours. **Dépôt légal :** 4e trimestre 1986. **Photocomposition :** Compo Imprim, 64, rue Gabriel Péri, 94250 Gentilly. **Imprimé par :** SNIL. **Edité par :** Laser Magazine, 55, avenue Jean Jaurès, 75019 Paris.

"Les Cahiers d'Amstrad Magazine" est une publication strictement indépendante et n'a aucun lien avec la société Amstrad France.

ÉDITORIAL

Ce nouveau numéro des Cahiers d'Amstrad est consacré principalement aux logiciels de jeux. Vous trouverez une sélection des jeux disponibles sur Amstrad CPC, PCW et Sinclair Spectrum 128. Pour ce qui concerne le PC 1512, notre sélection est très réduite puisque nous ne vous présentons que quelques jeux, tous parfaitement testés sur la machine. Vous trouverez également une liste de logiciels éducatifs sur CPC et une sélection de tests complets de logiciels parus en 1986, qui à notre avis sont indispensables dans une logithèque. La liste générale de logiciels que nous vous présentons est certes limitée, volontairement, par rapport à la quantité de produits existant sur le marché. Nous ne publions que des commentaires sur des logiciels testés. Ils sont disponibles chez la plupart des revendeurs de micro-informatique. Avant d'acheter un jeu, demandez au vendeur s'il vous est possible de l'essayer. Vous pourrez alors vous faire une idée plus précise sur le produit et son niveau de difficulté. Nous vous donnons avec ce numéro les moyens de faire un choix dans la « jungle » du logiciel. A vous maintenant de jouer ! Enfin, n'oubliez pas de suivre chaque mois la rubrique « jeux » d'Amstrad Magazine, qui vous donne les résultats des tests effectués sur les nouveautés, et « help » pour les solutions.

Philippe Lamigeon

INDEX



U.S. GOLD
ocean
They sold a
MILLION
3
DIGITAL INTEGRATION
ACTIVISION
HOME COMPUTER SOFTWARE
FIGHTER PILOT
HITSQUAD
A RASSEMBLE
4 TITRES
EXTRAORDINAIRES
DANS SON
NOUVEL
ALBUM
RAMBO
FIRST BLOOD PART II
GHOSTBUSTERS
KUNG-FU MASTER
THE OFFICIAL COIN OP GAME
AU PROGRAMME
UN JEU D'ART MARTIAL,
UN COMBAT DANS LA JUNGLE,
UN COMBAT AERIEN,
ET BIEN SUR
UNE CHASSE AUX
FANTOMES!!
DISPONIBLES DANS
UN FABULEUX
ALBUM POUR
AMSTRAD,
COMMODORE
ET
SPECTRUM.
CHEZ TOUS LES BONS
REVENDEURS DE LOGICIELS
The Hit SQUAD
ACTIVISION
Ghostbusters is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
LES MEILLEURS
PARMI LES MEILLEURS
The Hit SQUAD

LES LOGICIELS EN 1987 :

MOINS CHERS ET DE QUALITÉ SUPÉRIEURE

Chaque année le logiciel évolue. Sa programmation est plus complexe, les écrans graphiques plus sophistiqués, le coût d'achat moins élevé. On assiste actuellement à l'envol des « budgets software », des logiciels de jeux de grande qualité vendus à des prix très bas. Deux éditeurs anglais, Mastertronics et Players, présentent des produits proposés à moins de 35 F sur le marché. Ils n'ont certainement pas à rougir face à des logiciels moyens, vendus parfois plus de dix fois leur prix. Quel est l'avenir du logiciel de jeu et professionnel avec l'entrée en force d'ordinateurs compatible IBM PC dans les foyers ? Assisterons-nous à sa mort ou à son apogée ? Des questions auxquelles nous allons tenter de donner une réponse.

Les milliardaires du jeu

Créer un logiciel demande du temps et de l'argent. Du temps, parce que pour présenter un produit original, parfait techniquement, attrayant, il faut plusieurs mois de recherche, de programmation, de mise au point. De l'argent, car il faut assurer la subsistance des programmeurs, graphistes, musiciens et parfois conseillers, scénaristes et testeurs qui travaillent sur le projet. Aujourd'hui un logiciel est conçu par une équipe et non plus par une personne seule, travaillant quelques heures chaque soir ou le week-end. L'ébauche d'un projet peut être le travail d'une seule personne, mais si elle s'adresse à un éditeur, une équipe prendra en charge le produit et le finalisera. On ne rencontre pratiquement plus de créateur « solitaire ». Lorsque vous achetez un logiciel, il n'est pas rare de voir, sur la page de présentation, une liste impressionnante de noms. Ceux des personnes ayant travaillé sur le produit.

A partir du lancement du logiciel sur le marché, et bien sûr suivant son succès, l'auteur (parfois toute l'équipe) touchera des « royalties », une sorte de redevance, sur chaque logiciel vendu. Ces royalties sont calculées le plus souvent sur le prix hors taxe revendeur du produit. Si un logiciel est vendu 50 F HT au revendeur, l'auteur gagnera entre 10 % et 15 % de royalties, soit 5 F ou 7,50 F par logiciel vendu. La somme totale gagnée par l'auteur d'un logiciel est très variable. Untel gagnera moins de 10 000 F avec « Toto au volant », alors que "X" pourra dans le même temps gagner 300 000 F ou 400 000 F avec un dérivé de « Pac Man » à peine différent de l'original. Il n'y a pas de recette véritable pour gagner de l'argent avec un logiciel. Il s'agit plutôt d'une affaire de chance, d'opportunité, de savoir faire.

Aux États-Unis où le marché du logiciel est différent par rapport à celui de l'Europe, on rencontre des « Milliardaires » du jeu. Souvent des jeunes, mais aussi des gens d'âge mûr, millionnaire en dollars, milliardaire en francs. Cette espèce qui est loin d'être rare « Outre Atlantique », vient des deux grands domaines du logiciel : le jeu et le professionnel. Parmi eux quelques Français, mais ils ont fait leur fortune et leur réputation là-bas. On peut citer le plus connu d'entre-eux, Philippe Khan, patron de Borland International.

Qualité supérieur, bas prix

Philippe Khan est souvent présenté comme le roi du logiciel professionnel à bas prix. Il n'est plus seul, car suivant son exemple de nombreux éditeurs américains et européens ont modifié leur stratégie de vente et proposent eux aussi des programmes de très haute qualité, non protégés, complétés par un service après-vente (sous la forme d'une assistance aux utilisateurs) très efficace. Cette nouvelle tendance dans la commercialisation de logiciels existe aussi dans le domaine du jeu. Ainsi Mastertronics vend des programmes tout à fait corrects pour un prix public compris entre 25 F et 50 F. Players, une autre marque anglaise fait de même en affichant un prix unique de 30 F. Mais on pourrait aussi citer Blue Ribbon ou les « Million » de US

Gold, qui offrent des compilations de quatre ou cinq jeux pour moins de 200 F. Une aubaine pour les amateurs, car chaque logiciel est vendu séparément au moins 130 F.
Les éditeurs français se sont penchés sérieusement sur la question, et l'on voit apparaître des « sous-marques » avec des logiciels 50 % ou 60 % moins chers (prix public) que ceux des marques principales. Ainsi l'éditeur peut commercialiser des produits de bonne qualité, mais ne rentrant pas dans la gamme de son catalogue. Une manière d'éditer des logiciels d'auteurs « du dimanche », qui n'avaient que peu de chances ces derniers mois de voir leurs efforts récompensés. Dans ce cas précis l'éditeur ne s'occupe que du « packaging » (l'emballage) du logiciel et de sa diffusion. Il n'intervient que très rarement sur le programme (graphisme, musique, programmation). Avec un peu de chance, l'auteur de ce programme s'assurera quelques fins de mois très confortables. C'est aussi une autre façon d'écouler des produits dont le projet initial n'a pas abouti faute de rapidité de sortie ou d'opportunité de placement sur le marché.

L'ordinateur à la maison

Amstrad offre un grand choix d'ordinateurs : les CPC 464 et 6128, le Sinclair Spectrum 128, les PCW 8256 et 8512. La firme anglaise propose désormais un compatible IBM PC, le PC 1512. L'arrivée de cette nouvelle machine pourrait modifier bien des aspects de la micro-informatique dite « familiale ». Surtout qu'Amstrad n'est pas le seul constructeur à proposer un « clône » à bas prix. Cette nouvelle tendance devrait modifier un marché de l'ordinateur jusque-là principalement tenu par deux marques (du moins dans notre pays) : Amstrad bien sûr et Thomson.
Le compatible à bas prix offre des possibilités nouvelles à l'utilisateur : un choix de logiciels professionnels performants, aux prix raisonnables (« l'effet Borland »), une puissance suffisante. A côté de cela, l'utilisateur a la possibilité de continuer un travail délicat chez lui grâce à la compatibilité, si bien entendu son bureau est équipé d'ordinateurs IBM PC ou compatibles. Mais un compatible comme le PC 1512 peut aussi être un bon moyen pour jouer. Des éditeurs, principalement américains, offrent une gamme de logiciels de jeux très importante sur ce type d'ordinateurs. Ils seraient dommage de ne pas en profiter. De plus, on trouve des logiciels, des applications, des langages, des utilitaires pour des prix dérisoires. Cette catégorie de programmes sont les « Freeware » et les « Shareware ». Les premiers sont gratuits (vous ne payez que le support et l'expédition). Pour la seconde catégorie, vous paierez le support et l'expédition et une redevance d'environ 100 F. directement à l'auteur, seulement si vous utilisez son logiciel et que vous lui trouvez des qualités. Les programmes en Freeware et Shareware se comptent par milliers. Ils sont souvent documentés, mais ils restent à adapter en français en raison de leur provenance (principalement des USA, Canada et Angleterre). Nous assisterons certainement à la naissance de ce type de « banque de programmes » en France. Encore faudra-t-il gommer certains de nos défauts typiquement latins afin de respecter les règles du jeu.

L'avenir du logiciel

Les éditeurs de logiciels ainsi que les créateurs ont encore de beaux jours devant eux. D'abord, parce qu'il reste de nombreux domaines professionnels où les applications sérieuses font défauts. Ensuite, parce qu'un logiciel professionnel si parfait qu'il soit, doit évoluer pour offrir de nouvelles possibilités aux utilisateurs. On trouve dans les jeux de nombreux programmes, mais les aventures d'Astérix ne vont apparaître que maintenant. Il est vrai que trop de logiciels sont basés sur des histoires de sorcières. On s'en lasse vite. Il reste à réaliser des logiciels basés sur les aventures de Tintin et Milou, des Pieds Niquelés, de Tartine.
De plus en plus, des logiciels basés sur des scénarios de films font leur apparition. Le spectateur devient acteur devant son écran vidéo. C'est plus l'ingéniosité des programmeurs et les moyens techniques qui font barrière à la qualité des logiciels, que les possibilités de créations originales. Lorsque un jeu marche bien, on a tendance à ressortir une seconde version, voir une troisième.
Par contre, l'éditeur devra baisser le prix du logiciel, penser « export » avant de viser le marché national (surtout pour les Français), s'assurer d'une diffusion massive s'il veut à la fois gagner de l'argent et continuer à être présent sur le marché. Le logiciel millésimé 1987, devrait être moins cher, de meilleur qualité, bien documenté, facilement utilisable. Seuls les éditeurs peuvent assurer ces conditions. L'ordinateur n'est plus réservé à des hobbyistes fortunés, à des entreprises ou des bureaux d'études. L'ordinateur est un outil fabuleux, dont les produits complémentaires doivent être à la hauteur des possibilités, aussi bien dans les applications professionnels que ludiques ou éducatives. L'année 1986 a encore enterré des éditeurs qui n'ont pas su s'adapter aux besoins du moment, 1987 en verra de nouveaux. L'utilisateur a quelques moyens pour acheter des logiciels, il n'est quand même pas près à tout acheter. Contrairement à ce que certains éditeurs et programmeurs peuvent penser, l'utilisateur commence à s'éduquer en matière d'ordinateur, il sait donc consommer. A eux maintenant d'en comprendre les conséquences.

Philippe Lamigeon

PRÉSENTATION DES LOGICIELS

Les logiciels de jeux sont présentés de la façon suivante : le titre sur la première ligne, suivi du nom de l'éditeur, la troisième ligne donne le nom du distributeur ou du revendeur le plus important. Ensuite nous indiquons si le jeu est disponible sur cassette (K), disquette (D). La lettre "C" précise que le logiciel existe en version CPC, le "W" pour une version PCW, et le "P" pour le PC 1512, enfin nous informons les possesseurs de Sinclair qu'ils trouveront le logiciel pour leur machine par la lettre "S". Sur la deuxième ligne, les étoiles indiquent la "côte" donnée au logiciel (minimum 1 étoile, maximum 5). Maintenant, faites votre choix.

Utilisez à fond toutes les possibilités de votre AMSTRAD

NOUVEAU

Tout pour programmer votre AMSTRAD

Véritables passionnés de l'AMSTRAD, les auteurs de cet ouvrage ont passé des milliers d'heures à concevoir, rédiger et tester des dizaines de programmes.

- **Des programmes opérationnels à 100 %.** De l'utilitaire CP/M à la création de graphiques à haute résolution, en passant par des jeux sophistiqués ou la commande de synthétiseur de sons, vous développez des applications captivantes.
- **Un choix très étendu de langages de programmation.** Le Basic, le Logo, l'Assembleur, le Turbo-Pascal, et ultérieurement, le Foth, le Modula...
- **Des trucs et des conseils pratiques.** Vous découvrez également de nombreuses astuces : comment transférer du CPC 464 au 664, ou au 6128, comment insérer des utilitaires et gagner de la place en mémoire...
- **Vous élargissez le champ d'action de votre AMSTRAD.** Avec la mise en pratique des programmes et des "recettes", vous découvrez de nouvelles et passionnantes utilisations de votre ordinateur.

Le complément indispensable de votre AMSTRAD

Présentation : classeur à feuillets mobiles 400 pages grand format (21 x 29,7 cm). Prix de lancement 375 F TTC jusqu'au 31/12/86. Après cette date, 450 F TTC.

COMMENT EXPLOITER TOUTES LES RESSOURCES ET AUGMENTER LES PERFORMANCES DE VOTRE AMSTRAD CPC 464 / 664 / 6128

Vous possédez un AMSTRAD CPC 464, 664 ou 6128.

Voici enfin l'ouvrage que vous attendiez pour tirer le meilleur parti de votre micro-ordinateur : "Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD".

Il traite en profondeur des techniques de programmation, ainsi que de la structure interne et des extensions de votre ordinateur.

De plus, cet ouvrage restera en permanence à la pointe de la technique, grâce à un service de compléments et de mises à jour exclusifs.



Enfin un ouvrage vraiment évolutif !

Tout pour augmenter les performances de votre AMSTRAD

Cet ouvrage répond "par le menu" à toutes les questions que vous vous posez sur le fonctionnement de votre AMSTRAD. Il vous indique comment faire pour augmenter considérablement ses performances.

- **Votre matériel n'a plus de secrets pour vous.** Fréquences d'horloge du Z80 CPU, interface PIO 8255, ports d'extension... Vous faites le tour complet de votre AMSTRAD, des schémas vous montrent en détail le rôle de chaque composant.
- **Vous mettez en place vous-même des extensions.** Portez la mémoire de votre CPC 6128 à 1Mo, mettez en place une interface, raccordez de nouveaux périphériques... Des instructions de montage très précises vous permettent de procéder, à moindres frais, à toutes les opérations qui augmentent les possibilités de votre AMSTRAD.

Votre ouvrage est toujours d'actualité !

Cet ouvrage, unique par sa conception, vous fait bénéficier d'un atout considérable : il évolue à la même vitesse que les techniques et le matériel que vous utilisez. Trois à quatre fois par an, des mises à jour et compléments vous seront envoyés (150 pages environ , 195 F , service annulable sur simple demande). Vous disposez ainsi régulièrement de nouveaux programmes et d'une information parfaitement à jour sur les nouveaux matériels et logiciels.

Profitez vite de notre offre de lancement !

Pour passer le plus vite possible à la pratique sur votre AMSTRAD, réservez dès aujourd'hui votre exemplaire de "Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD." Remplissez et renvoyez sans plus attendre le Bon de souscription ci-dessous, accompagné de votre réglement. Vous êtes ainsi assuré de recevoir cet ouvrage dès sa parution et vous réalisez une économie de 20 % par rapport au prix public à parution.

Editions Weka - 12, cour St Eloi 75012 Paris

EN SOUSCRIPTION 375 F* au lieu de ~~450 F~~

BON DE SOUSCRIPTION

à renvoyer aux Editions Weka 12, Cour St-Eloi - 75012 Paris

Ma garantie : si par extraordinaire, cet ouvrage ne me satisfaisait pas totalement, je n'aurais qu'à vous le renvoyer sous 15 jours pour être remboursé immédiatement et intégralement.

OUI, faites-moi parvenir, dès sa parution, un exemplaire de **"Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD".** J'ai bien noté qu'en réservant cet ouvrage dès aujourd'hui, je bénéficie du prix spécial de lancement. Je recevrai également les compléments et mises à jour (je garde la possibilité de vous les retourner sans rien vous devoir, dans un délai de 15 jours après chaque envoi).

Je joins le montant de ma souscription (soit 375 F TTC) par
☐ chèque bancaire ☐ virement postal 3 volets à l'ordre des Editions Weka.

Nom ____________

Prénom ____________

Adresse ____________

Code postal ______ Ville ____________

Date ______ Signature

* Offre valable jusqu'au 31.12.86

CAM 44036 T

SIMULATEURS

AIR TRAFFIC CONTROL

Hewson Consultants
Run Informatique
(K) C
★★★

Avez-vous déjà observé un radar d'aiguilleur du ciel (un contrôleur aérien, si vous préférez ?) Difficile de comprendre comment il s'y retrouve. En fait, c'est normal puisque c'est un spécialiste. Par contre, pour nous c'est différent. Si vous souhaitez découvrir ce passionnant travail procurez-vous ATC. Il suscitera peut-être quelques vocations.
Installé dans la peau d'un aiguilleur, vous devez assister les pilotes de dix appareils en même temps. En 30 minutes, vous devez réussir à faire atterrir ces dix avions. Pour cela, vous disposez d'un écran radar avec indication des vents, positions et types d'avions. Attention aussi aux vitesses des appareils, différentes suivant le type. Mais ceci n'est qu'une partie du travail. Il vous faudra aussi contrôler les intervalles minimum de sécurité entre deux avions se présentant sur une piste. Un des appareils surveillés aura peut-être quelques ennuis. On gardera son sang froid, laissant la priorité absolue à cet appareil, sans relâcher son attention sur les autres. Si ce jour là vous n'avez vraiment pas de chance, vous pourriez perdre le contact radio avec un appareil, sans oublier l'intrus qui pourrait semer le trouble dans votre espace aérien.
Croyez-moi, il faut avoir la foi pour faire ce métier, sans compter des nerfs d'aciers. (documentation en anglais).

COMBAT LYNX

Durell
Général
(K) C
★★★

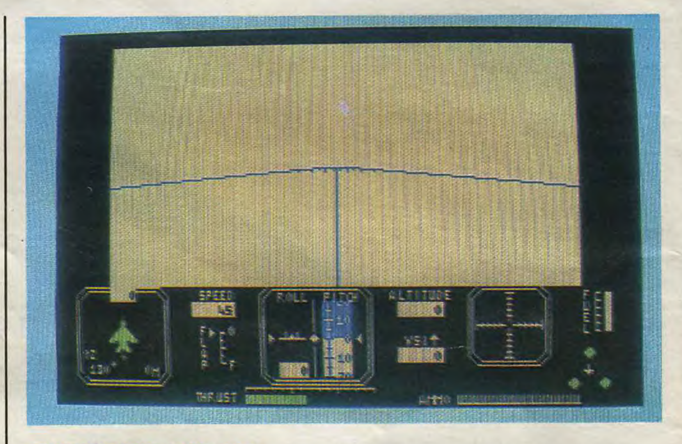
Si vous avez toujours rêvé de piloter un hélicoptère, ce logiciel pourra peut-être vous permettre de concrétiser votre rêve. Bien sûr, il ne s'agit pas d'un véritable hélicoptère mais d'une simulation d'un Westland. Le jeu n'est pas à proprement dit un simulateur de vol : bien sûr vous aurez à le piloter mais c'est plus un combat aérien où vous aurez à détruire un objectif. Tir à la mitrailleuse, vues en 3D, repérage sur la carte. Accrochez-vous bien à votre manche à balai pour les décollages et atterrissages : c'est moins facile qu'il n'y paraît !

DAMBUSTER

US Gold
US Gold
(K) C
★★★★

Assez complexe à manipuler, ce simulateur de bombardier Lancaster vous emmènera au-dessus de territoires ennemis pour détruire des barrages allemands. Piloter l'avion sans être touché par la DCA ennemie, trouver le bon objectif, lâcher vos bombes au bon moment vous demandera un peu (beaucoup ?) d'entraînement. Une fois votre mission terminée, vous devrez retourner à la base.





FIGHTER PILOT

Digital Integration
Innelec
(K) C
★

Un simulateur de vol très bien réalisé. Pour votre premier vol on vous évitera les surprises. Mais attention de bien contrôler vos instruments, sinon votre carrière de pilote sera très courte. Pour ceux qui rêvent d'être Tanguy ou Laverdure !

FLIGHT PATH 737

Anirog
Run Informatique
(K) C
★★★

Flight Path 737 est sûrement le seul « véritable » simulateur de vol sur Amstrad. En effet, pour ce jeu, seuls comptent les décollages, atterrissages et votre capacité à vous diriger aux instruments. Dans cette simulation, vous aurez seulement à vous concentrer sur votre pilotage : pas de mission guerrière à effectuer... Vous devrez donc effectuer les différentes manipulations (volets, freins, vitesse...) pour décoller, puis suivre un cap pour, arrivé à destination, atterrir en douceur. Pas si simple... vous oublierez souvent un détail (train d'atterrissage...). Les graphismes en « 3D » ne sont pas les plus beaux mais la simulation dans son ensemble est assez réaliste quoique parfois un peu lente...

HARRIER ATTACK

Durell Software
Amsoft

Capitaine d'un sous-marin, vous êtes en mission secrète et devez détruire un submersible ennemi qui vous menace. Faites surface, plongez, manœuvrez le sous-marin sans oublier d'utiliser Sonar et Radar à votre disposition, situez l'ennemi sur la carte, lorsqu'il apparaît dans votre viseur périscopique, tirez votre salve.

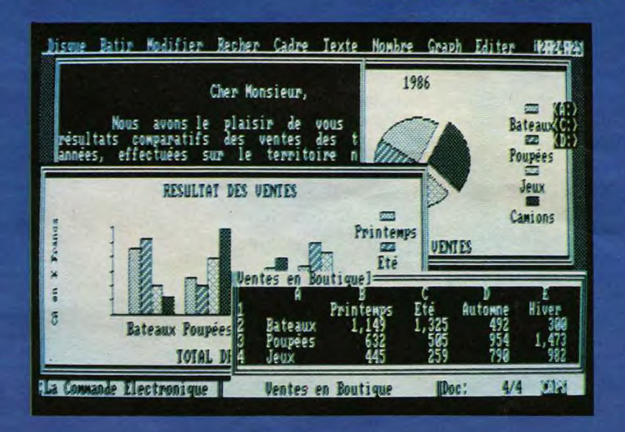
Suite page 48



FRAMEWORK PREMIER



LE ROI DES LOGICIELS





Traitement de texte, Fichier, Mailing, Tableur, Graphique et Table des matières pour



FRAMEWORK PREMIER comprend les fonctions : traitement de texte, fichier, mailing, tableur, graphique et accès DOS. L'ensemble est coordonné par une table des matières électronique et un cadreur pour réaliser des cadres à trois dimensions. Vous pouvez composer votre écran pour réaliser simultanément par exemple un texte, un tableau et le graphique associé. Votre composition sera éditée sur votre imprimante.

dBASE II PC est le complément idéal de FRAMEWORK PREMIER. Les bases de données de dBASE II PC sont entièrement compatibles avec FRAMEWORK PREMIER et vous permettent ainsi de disposer d'un important volume d'informations à partir duquel vous réaliserez vos mailings, étiquettes et statistiques avec graphiques.

Une disquette de démonstration de dBASE II PC est fournie avec FRAMEWORK PREMIER.

990 F (HT)

Distribué par :

AMSTRAD
INTERNATIONAL

PRÉSENT A
AMSTRAD EXPO
du 21 au 24 novembre 1986
LA VILLETTE


La Commande Electronique

ARCADE

ANDROID 1

Vortex Software
Amsolft
(K) C
★★★

Votre seule chance de mener à bien cette mission impossible repose sur votre seule arme : Android 1. Cette mission, si vous l'acceptez sera de détruire le réacteur avant qu'il détruise le monde. Tout se dressera contre vous : ennemis, murs, labyrinthes... L'important est de vaincre.

ANDROID 2

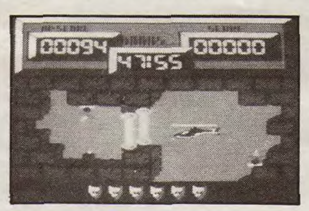
Vortex Software
Amsoft
(K) C
★★★

Après Androit 1, vous avez en charge le destin d'Android 2. En survivant au labyrinthe de la Mort, en surmontant tous les dangers, vous pourrez retourner à votre capsule avant le point de Non-Retour. Vos ennemis, les Millitoids et Hoverdroits tenteront de vous en empêcher, mais vous saurez les repousser.

AIRWOLF

Elite Systems
Amsoft
(K) C
★★★

Le scénario est vraiment sans ambiguité. Tout comme Hawke, vétéran du Vietnam et seul homme du monde « libre » à pouvoir piloter un hélicoptère « AIRWOLF », vous venez d'être désigné pour une mission très dangereuse. A bord de votre hélico, vous devrez tenter de récupérer cinq scientifiques américains, des plus importants. Ces derniers sont retenus en otages dans une base souterraine du désert d'Arizona. Dès votre entrée dans le souterrain vous serez surpris par le peu de place dont vous disposez pour faire évoluer votre appareil. De plus vous devrez, en tentant de détruire les obstacles qui vous empêchent de passer, maintenir votre appareil le plus stable possible. A chaque fois que vous touchez la parroi avec l'Airwolf, vous perdez une « vie », au bout de cinq vous repartez à zéro.



ASSAULT ON PORT STANLEY

Shirekilo
Amsoft
(K) C
★★

Présenté comme une rétrospective de l'action Anglaise lors de la guerre des Malouines, votre mission sera de forcer le blocus et sauver des troupes infiltrées derrière les lignes ennemies à des fins de sabotage. Pour y arriver, vous devez combattre des navires, des avions et équipements ennemis. Une fois à bord de l'hélicoptère, ce sera la réussite de la mission ou un rendez-vous avec la mort...

ASTROATTACK

Beyond
Amsoft France
(K) C
★★★

Ce jeu, basé sur le principe du labyrinthe et de l'invader, n'est pas d'une très grande originalité mais il est plaisant. Votre vaisseau spatial équipé du blaster à photons dernier cri doit se déplacer dans une zone infestée d'ennemis (rassurez-vous, il n'y en a que quatre à la fois sur l'écran). Vous devez les détruire en un minimum de temps, sinon, un rayon mortel, surgi du fond de la galaxie, règle votre sort. Le graphisme est bon, sans plus. Le son est adapté au jeu, mais sans grande originalité.

ATTAQUE ASTRALE

Ian Beynon
Amsoft
(X) C
★★

Transporté dans une autre dimension temporelle à cause d'un nuage de particules radioactives, vous devrez résister le plus longtemps possible aux attaques des Rigonites occupant les grilles de cet espace dangereux où la destruction menace tous les vaisseaux. Vitesse et adresse seront recompensées par de généreux bonus. Armé de votre anéantisseur de photons, parcourez les quarante tableaux de ce jeu.

ATTAQUE AU LASER

Mikro Gen
Amsoft
(K) C
★★

Si vous survivez au-delà du dixième écran, votre mission sera de détruire Le Maitre. De toute façon, si vous arrivez à le détruire, il renaitra tel le phoenix de ses cendres pour revenir plus rapide et plus puissant que jamais. Résolument du type « space invaders »...

ATOM SMASHER

Romik Software
Amsoft
(K) C
★★

Vous devez, dans un réacteur nucléaire qui s'emballe, tirer sur des protons avec votre laser télécommandé. Si vous manquez votre cible, vous risquez d'accélérer la réaction en chaîne en cassant des électrons... Lorsque vous vous déplacez, votre carburant diminue en même temps que vos chances de survie.

BRAXX BLUFF

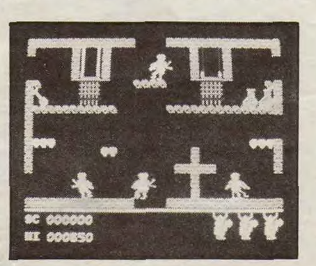
Microméga
Amsoft
(K) C
★★

Votre vaisseau mère est immobilisé dans les systèmes Arturus. Partis en exploration à bord de leurs navettes, trois membres de votre équipage ont été capturés par des Créatures du Vide. Emportés loin du vaisseau amiral, leurs systèmes de survie vont s'épuiser à moins que vous n'alliez vous-mêmes les délivrer des griffes des Créatures, au péril de votre vie, en utilisant tout l'appareillage à votre disposition. Même bien équipé, la partie n'est pas gagnée...

BRIAN BLOODAXE

The Edge
Run Informatique
(K) C
★★★★

Brian, qui ne se sépare jamais de sa hache, a décidé d'envahir les Britanniques. Sur trois voies possibles, il en choisit une. Durant cette aventure, vous devrez affronter dans les différents tableaux : des combattants, des animaux, des pièges. Ils sont tous défenseurs



d'un territoire, à vous de trouver le moyen de les éliminer. Vous devrez également réunir des objets pendant votre conquête. Mais attention, vous ne pourrez en conserver que trois à la fois. Pour accéder à certains objets ou parties de tableaux, il existe toujours un moyen logique (ou illogique) qu'il vous faudra découvrir.

CATASTROPHES

Andromeda Software
Amsoft
(K) C
★★

Contre les éléments naturels, votre tâche de construire un puit en mer du Nord. pour se faire, vous disposez d'un hélicoptère pouvant transporter des blocs préfabriqués, nécessaires à la construction. Mais aller d'un navire vers ce qui ressemble à un chateau de carte n'est pas de tout repos lorsque tempête et ouragans de déchaînent...

CLIMB-IT

Tynesolft
Innelec
(K) C
★★★

Un jeu devenu classique (cousin germin de Donkey Kong) mais toujours amusant. Votre douce amie a été enlevée par un infâme gorille. A vous de déjouer ses ruses pour arriver à délivrer la belle.

COMBAT LYNX

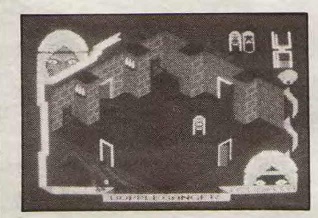
Durell software
Run, Innelec
(K) C
★★★★

Vous aimez l'hélicoptère, ses possibilités de manœuvres, son pilotage qui demande finesse et précision ? Oui, mais vous ne pouvez déjà prétendre à passer le brevet. Alors « Combat lynx » est fait pour vous. Il s'agit d'un simulateur de vol, doublé d'un jeu de combat.

DOPPLEGANGER

Alligata Software
Run Informatique
(K/D) C
★★★★

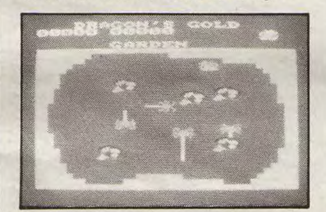
Vous contrôlez une sorte de sorcière, fort belle, mais au pouvoir étrange, puisqu'elle peut se dédoubler. La sorcière peut passer par les portes de couleur bleue, alors que son double passe les portes de couleur verte. Les deux « personnages » peuvent évoluer au travers des autres portes qui sont blanches. A travers les vingt-cinq pièces du château, vous devrez retrouver et ramasser des lingots d'or, d'argent et de bronze. L'aventure serait facile si certains obstacles n'étaient pas présents. On rencontre des diables, des précipices, des personnages en armure qui gardent des portes. Vous remarquerez aussi qu'en marchant sur certaines zones, vous perdez de l'énergie. Sans compter les adorables créatures qui vous suivent en rampant. Si elles ont le bonheur de vous tenir la jambe, vous serez transformé en un très beau squelette.



DRAGON GOLD

Romik
Run Informatique
(K) C
★★

Gogol s'est emparé de tous les trésors du pays et les a dissimulés dans un vieux château. Vous êtes dans ce jeu, Harvey, un chien (l'animal) détective. Un « rêve » vous transportera dans ce château où l'aventure commencera. Bon courage !



DRAGONS

O. Goodman
Amsoft
(K) C
★★

Ramasser des diamants verts et rouges dans un labyrinthe peuplé de dragons n'est pas tâche facile. Surtout en évitant leurs Oeufs, les pièges et chutes mortelles... Le but est de sauver sa peau en sautant, grimpant et en ramassant les diamants dans un délai imparti.

ÉLECTRO FREDDY

Softspot
Amsoft
(K) C
★★★

Employé de l'oncle Claude, vous voulez déjouer les plans de votre machiavélique parent et sauver ses employés du licenciement qui les menace. pour cela vous devez sr quatre écrans et quinze niveaux de jeu "évacuer" des marchandises à l'aide d'un tapis roulant. Seulement Claude n'entend pas se laisser faire et a engagé suffisamment d'importuns pour faire échouer dans votre mission. Si vous videz l'entrepôt, la clé du niveau suivant vous sera remise.

ENVAHISSEURS DE L'AU-DELA

Romik Software
Amsoft
(K) C
★★

La Terre est une fois de plus menacée. Tous les terriens se sont enfuis devant la menace des Zargons, mais courageux, vous veillez sur les réserves d'uranium de votre planète. Luttez contre ces envahisseurs venus d'ailleurs dans un combat dont l'issue est plus qu'incertaine...

FANTASTIC VOYAGE

J. Edmond
Amsoft
(K) C
★★

Sur le thème du film « Le voyage fantastique », vous avez été ministurisé pour une opération chirurgicale dans un corps humain. Malheureusement, votre sous-marin a été désagrégé en huit morceaux disséminés dans l'ensemble du corps et votre seule chance de survie est de reconstituer ces morceaux dans le cerveau en luttant contre un environnement hostile.

FROGGY

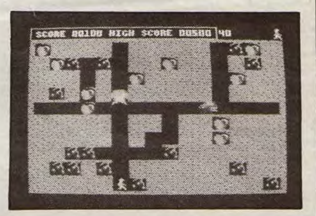
R&B Software
Run Informatique
(K) C
★★★

Un jeu très classique, connu depuis très longtemps dont un éditeur n'hésite pas à sortir sa version. Vous connaissez sûrement la petite grenouille qui veut traverser la route sans se faire écraser ? A vous de l'aider à se faufiler entre les files de voitures, à sauter sur les nénuphares, le long des cours d'eau. Le but est d'amener votre brave grenouille dans sa petite maison si douillette et tranquillisante.

FRUITY FRANCK

Kuma
Run Informatique
(K) C
★★★

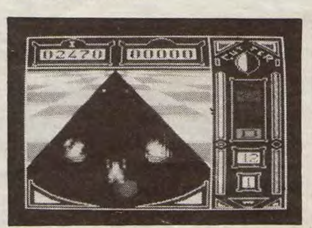
Un matin vous découvrez des monstres dans votre jardin. Il ne vous reste que la possibilité de cueillir un maximum de fruits, en essayant de vous défendre avec des... pommes. Attention, elles peuvent vous créer quelques surprises !



GUTTER

Ere Informatique
Ere Informatique
(K/D) C
★★★★

Votre rôle dans ce jeu consiste à piloter une bille d'acier lancée dans une gouttière. Pour la guider vous disposez de deux touches, « Z » et« ç ». Vous pouvez jouer à deux avec trois billes par partie.
La gouttière est remplie de figures : rois, dames, fous, moines, bourreaux. Avec la bille vous devez détruire les rois, fous, dames ; mais éviter les moines, qui vous ramènent au début de la gouttière. Les bourreaux également qui stopperont instantanément votre progression et vous perdrez la bille. Pour passer à la gouttière supérieure, il faut détruire des coupes, heaumes et épées. Un coffre détruit donne droit à une bille supplémentaire, la couronne vous ouvre les voies du « spécial ». Durant toute la partie, vous êtes informés sur le niveau atteint, par la couleur de la gouttière et son numéro affichés à l'écran. Le jeu est distrayant, malgré un léger manque d'imagination au niveau de la gouttière, dont le cheminement est imperturbablement en ligne droite (en tous cas pour le niveau atteint par votre serviteur). La conduite de la bille n'est pas si évidente que cela. Il faut une certaine maîtrise pour slalomer entre les personnages à éviter. Si vous avez la tremblote naturellement, ou si vous êtes un disciple du grand Serge, abstenez-vous !



HARD HAT MACK

Ariola soft
Run Informatique
(K) C
★★★

La construction d'un building n'est déjà pas chose facile, mais quand en plus vous êtes continuellement gêné, il est certain que le travail n'avancera pas. Le logiciel n'est pas inintéressant, mais souffre d'un côté de « vu et revu ». Rien de bien fructueux en fait, sinon que les tableaux ne sont pas aussi faciles qu'on pourrait le penser. Il faut énormément d'énergie et de réflexe pour en venir à bout. Trois tableaux vous attendent.

HIGHWAY ENCOUNTER

Vortex Software
Run Informatique
(K/D) C
★★★★★

Les Aliens ont envahi la terre. Leur but est de dominer le monde. Une seule route est praticable, c'est celle qu'ils empruntent. Vous contrôlez cinq Vortons et un Lasertron. Vous devrez évoluer sur cette route en vous dégageant des obstacles dressés sur votre parcours par les envahisseurs. Votre petite équipe sera aussi attaquée sournoisement par les Aliens. Vous devrez défendre votre troupe tout en continuant à évoluer, chose qui n'est pas très facile. Le jeu est d'un graphisme absolument superbe, malgré un choix de « couleurs » très réduit. Mais cela ne gâche en rien la valeur de ce programme absolument génial.



HOUSE OF HUSHER

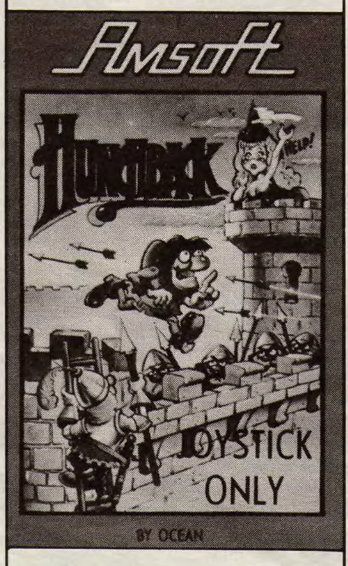
Anirog
Run/Innelec
(K) C
★★★

Cette maison a bien mauvaise réputation. Elle se compose de neuf pièces toutes dangereuses. Une petite visite n'a jamais fait de mal à personne. Alors, ne refusez pas l'invitation !

HUNCHBACK

Océan Software
Amstrad France
(K) C
★★★★

Quasimodo le bossu (Hunchback signifie le bossu en anglais) doit libérer Esméralda dont il est amoureux et qui est retenue prisonnière dans la tour d'un château. Pour ce, il doit parcourir les remparts du château en courant, sautant et se balançant à des cordes pour tenter d'éviter les créneaux, les flèches, les boules de feu et les lances des soldats. De plus, il doit progresser suffisamment rapidement car il est poursuivi par un garde armé. Cette progression se fait sur quinze écrans. A la fin de chaque écran, Quasimodo doit agiter une petite cloche. S'il arrive à faire tinter cinq cloches d'affilée sans perdre une seule vie, il se voit offrir 25 000 points de bonus. Cet excellent jeu permet d'exercer la mémoire du joueur. En effet, les diverses agressions subies par notre héros (flèches, boules de feu, lances) se produisent à des instants déterminés. Une bonne mémoire des parties précédentes doit donc permettre une progression rapide. Le graphisme, d'une qualité excellente, est accompagné d'une petite musique qui évoque plus une marche nuptiale que les ménestrels médiévaux.



JAMMIN

Taskset
Innelec
(K) C
★★★★

Partez à la recherche des instruments de musique. Pour cela empruntez les « ascenseurs » en forme de colonnes de couleurs qui vous transporteront dans les cases où se trouvent les objets convoités. Le logiciel a un graphisme qui fait plutôt penser à un gribouillage d'enfant, mais il est très drôle. La musique qui l'accompagne par contre est bonne, le tout donnant un logiciel auquel on s'attache vraiment.

JEANNOT LE ROUGE

P. Shirley
Amsoft
(K) C
★★

Seize donjons, des poursuivants, des lapins vampires (!), des crevettes (!!) et des escargots : le décor est planté. Vous devrez vous battre et retrouver votre chemin pour quitter ce lieu inhospitalier. Essayez malgré tout de ne pas repartir les poches vides... Les montres sans cervelle laissent trainer leur salaire : à vous de profiter de ce salaire de la peur.

JET SET WILLY

Software Project
Run, Innelec
(K) C
★★★

Willy est un mineur qui, comme l'on dit, est arrivé. Classé dans la catégorie des nouveaux riches, il possède un yacht, emploie une cuisinière française et a beaucoup d'amis (depuis qu'il est fortuné, bien sûr !...). Comme tout ceux qui veulent parader, Willy organise de somptueuses réceptions. Celles-ci s'éternisent, ce qui déplaît énormément à Marion, la gouvernante. Cette brave femme n'aime pas les buveurs et le fait savoir à Willy. Pour bien marquer sa désapprobation, elle empêche notre propre mineur de gagner son lit, malgré l'heure (très tardive), tant qu'il n'a pas ramassé tous les verres éparpillés dans les nombreuses pièces de la maison. De mauvaise grâce, Willy s'exécute en tentant parfois de regagner sa chambre en rusant. Mais c'est sans compter sur Marion qui veille toujours en bloquant le passage libre, que toute la maison est rangée. Il reste peut-être un verre, mais où ?

KARLS TREASURE HUNT

Supersavers
Innelec
(K) C
★★★

Karl doit retrouver dans une série de pièces, quarante au total, les quarante clés correspondantes. Mais il doit affronter un tas d'obstacles qui se trouvent sur son passage. Toutes les pièces ont leurs lots d'embûches. Mais Karl n'a pas "froid aux yeux" et pour gagner le premier prix, il ferait n'importe quoi. En fait, c'est vous qui n'avez pas peur, car vous devez guider le bon Karl dans cette aventure. Si vous êtes en bonne condition physique et nerveuse, vous mènerez à bien cette aventure, sinon "bonjour les dégâts". Le graphisme du jeu n'est pas dans les plus réussi, on peut faire beaucoup mieux, surtout avec un CPC. Néanmoins on passe un excellent moment en compagnie du bon "vieux Karl".

KONG

Océan
Run, Innelec
(K) C
★★★

Le bon vieux Kong a encore fait des siennes. Toujours amateur de belles filles, il a fait prisonnière votre dulcinée. Courage ami, car en haut du building l'amour t'attend. Mais avant d'arriver à faire tomber l'horrible Kong, il vous faudra éviter ses armes défensives : des boules de feu qu'il lâche pour vous perdre. Pensez à la belle, respirez un grand coup et escaladez les échafaudages. Pour faire tomber Kong, faites sauter les rivets.

LA PESTE INTERSTELLAIRE

Indescomp
Amsoft
(K) C
★★

Dans votre vaisseau spatial, seul, votre objectif est d'affronter un ennemi menaçant la planète. Sur leur territoire, vous devrez détruire des légions d'envahisseurs aux armes laser mortelles. Vous n'aurez pas trop de trois vies pour sauver l'Univers de la Peste Interstellaire...

LASERWAP

Mikro Gen
Amsolft
(K) C
★★

Si vous survivez au-delà du dixième écran, votre mission sera de détruire Le Maître. De toute façon, si vous arrivez à le détruire, il renaîtra tel le phoenix de ses cendres pour revenir plus rapide et plus puissant que jamais. Résolument du type '''space invaders''..

LA TROISIÈME DIMENSION

Quark Data
Amsoft

PRÉSENT À
AMSTRAD EXPO
du 21 au 24 novembre 1986
LA VILLETTE

ASHTON·TATE

dBASE II™ PC

Système de gestion de base de données relationnelle
pour

AMSTRAD
PC 1512
et compatibles

Construisez vos applications sur des bases solides

dBASE II PC est un puissant outil de gestion de base de données. Il permet à des non-informaticiens de réaliser eux-mêmes, après une courte formation, leurs applications de gestion de fichiers telles que : paie, stock, facturation, publipostage... sur les micro-ordinateurs de type Amstrad PC 1512 et compatibles.

Les bases de données de dBASE II PC sont entièrement compatibles avec FRAMEWORK PREMIER. Ce dernier vous permet de réaliser vos mailings, étiquettes, analyses statistiques avec graphique, à partir des bases de données de dBASE II PC.

Une disquette de démonstration de FRAMEWORK PREMIER est fournie avec dBASE II PC

990 F (HT)


La Commande Electronique

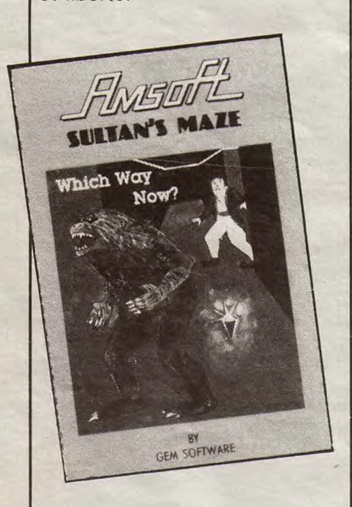
(K) X
★★

Pénétrez le futur en poursuivant des envahisseurs qui ne sont pas armés de bonnes intentions... Ils arrivent de l'espace pour bombarder votre DCA laser. Saurez-vous les empêcher de gagner du terrain et défendre vos territoires au péril de votre vie ?

LE LABYRINTHE DU SULTAN

Gem Sofware
Amsoft
(K) C
★★

Dans un labyrinthe en 3 dimensions, gardez-vous du Gardien Fou qui vous poursuit en retrouvant à la fois joyaux du Sultan (disséminés dans les couloirs) et liberté.



LES FAUCONS DE L'ESPACE

Durell Sofiware
Amsoft
(K) C
★★

Avec beaucoup de sang froid et de hargne, pulvérisez huit créatures qui menacent la paix de la galaxie. Prenez garde aux mines spatiales indestructibles qui viendront vraiment vous compliquez une vie difficile à défendre. Le 7e niveau sera votre ultime satisfaction.

MISSION - 1

R et B Software
Run Informatique
(K) C
★★★★

Votre mission, si vous l'acceptez : détruire un système informatique. En bon commando, vous serez déposé près des installations de l'ennemi. Vous devrez pénétrer dans la base, touver le programme de destruction, et, enfin, saboter l'ordinateur. Un bon jeu d'aventure, avec questions et réponses en anglais.



OH MUMMY !

Gem Software
Amsoft
(K) C
★★★

Qui aura le courage de profaner des tombes égyptiennes recélant de somptueux trésors suffisants pour faire taire des scrupules tenaces ? Mais la cupidité se paie par le courage, en l'occurence delui d'affronter les gardiens de la pyramide ayant reçu par la magie des Anciens, les pouvoirs de punir d'intrépides profanateurs...

ON THE RUN

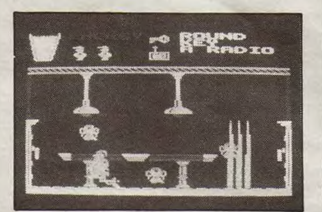
Design Design
Run Informatique
(K) C
★★★

Vous êtes dans la peau du beau play-boy-agent secret Rick-Switf, sollicité pour cette mission par le département de la défense nationale. Dans une précédente mission, vous n'aviez pas eu la possibilité de récupérer six flacons d'un dangereux produit. Celui-ci se trouve dans un labyrinthe de cavernes, où d'étranges créatures sont apparues depuis. Votre mission est donc d'assurer la récupération de ces flacons, en évitant au maximum les créatures qui vous feront perdre de l'énergie. Vous êtes habillé d'un scaphandre spécial qui vous permettra d'évoluer dans ce dangereux endroit. En plus des flacons, vous trouverez différents objets. Certains vous redonneront l'énergie qui vous manque, alors que d'autres vous conduiront vers une mort violente. Pour réussir, il faudra prendre tous les risques imposés par cette mission. C'est pour cette raison que le département de la défense a fait appel à vous. Ses dirigeants connaissent votre courage. Good Luck Rick !

PYJARAMA

Mikro-Gen
Innelec
(K) C
★★★

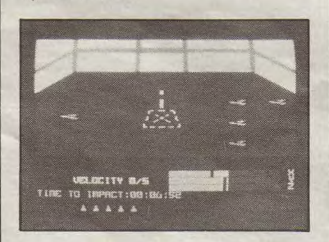
Une maison pleine de surprises. Pour la visiter il vous faudra de l'adresse et de l'astuce. Elle est quand même bien sympathique et l'on éprouve l'envie d'y retourner.



RAID

Acess Software
US Gold
(K/D) C
★★★

Nos « amis américain » contrôlent, par un ordinateur spécialisé, les mouvements des missiles soviétiques. Si les Soviets lancent un missile, la station spatiale américaine enverra ses avions de combat Stealth Fighter contre ce tir. Votre rôle si vous l'acceptez, est de piloter les avions de combat américains. Vous devrez éviter les radars soviétiques en volant très bas, mais cela vous met alors à la portée de la défense aérienne. Ensuite, si vous volez encore, vous atteindrez des silos de lancement de missile, qu'il est recommandé de ne pas rater. Ensuite, vous parviendrez au centre militaire russe. En le détruisant, cher héros, vous ferez reculer de dix ans la puissance d'attaque nucléaire soviétique. Ensuite, histoire de finir en beauté, vous entrerez dans le réacteur après avoir tué tous les soldats présents et anéanti les chars. Dans le réacteur, il ne vous restera plus qu'à détruire le système de refroidissement du réacteur. Si vous y parvenez, un conseil : présentez-vous aux élections présidentielles, vous ne pouvez qu'être élu !



ROLAND A LASCAUX

Indescomp
Amsoft
(K) C
★★

Explorateur de la planète Lascaux en l'an 2064, votre mission sere essentiellement de rester en vie parmi des autochtones minusculement féroces, en évitant ptérodactyles et plantes carnivores qui ne pensent qu'à faire de vous un repas sortant de l'ordinaire... Quant à vous, mieux vaut vous échapper de ces cavernes pour obtenir le bonus du valeureux explorateur.

ROLAND FAIT DES PETITS TROUS

Gem Software
Amsoft
(K) C
★★

Creusez des trous pour capturer et tuer ces maudits envahisseurs qui veulent vous voler un édifice en construction. Plus le temps passe et plus ils sont coriaces... Lorsqu'une plante un peu trop envahissante vous pompe votre oxygène, la seule solution pour survivre est de l'éliminer. Mais cela est moins facile qu'il n'y parait...

ROLAND GOES DIGGING

Gem Software
Amsoft
(K) C
★★★

Creusez des trous pour capturer et tuer des maudits envahisseurs qui veulent vous voler un édifice en construction. Plus le temps passe et plus ils sont coriaces... Lorsqu'une plante un peu trop envahissante vous pompe votre oxygène, la seule solution pour survivre est de l'éliminer. Mais cela est moins facile qu'il n'y paraît...

ROLAND IN THE CAVES

Indescomp
Amsoft
(K) C
★★★

Explorateur de la planète Lascaux en l'an 2064, votre mission sert essentiellement de rester en vie parmi des autochtones minusculement féroces, en évitant ptérodactyles et plantes carnivores qui ne pensent qu'à faire de vous un repas sortant de l'ordinaire... Quant à vous, mieux vaut vous échapper de ces cavernes pour obtenir le bonus du valeureux explorateur.

ROLAND ON THE ROPES

(K) C
★★

Rats, momies, squelettes, vampires : autant d'ennemis que vous, Roland, devrez tuer pour vous frayer un chemin dans le dédale du chateau et regagner la sortie. Réagissez vite car vos forces commencent déjà à vous abandonner...

ROLAND ON THE RUN

Epicsoft
Amsoft
(K) C
★★

Voici encore un jeu déjà vu et qui n'est qu'une variation sur le principe de Frogger. Pour mémoire, le Frogger est un jeu qui consiste à faire traverser la route à une petite grenouille en évitant les véhicules y circulant. Ici la grenouille a été remplacée par un petit bonhomme au graphisme plus qu'élémentaire. Au départ, il se trouve dans un train en marche dont on peut régler la vitesse. Pour traverser, il doit sauter du train en marche sur un camion, puis du camion sur une camionnette et enfin de la camionnette sur un petit monticule. Rien de bien original.



SPANNERMAN

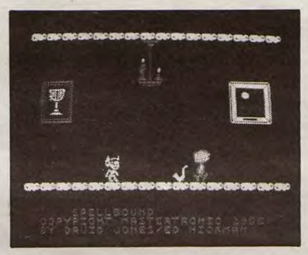
Gem Software
Amsoft
(K) C
★★★

Une explosion nucléaire menace les circuits de votre micro préféré. Des fuites radioactives ont été détectées. Pire, des rats contaminés vont vous empêcher d'essayer de réparer. Pourrez-vous éviter la catastrophe sans vous faire mordre ni être tué par un débri du réacteur ?

SPELLBOUND

Mastertronic (M.A.D.)
Micropool
(K) C
★★★★★

Vous êtes dans l'armure d'un Chevalier aux pouvoirs Magiques... Votre maître à penser, Gimbal le Magicien, en essayant quelques sortilèges pour modifier et améliorer le goût de son "rice pudding", s'est plus ou moins trompé quant à l'effet final... Les scribes qui traduisent les formules magiques d'un anglais ancien en un anglais un peu moins ancien durent être dérangés durant leur travail car le sortilège essayé par l'infortuné Gimbal a eu de fâcheuses conséquences... Le sort a envoyé Gimbal - avec sept innocentes victimes - dans le légendaire chateau de Karn. Votre mission sera de les délivrer ; vous êtes leur seul et unique espoir.



SOUL OF A ROBOT

Mastertronic
Cameron
(K/D) C
★★★★★

Il y a bien longtemps, les habitants de la planète Nonterraqueous furent exterminés par un dictateur diabolique qui utilisait, pour arriver à ses fins, un robot. La disparition des populations donna naissance à un robot un peu bizarre qui, s'il a l'apparence humaine, n'a pas l'âme d'un humain. Cette pauvre mécanique est complètement pertubée. La seule solution pour qu'il puisse trouver enfin la paix, est d'atteindre l'ordinateur qui le contrôle. S'il réussit dans son entreprise, la bombe qu'il porte en lui explosera, assurant ainsi sa paix éternelle.
Votre rôle est d'aider le robot à trouver l'ordinateur qui le contrôle et à assurer sa destruction. Vous évoluerez à travers trois sections où vous rencontrerez différents personnages qui essayeront de ralentir votre progression, et d'atteindre votre but. Soyez charitable en aidant ce pauvre robot qui n'aspire qu'à la paix du monde. Le logiciel au graphisme passable, mais qui a l'avantage d'être très drôle et prenant. Une recette simple pour passer un bon moment.



SULTAN MAZE

Gem Software
Amsoft
(K) C
★★★

Dans un labyrinthe en 3 dimensions, gardez-vous du Gardien Fou qui vous poursuit en retrouvant à la fois joyaux du Sultan (disséminés dans les couloirs) et liberté.

SUPER PIPELINE II

Taskset
Run/Innelec
(K) C
★★★

Dans ce jeu, vous défendrez un pipe line qui va subir les agressions de multiples objets. Vous devez défendre ce tuyau avec vos moyens : une possibilité de tir et deux aides. Ces derniers vous suivant partout sur le tuyau. Dès que vous avez localisé une panne, vous devez les entraîner sur le lieu pour qu'ils effectuent la réparation. Mais comme les "objets" sont à l'affût de votre moindre faute d'inattention, afin de vous faire tomber du pipe line et donc d'empêcher toute réparation rapide ; il faudra en plus d'une adresse de funambule rester constamment vigilant.
Le jeu possède différents niveaux de difficultés avec des nouveaux tableaux. Chaque niveau offre une "tuyauterie" de plus en plus complexe, qu'il est difficile de défendre malgré l'aide apportée par les deux assistants. Pipe line II se révèle comme un bon jeu d'arcade, demandant en plus d'utiliser une certaine méthode pour réussir. De quoi passer de bons moments, surtout que le graphisme et de bonne qualité.

SURVIVOR

Anirog Software
Innelec
(K) C
★★★

Le lieu : une très ancienne abbaye, abandonnée depuis longtemps. Le thème : Argus a entendu dire qu'un trésor s'y trouvait, mais dispersé dans les 1 008 pièces de la bâtisse. Le problème : plein de mauvais esprits veillent sur le trésor. Une solution : utiliser au mieux les bouteilles d'élixir et le fusil pour se défendre.

TECHNICIAN TED

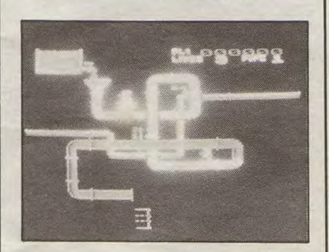
Hewson Consultant
Run Informatique
(K) C
★★★

Le patron de Ted est une vraie peau de vache ! Il lui a donné vingt-sept tâches différentes à réaliser entre 8 h 30 et 17 heures. Pour tout arranger, Ted ne sait même pas dans quel ordre il doit les exécuter. Heureusement que sa copine travaille dans l'usine. Elle lui viendra en aide.

WIZARD'S LAIR

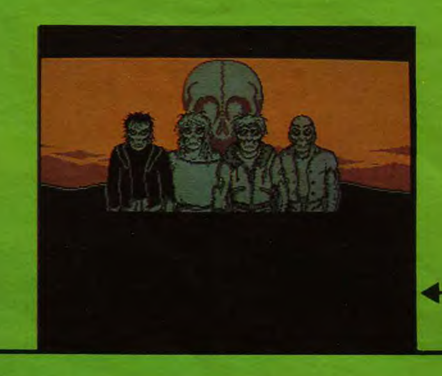
Bubble Bus Software
Run Informatique
(K) C
★★★★

Une belle aventure dans des souterrains, des caves, des pièces, qu'il faut atteindre en utilisant des passages. Très sincèrement, vous n'auriez jamais dû vous trouvez dans une situation pareille. Imaginez qu'un ami vous propose de parcourir un samedi soir les souterrains de Paris, par exemple (c'est à la mode). Ayant perdu votre ami, vous n'avez comme solution pour vous sortir de ce labyrinthe, que de trouver les quatres morceaux d'un Lion d'or. Pas très gaie comme soirée, mais c'est ça l'aventure. Remarquez, vous ne serez pas seul car les différents endroits sont fréquentés par des chevaliers, des exécuteurs, des « bébètes » bizaroïdes. Vous trouverez de la nourriture, des boissons, des armures, de l'or, des croix. Mais aussi des serpents, des crânes, des lampes, et encore pleins de choses, sans oublier les monstres. La liste est vraiment trop longue. Le logiciel n'est pas sans rappeler, par son graphisme et son type, Night Lore. Malgré tout, Bubble nous propose un jeu excellent, rapide, drôle et captivant.











1, Voie Félix Eboué 94000 Créteil
TEL. 43.39.23.21

Evitez-leur ce triste sort...



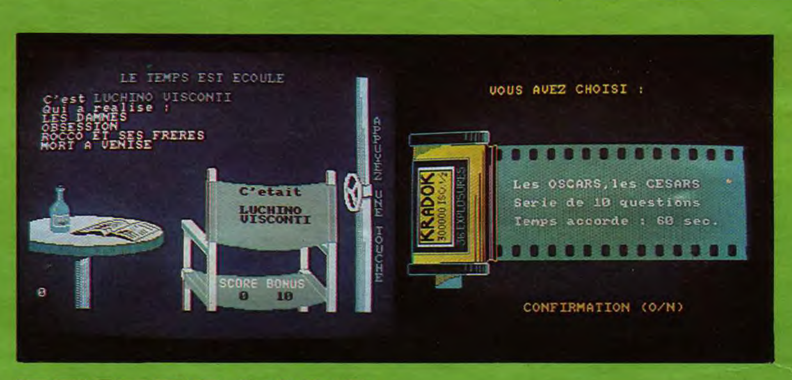




UN JEU DE RÔLE...
TOUT EN COULEURS ET EN 3D...
SUR 2 DISQUETTES...
GRAPHISMES EPOUSTOUFLANTS !!!



Etes-vous une tête... A CLAP ?



TESTEZ VOS CONNAISSANCES...



- Editeurs de sprites mode 0, 1 et 2 avec organisation des tables.
- Commandes des animations. Possibilités de les incorporer dans vos programmes.
- Interface avec éditeur d'écran.
- Démonstrations incorporées...

GRAPHIC CITY

LA VERSION DISQUETTE CONTIENT EN PLUS :

- Tracé des chemins
- Un éditeur de caractères
- Un vidéo-sprites
- Une démonstration de mode 0.

PRÉSENT A AMSTRAD EXPO du 21 au 24 novembre 1986 LA VILLETTE

TOUS CES PROGRAMMES SONT POUR AMSTRAD

NOM : ____________________
ADRESSE : ____________________
____
VILLE : __________ **CODE POSTAL :** __________

PORT GRATUIT Règlement par chèque bancaire ou CCP.

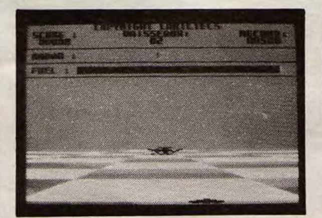
- ☐ CLAP CINE-DISC 180 F
- ☐ FER ET FLAMME-DISC 295 F
- ☐ GRAPHIC CITY-DISC 195 F, ☐ CASS 150 F
- ☐ ZOMBI-DISC 180 F

CA-6

3D FIGHT

Loriciels
Loridif
(K/D) C
★★★

Pilote d'un vaisseau intergalactique vous devrez combattre les appareils ennemis, qui ne se gèneront pas pour vous attaquer en groupe. Un radar vous prêtera main forte, en vous indiquant la position de vos ennemis. Dans d'autres tableaux ce sont des météorites en flammes que vous éviterez, car il est évident que vous êtes un pilote chevronné. Pendant votre mission, vous ne pourrez ravitailler votre vaisseau qu'en détruisant, (et non pas en les percutant comme nous), les bidons de carburants disposés sur le sol. Loriciels présente un logiciel de type guerre de l'espace, qui devrait être apprécié par les amateurs du genre. Le graphisme est de très bonne qualité. Le jeu n'est pas sans rappeler le célèbre « Buck Rogers ». Ce Loriciels est particulièrement sympathique, même s'il n'est pas d'un intérêt primordial.



3D INVADER

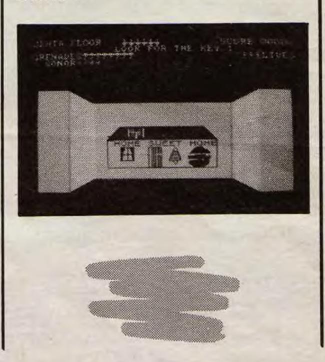
Quark Data
Amsoft
(K) C
★★

Pénétrez le futur en poursuivant des envahisseurs qui ne sont pas armés de bonnes intensions... Ils arrivent de l'espace pour bombarder votre DCA laser. Saurez-vous les empêcher de gagner du terrain et défendre vos territoires au péril de votre vie ?

3 D MONSTER CHASE

Romik
Run Informatique
(K) C
★★★

Un labyrinthe fou où rôdent de sales bébêtes. Pour corser la difficulté, des bombes ont été rajoutées. Pour sortir indemne de ce cauchemar, il faut retrouver des clés. Ah ! home sweet home !





ALIEN

Ultimate
Run informatique
(K) C
★★★★

Alien est un robot qu'il faut guider dans des salles, où l'attendent des épreuves difficiles. Il faut utiliser toute sa ruse et son adresse pour passer à la pièce suivante. Rien n'est épargné au pauvre Alien, par conséquent, à vous-même. Les nerfs craquent rapidement, la folie vous guette, quant à la « tremblote », ne vous inquiétez surtout pas, elle vous gagnera dès le début du jeu. Le jeu est vraiment beau et il serait à notre humble avis dommage de ne pas le posséder. A mettre de côté pour les longues soirées d'hiver.

AMELIE MINUIT

Ere informatique
Ere informatique
(K/D) C
★★★★★

Amélie, qui est secrétaire dans la vie, a reçu l'ordre de son patron de retrouver un dossier important. Mais comme personne n'est capable de lui indiquer où se trouve ce dossier, la pauvre secrétaire doit chercher dans les deux cents salles que comporte la tour où elle travaille. C'est pour cela qu'elle a fait appel à vous pour s'en sortir. En prenant l'ascenseur, et en visitant méticuleusement chaque pièce, vous aurez peut-être la chance de mettre la main dessus. Une belle aventure que l'on a plaisir à recharger pour les beaux yeux d'Amélie.

ARABIAN NIGHTS

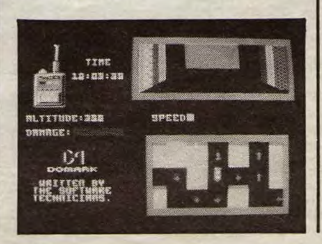
Interceptor Software
Run informatique
(K) C
★★★★

Ce logiciel est digne des mille et une nuits et d'Ali Baba. Cette aventure se passe, vous ne vous en doutez pas, en Arabie. Kalandar, en fait c'est vous, recherche la plus belle des princesses, Anitra. Pour être réunis et heureux, il faut que Kalandar affronte différents dangers, mais avec les charmes subtiles de tout l'Orient. C'est ainsi que votre aventure vous entraînera sur un bateau, dans le désert, auprès d'une rivière. Mais aussi dans une ville, un palais, une caverne et un jardin, avant d'atteindre la liberté tant attendue et récompensée par les beaux yeux d'Anitra.

A VIEW TO A KILL

Domark
Eureka
(K/D) C
★★★★

Domark nous en donne pour notre argent, puisque nous avons trois jeux pour le même prix. Le choix de l'épreuve se fait au début, car il s'agit bien de trois enregistrements différents, et non d'un jeu unique. Vous devrez découvrir une bombe se trouvant dans une mine (Silicon valley mine). Vous pourrez sauter pour éviter les cheminées, ou bien les utiliser pour changer de niveau. Attention, car dans certains cas vous resterez coincé sans possibilité de vous en sortir. Il faudra pourtant agir vite car la bombe peut exploser. L'autre épreuve consiste à retrouver Stacey et bien-sûr à délivrer la belle. L'aventure se déroule dans les soixante-quinze pièces de l'Hôtel de Ville. Il faut utiliser les objets rencontrés. Attention au temps, sinon adieu Stancey. Enfin, le dernier jeu est une course en voiture dans les rues de Paris. La police aux trousses, des conducteurs plus dangereux les uns que les autres, de quoi finir cardiaque. A View to a Kill est vraiment une superbe aventure. Dommage que les graphismes ne soient pas meilleurs.



BEACH-HEAD

U.S. Gold
Run Informatique
(K/D) C
★★★★★

Beach-Head est très certainement l'un des meilleurs et des plus beaux jeux que nous ayons eus en essai. D'abord pour son excellent graphisme, ensuite pour ses qualités.
Dans ce jeu, vous devrez vous battre sur la mer, avant de pouvoir lancer vos troupes à l'attaque de la forteresse ennemie, Kuhn-Lin, située sur une île. Un jeu fantastique à ne pas manquer !

BIJOUX DE STRADUS

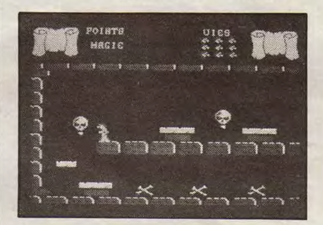
Mike Shaw/Kuma
Amsoft
(K) C
★★

Dans une maison aux mille et une salles, trouvez votre chemin et un fabuleux trésor caché quelque part. Tout serait trop facile si de multiples pièges ne vous étaient pas tendus et si des dangers ne vous guettaient pas derrière chaque porte. Si vous échouez, vous êtes renvoyé au point de départ avec un seul droit : celui de recommencer...

CAULDRON

Palace software
US Gold France
(K/D) C
★★★★★

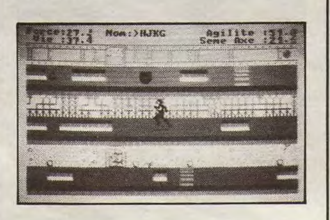
"Tilt d'or 1985" dans la catégorie Aventure/Action, Cauldron va certainement devenir un "best" dans le genre. Il faut dire qu'il possède les qualités requises pour une réussite internationale : graphismes excellents signés par Steve Brown, qui est également le scénariste. La programmation a été assurée par Richard Leinfellner.
Sorcière de grand talent, vous quittez votre délicieuse petite maison pour rechercher les ingrédients nécessaires à la fabrication d'une potion dont vous avez le secret. Durant périgrinations autour de la terre, vous devrez trouvre l'une des clés qui vous permettra d'entrer dans les entrailles de la terre, seul endroit où vous pourrez vous approvisionner. Pour cela, vous pourrez utiliser vos jambes ou plus simplement un balai volant. Mais attention, il ne faut pas atterrir n'importe où. Pendant votre voyage différentes créatures essayeront de vous attaquer, à vous de les éviter. Si vos pouvoirs magiques se réduisent considérablement, vous pourrez en retrouver l'usage total en vous plaçant devant une source, signalée par une vapeur blanche. Dès que vous avez trouvé une clé, vous pourrez pénétrer sous terre. Là, plus de 120 tableaux vous attendent gaillardement. Vos ingrédients sont symbolisés, comme par exemple : un crapeau, car vous avez besoin de sa bave pour votre "délicieuse" recette. Mais pourrez-vous les réunir tous et réussir votre mission, ceci malgré vos neuf vies ? Essayez, vous verrez.



CINQUIÈME AXE

Loriciels
Loriciels Distribution
(K/D) C
★★★★★

Sur un planétoïde reculé, Gen Dick, savant fou a créé la machine à remonter le temps. Mais ce dernier est souvent capricieux et H.G. Wells, précurseur de l'exploration temporelle en a fait les démonstrations. En fait, Gen Dick a provoqué la désintégration d'une de ces machines et vous avez été choisi pour retrouver les débris projetés dans des temps divers. Votre tâche est compliquée par les Cyborgs, créatures habituellement inoffensives, rendues féroces par la dégradation de la trame temporelle après désintégration. L'Univers tout entier est menacé, saurez-vous combattre et triompher ?
Ce logiciel 100 % en langage machine est une belle réussite. Mélangeant aventure (retrouver des objets divers en empruntant les meilleurs itinéraires) et arcade (c'est un plaisir que de manœuvrer cet agile et gracieux "sauveur"), 5e Axe jouit d'un bon scénario. C'est rare. Les pages de présentation vous expliquent le jeu et vous font accéder à des éléments divers d'informations (Article de "Science et Survie", interview de votre psychiatre...).
Votre personnage est paramétrable (vitalité, force, agilité...) selon vos désirs. La musique (moderne et originale) qui vous accompagne durant le jeu (possibilité de l'enlever) a été très soignée. A brancher sur votre Hi-Fi pour en faire des enregistrements pour le plaisir... L'animation est très réussie (ceux qui ont vu "Mission Impossible" sur Commodore apprécieront). Vous pouvez - et c'est même conseillé avant toute action dangereuse - sauvegarder une partie et la reprendre ensuite. En attendant d'acheter le jeu (absolument), sachez que le 5e Axe en question représente l'axe de probabilité selon lequel il n'existe pas une réalité mais une infinité... Je vous l'avais dit, le scénario (hors arcade) est un joli petit roman de Science Fiction, avançant certaines théories, parfois à la limite de la science et de la philosophie. Je ne sais pas si vous êtes convaincus, mais excusez-moi : j'y retourne !



CODENAME MAT

Micromega
Amsoft France
(K/D) C
★★★

Ce jeu correspond à la version Amstrad de ce qui est plus communément dénommé Startrek. Si vous vous sentez une âme de capitaine Kirk ou de Monsieur Spock, ce jeu vous comblera. Pour ceux qui ne connaissent pas, le Startrek est un jeu qui se situe entre le wargame, la simulation de vol et le jeu d'arcades. Son but : piloter un vaisseau dans toute la galaxie en détruisant les vaisseaux ennemis.

CRAFTON ET XUNK

Ere Informatique
Ere
(K/D) C
★★★★

Le scénario n'est pas simple : on le trouve joliment expliqué dans un manuel de règles en bande dessinée, très amusant. La planète XUL 3 doit toute son énergie à un satellite en forme de pyramide, qui capte l'énergie cosmique et la reconvertit. Mais il y a un hic : ce satellite est télécommandé de la Terre. Or, aux dernières nouvelles (nous sommes en 2912 !), les Terriens s'apprêtent à se lancer dans une terrible guerre interplanétaire. Si l'humanité disparaît dans le conflit, plus d'énergie pour XUL 3... De quoi rendre soucieux les Xuliens !
Ils décident donc d'envoyer sur Terre un robot, d'apparence parfaitement humaine, Crafton. Facétie : on lui a volé sa calotte crânienne, et les circuits imprimés sont visibles. Le coupable, c'est Xunk, un podocéphale (c'est-à-dire juste un pied plus une tête, vous voyez le personnage...). Bref, on finit par coiffer Crafton d'un bonnet de fillette, et Xunk part avec lui vers la Terre.

Retrouver la mémoire...

Vous allez donc devoir guider Crafton dans le dédale du Centre Energétique terrien pour qu'il y dérobe les mémoires et contrôles de Xul 3. Il faut pour cela parvenir dans la salle du grand ordinateur, Zarxas, à l'aide d'un code à huit chiffres. Chaque chiffre vous sera donné par un des savants du lieu...
Vous ne guidez pas Xunk : il se contente de folâtrer librement à droite et à gauche, sans vous aider. Il arrive même qu'il se mette dans vos jambes et vous retarde... Enervant.
La salle de départ est aléatoire (une parmi 4 ou 5). On est tout de suite frappé par la qualité du dessin : des murs en dégradés, des ombres, des chaises, des tables, des tapis électriques, des panneaux sculptés. L'animation est à la hauteur, rapide, humoristique (voir Xunk) et variée (des robots ennemis de toutes les formes et modes de déplacement imaginables). Et tout est possible : on peut pousser ou tirer tables, chaises, coffres, ou encore monter dessus, les sauter. Les robots ennemis poussent Crafton, qui lui-même pousse un tabouret, puis saute dessus, en descend, etc. Un réalisme dans l'animation qui égale le fameux Nightlore d'Ultima.

EDEN BLUES

Ere Informatique
Ere Informatique
(K/D) C
★★★★

Derniers humains après la colonisation de la terre par les Robots, un homme et une femme sont pris au piège dans une prison étroitement surveillée. Toutes les pièces qu'ils ont à traverser pour s'échapper sont truffées d'embûches. Comme quoi l'Eden se mérite...

FU KUNG IN LAS VEGAS

Eomik Software
Amsoft
(K) C
★★

Fu Kung est représentant de la loi, incognito dans le paradis du jeu à Las Vegas. Sa mission est de découvrir des tripots clandestins. Mais le crime est orga-

nisé et s'il réchappe à toutes les tentatives d'électrocution, d'écrasement et autres supplices raffinés, vous pourrez vérifier que le crime ne paie pas. En attendant étudiez bien les lieux que vous visitez pour éviter un maximum d'embûches et retrouver les quatre tripots contraires à la réputation de Las Vegas...

GHOSTBUSTERS

Activision
RCA
(K) C
★★★

Comme vous n'avez pas peur des fantômes, vous allez créer une société pour les combattre. Pour cela, et suivant vos moyens, il vous faut acquérir un minimum de matériel : une automobile et son équipement spécial pour la chasse aux « ghosts ». Après avoir localisé la maison où les petits fantômes sévissent, il vous faudra intervenir rapidement. Votre voiture se rendra à l'adresse indiquée, ce sera alors à vous de jouer. Faites toutefois très attention, car les petits fantômes sont très rusés et agiles.

GREMLINS the ADVENTURE

Adventure International
Run Informatique
(K) C
★★★★

Ce jeu reprend l'histoire du film au moment où les Gremlins ont envahi la ville. Vous serez Billy, le héros, et votre but consistera à se débarrasser de toutes les créatures. N'oubliez pas que mises au contact de l'eau, laissées près d'une lumière ou nourries après minuit ces adorables bestioles se multiplieront et se tranformeront !...
Dans ce jeu, où les dessins sont relativement bien faits, vous aurez la possibilité de vous promener dans la ville. Vous découvrirez un bar, un cinéma, un garage, le Y.M.C.A., etc. De plus méfiez-vous de la neige sinon vous serez rapidement repéré par une bande de "Gremlins". Nous vous conseillons également de vous munir d'un dictionnaire car le texte est en anglais,il se pourrait qu'un détail vous échappe.

INFERNAL RUNNER

Loriciels
Loriciels Distribution
(K/D) C
★★★★

Si vous aimez l'action, procurez-vous Infernal Runner. Si le thème n'est pas nouveau, le logiciel n'en reste pas moins excellent. Un labyrinthe, qui ressemble à l'enfer comme un frère jumeau, vous attend bien sagement.
Rien ne vous sera épargné : bains d'acide pour entretenir la peau, rayons lasers assurant une carbonisation de première qualité, plaques électrifiées pour ceux qui préfèrent les chatouilles, bouches de flammes qui vous rôtiront comme une vulgaire merguez, mines qui vous transformeront en puzzle, pieux qui vous épingleront comme un vulgaire papillon. Ne vous inquiétez pas, il y a d'autres surprises de ce genre qui n'attendent que votre venue pour se présenter.
Au fait, pourquoi êtes-vous entraîné dans une telle aventure ? Certainement parce que votre curiosité vous a joué un vilain tour. La seule solution pour vous en sortir, consiste à réunir cinq clés, qui vous permettront d'ouvrir dix coffres. Si vous réussissez cet exploit, vous connaîtrez le moyen de sortir de cet enfer. Mais par où ? Une dernière chose : n'oubliez pas de vous nourrir, sinon vous aurez encore moins de chance de revoir le bon ciel de France.
A posséder dans sa logithèque !

KNIGHT LORE

Ultimate
Run, Innelec
(K/D) C
★★★★★

Bizarre, bizarre, ce château ! Il s'y passe de drôles de choses et le pire, c'est que vous êtes entraîné dans l'aventure. Chaque salle que vous pourrez visiter demandera de votre part beaucoup d'attention. Il faudra déployer tout votre talent pour surmonter les obstacles mis en travers de votre chemin. De plus à chaque lune, vous serez transformé en loup-garou. Tous les objets que vous trouverez dans une pièce, vous serviront dans bien des cas à surmonter un obstacle dans la suivante. Il ne faut donc rien négliger et mémoriser tout ce que vous rencontrez. Pourtant arriverez-vous à utiliser ces objets ? Saurez-vous retrouver le chemin de la liberté et découvrir la raison de votre étrange aventure ? Knight Lore est certainement l'un des plus beaux et des plus attrayants jeux disponibles actuellement sur micro-ordinateur. Un « best » à ne manquer à aucun prix.

LE SURVIVANT

PSS/ERE
Ere Informatique
(K) C
★★★

Vous êtes le survivant d'une race disparue qui doit d'une part réunir soixante-quatre fragments d'un parchemin, dispersés dans un vaste complexe souterrain. D'autre part, votre mission (si vous l'acceptez) est également de repeupler votre planète avec les animaux des cavernes. Vous circulez dans les souterrains à bord d'un vaisseau contrôlé par « télékinésie » (personnellement, avec un simple joystick !). Vous perdrez de l'énergie au contact des créatures, et deux fois plus si vous vous trouvez hors du vaisseau. Pour vous réapprovisionner en énergie, il faut trouver une source, sortir du vaisseau et se placer devant.
Pour attrapper une créature, vous avez en votre possession un paralyseur, que vous utiliserez en dehors du véhicule et en essayant de ne pas vous toucher vous-même, sinon vous perdez de l'énergie. Ensuite, il faut les emporter avec le vaisseau. Dans certaines zones, vous trouverez une clé, qui vous permettra d'ouvrir un coffre où est caché un morceau du parchemin.
Si vous n'avez pas la possibilité de finir une partie, vous pourrez la sauvegarder. Excellente initiative des créateurs, car le jeu est très difficile et vous occupera pendant un bon moment.

MERCENAIRE

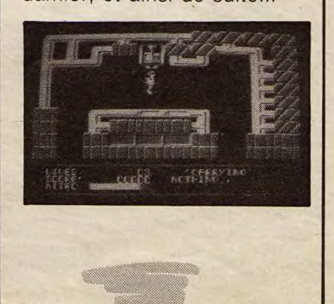
Rainbow Productions
Rainbow Productions
(K/D) C
★★★★

L'Arc-en-Ciel a encore frappé ! Après les "Plus" (Warrior +), voici les Moins... En effet, cette dynamique maison d'édition de softs nous présente un logiciel sur cassette à moins de 100 francs... Seraient-ils devenus fous ? D'aucuns diront "Oui... à ce prix là... Ça doit être du 100 % Basic tout mauvais..." et ils auront tord.
L'action se situe le 14 août de l'an de grâce 3024 ; un message tombe sur votre terminal : les ordres sont clairs et sans appel, il vous faut sauver la plus grande cité de votre planète de l'invasion de robots géants. Guerroyer une veille de 15 août ne vous plaît guère mais un mercenaire est toujours vénal et une prime par robot détruit est loin de vous déplaire...
Mais attention, drôles de vacances !!! Les robots destructeurs ne sont pas venus en touristes et il vous faudra toute votre dextérité pur en venir à bout. Dès qu'un robot touche la cité, la partie est terminée et vous aurez la joie immense (peut-être) d'inscrire votre nom parmi la liste des valeureux mercenaires.
Même s'il n'a pas la qualité de Warrior Plus, ce jeu est réussi malgré un intérêt qui tend, à la longue, à s'émousser. Mais les fanatiques du joystick, exterminateurs de méchants envahisseurs et inconditionnels du tir en rafale y trouveront leur bonheur. Les graphismes sont bien réalisés (regardez par exemple le joli décor coloré en arrière plan). Venir à bout de ces hordes sauvages demande un certain entraînement. Un bon logiciel (et, en plus, pas cher...) en attendant de nouvelles "superproductions"... Si vous aimez ce genre de jeu d'arcade, "il faudrait être fou pour dépenser plus !"

OLYMPE

Free Game Blot
DDI
(K) C
★★★

Affrontement impitoyable entre les dieux Grecs et Romains : Zeüs contre Jupiter, c'est plus fort que Rocky IV, non ? Toujours est-il que tout ce très beau monde est réparti de part et d'autre d'un damier classique. Chaque joueur, à tour de rôle, déplace un de ses dieux ou déesses. Classique et banal ? Non, car dès qu'il y a contact, il y a combat ; et dès qu'il y a combat, il y a un changement radical d'écran. Voici l'intérieur d'un temple, où les deux dieux en présence s'affrontent, chacun avec ses armes. Ce qui nous donne un petit jeu d'action très drôle, où on va s'abriter derrière les colonnes pour surgir soudain et lancer la foudre... Le combat fini, on revient au damier, et ainsi de suite...



QUACK A JACK

P. Shirley
Amsoft

Seize donjons, des poursuivants, des lapins vampires (!), des crevettes (!!) et des escargots : le décor est planté. Vous devrez vous battre et retrouver votre chemin pour quitter ce lieu inhospitalier. Essayez malgré tout de ne pas repartir les poches vides... Les montres sans cervelle laissent traîner leur salaire : à vous de profiter de ce salaire de la peur.

ROBIN OF SHERWOOD

Adventure International
Run
(K) C
★★★

Robin, ça vous dit quelque chose ? Bon et bien vous êtes Robin, obligé de se cacher dans les bois sous le règne de l'affreux frère de Richard Cœur de Lion.
Mais les pouvoirs de la Lumière et des Ténèbres vont s'unir à vous et alors les méchants pourront commencer à trembler.

SORCERY

Virgin
Topodis
(K/D) C
★★★★★

Le domaine des grands sorciers n'existe plus. Les forces de Necromancien ont frappé. Vous devez délivrer les sorciers et unir vos forces pour éliminer le Nécromancien. Joystick obligatoire. Génial. Ne pas rater la suite : Sorcery Plus.



SPELLBOUND

Mastertronic (M.A.D.)
Micropool
(K) C
★★★★★

Vous êtes dans l'armure d'un Chevalier aux pouvoirs Magiques... Votre maître à penser, Gimbal le Magicien, en essayant quelques sortilèges pour modifier et améliorer le goût de son "rice pudding", s'est plus ou moins trompé quant à l'effet final... Les scribes qui traduisent les formules magiques d'un anglais ancien en un anglais un peu moins ancien durent être dérangés durant leur travail car le sortilège essayé par l'infortuné Gimbal a eu de fâcheuses conséquences... Le sort a envoyé Gimbal - avec sept innocentes victimes - dans le légendaire chateau de Karn. Votre mission sera de les délivrer ; vous êtes leur seul et unique espoir.

SPY VS SPY

Beyond
Game Over
(K/D) C
★★★★

Tiré d'une bande dessinée américaine qui paraissait dans le désopilant magazine MAD, Spy vs Spy a diverti plusieurs générations de lecteurs. Ces deux agents secrets, l'un blanc, l'autre noir passent leurs temps à se battre pour dominer l'autre, sans grand succès. Aussi rusé l'un que l'autre, ils sèment sur leur passage en plus de la pagaille, de nombreux pièges. Réalisé par Mike Redel, Beyond nous offre les aventures de ces deux incroyables agents top secret, pour notre plus grand bonheur.
L'écran est séparé en deux parties, montrant des pièces différentes de la maison. Vous êtes à l'intérieur d'une Ambassade, dans laquelle vous essayez de récupérer un attaché case, votre passeport, de l'argent, des plans secrets et une clé. Si vous jouez seul, vous aurez le Spy blanc. Au départ vous vous trouvez dans la même pièce. Vous devrez vous débarrasser de votre adversaire en luttant contre lui. Ceci fait, on se trouve dans une pièce différente du Spy noir. Mais vous voyez son évolution dans les autres pièces, grâce à l'écran divisé. Surveillez ce qu'il fait, car il a comme vous la possibilité de piéger les pièces qu'il a inspectées. Attention, vous ne disposez pas de tous les remèdes pour contrer ces pièges. Sans compter qu'il faut mémoriser ses propres pièges, car vous pouvez vous détruire vous-même. On dispose de différents matériels pour cela comme la bombe ou le révolver. Un petit indicateur, situé sur le côté de chaque écran/joueur, vous permettra de sélectionner le piège que vous désirez mettre en action. Il comporte aussi un indicateur de danger, vous avertissant instantanément si votre adversaire a piégé l'endroit. En bas, vous visualiserez les objets récupérés. Si pendant la course aux trésors les deux Spy se retrouvent réunis, ils devront se battre à nouveau pour se séparer. Le gagnant sortira de l'Ambassade, et s'échappera à bord d'un hélicoptère. Spy vs Spy, c'est « supergéniallisimo ».

THE ROCKY HORROR SHOW

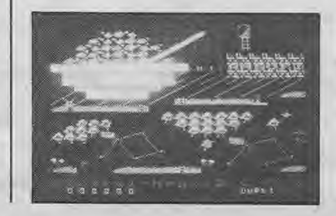
CRL
Run Informatique
(K) C
★★★★★

Tirer du célèbre film « The Rocky horror picture show », CRL nous offre un bon produit, tant sur le plan graphique que sur le jeu.
Vous choisissez au début du jeu d'être Janet ou Brad, jeunes mariés dont la voiture est tombée en panne, et qui ont demandé asile dans cette étrange maison, dont l'hôte n'est autre que le diabolique Dr Frank. Celui-ci a transformé votre compagne (ou compagnon) en statue de pierre. Pour lui redonner vie, il faut reconstituer la seule machine permettant cette délicate opération : La De-Medusa. Le Dr Frank a en effet, démonté cette dernière et éparpillé ses morceaux dans les pièces du château. Votre aventure vous entraîne dans toutes ces pièces, dans un temps limité, de façon à sauver votre conjointe.

THE SCOUT STEPS OUT

H.R. software
Amsoft
(K) C
★★★★

Des graphismes assez réussis, une bonne douzaine de tableaux, beaucoup de difficultés, une musique drôle : la recette d'un bon jeu. Dans ce jeu, vous devez être l'exemple de votre troupe. Réunis devant le campement, tous vos camarades vous regardent partir pour réaliser vos bonnes actions (les B.A. pour les anciens). Vous devez laver les vitres d'un pensionnat, ramasser les champignons en évitant ceux qui sont empoisonnés, récolter des échantillons de la vie marine afin de les étudier par la suite en classe, maîtriser l'électronique pour être capable de réparer la radio du camp. Et ce n'est pas tout, vous aurez d'autres missions. Mais attention, ne croyez surtout pas que l'on vous laissera agir tranquillement. D'autres ont trop d'intérêt à savourer votre échec. Il sera nécessaire de contourner les obstacles en vous servant de votre adresse, mais aussi de votre tête. On aimerait voir plus de jeux de cette qualité sur le catalogue Amsoft.



WARRIOR "PLUS"

Rainbow Productions
Rainbow Productions
(D) C
★★★★★

Après Warrior, voici Warrior "Plus". Plus ? Plus de graphisme, plus de sons, plus performant... Le plus beau. Warrior Plus, entendez Warrior-cassette, nouvelle version sur disquette, est l'exemple type que la production française de logiciels peut atteindre un top-niveau et éclipser les plus belles réalisations étrangères. Cocorico !
Azatoth, créature maléfique (Dieu qu'il est laid ce suppôt de Satan...) a décidé d'anéantir l'espèce humaine. Vous devez agir vite et pénétrer dans un chateau moins qu'hospitalier et retrouver douze parchemins qui, selon la légende, vous permettront de l'anéantir lui et ses congénères, plus affreux les uns que les autres. Avant d'entrer dans le chateau, faites donc un petit tour dans le magasin... Outre les éléments indispensables au chasseur de monstres (épée, bouclier...) que vous pourrez y trouver, le magasin mérite, pour le plaisir des yeux ; un détour. P... quel graphisme ! Notez au passage le crâne sur l'étagère et la pancarte "la maison ne fait pas crédit". Rentrez ensuite dans le chateau, épée à la main, l'aventure commence. Vous aurez à vous promener dans les couloirs du chateau. Bonjour les frissons dans le dos ! On s'y croirait.
Graphismes en trois dimensions, dignes d'un "Mac"
Le tout est piloté soit par le clavier, soit au joystick. C'est très agréable. L'utilisation de la disquette rend fantastique le déplacement dans les salles, (écrans point par point, stockés sur disquette avec chargement ultra-rapide).
Au hasard de ces salles, vous retrouverez les parchemins, dont la possession est votre but ultime. A tout moment, vous pouvez faire le point : un menu vous donne les instructions (prendre, armes à la main, ouvrir portes, manger...) et vous rappelle les objets en votre possession. Une nouvelle pression

sur une touche et vous obtenez le plan des lieux et les issues possibles. Mais dans ces infâmes couloirs, vous pouvez également faire de mauvaises rencontres : les disciples d'Azatoth vous attendent à un tournant. parlementer ou combattre (le jeu comprend des séquences arcade on ne peut plus rapides), telle est l'alternative. Choisissez bien, car vous risquez fort d'être au menu du prochain repas d'Azatoth...
Ce jeu est vraiment très bien fait. Le graphisme est admirable, dans tous les sens du terme. Ceux qui ont la version cassette du jeu, ne sont pas dispensés de faire l'emplette de cette version revue, corrigée et originale par plus d'un point. Prévoyez une bonne nuit blanche, car une fois qu'on a commencé, on ne peut plus s'arrêter de jouer... L'Enfer !
Si vous aimez les jeux d'aventure, celui-ci ne peut que vous manquer... Comment ? Vous n'êtes pas encore parti vous le procurer ? Comblez vite cette lacune dans votre logithèque ! Un logiciel de cette qualité, il risque de ne pas y en avoir pour tout le monde... Vous faites ce que vous voulez, moi j'ai mon Warrior Plus ! Pour un tel logiciel, chacun pour soi et tous pour Warrior (plus). Les dessins, en plus ne manquent pas d'humour. Warrior Plus de Rainbow Productions : "le pied" !!



AIGLE D'OR

Loriciels
Loriciels distribution
(K/D) C
★★★★

Le best seller que beaucoup avaient la chance de pouvoir faire tourner sur Oric Atmos est désormais adapté sur Amstrad. Vous allez pouvoir pénétrer dans une grande aventure sacrée Tilt d'Or en 1985.

ATLANTIS

Cobra Soft
ARG Informatique
(X) C
★★★★

Atlantis est un jeu d'aventure signé Cobra soft, qui nous avait déjà offert « Meurtre à grande vitesse », l'un des meilleurs jeux sur Amstrad. Dans cette nouvelle aventure on est à bord d'un bateau où il se passe d'étranges choses. Vous étiez bien tranquille, profitant d'un repos mérité. Au départ trois personnes vivaient sur cette embarcation : le capitaine, son mousse et bien entendu vous-même. Un jour vous découvrez le capitaine et le mousse morts. Très troublé par cette mort soudaine, vous décidez de mener l'enquête.
Le capitaine vous avait longuement parlé d'une zone dangereuse d'où l'on ne revenait pas. Hors vous vous trouvez précisemment dans celle-ci. On la nomme : Atlantide. Cette légende des siècles est-elle réelle ? Existe-t-il vraiment une citée engloutie ? Comment la visiter ? Il nous faut donc trouver les moyens de respirer sous l'eau. L'inspection du bateau nous permettra-t-elle de découvrir l'équipement approprié ? Que nous réserve cette aventure sous-marine ? A vous de la découvrir.
Lors de la visite du bateau, vous trouverez dans une coursive un bouchon. Un conseil, prenez-le car il vous réservera une bonne surprise.



ATTENTAT

Rainbow Productions
Copolec
(K) C
★★★★

Nous vous présentons en avant première le dernier jeu de Rainbow Productions. (Il sera disponible à la mi-janvier).
C'est un jeu d'aventure prometteur puisqu'il est doté à la fois d'une analyse de syntaxe puissante et de nombreux graphismes. Dès le début, la plaquette de présentation vous prévient : tout ce qui se passe dans le jeu pourrait vous arriver dans la réalité : alors prudence, logique et imagination...
Vous êtes un policier chargé de la surveillance d'une ambassade. A 14 h, on vous prévient par téléphone qu'une bombe a été déposée dans l'ambassade et qu'elle va exploser d'ici 40 minutes... Alors très vite vous allez évacuer l'ambassade, trouver la bombe et la désamorcer. Attention, in ne vous restera que 30 minutes pour éviter de très graves ennuis diplomatiques et puis de toutes façons, au-delà de ce délai, l'ambassade explosera.

CLASSIC ADVENTURE

Abersoft
Amsoft
(K) C
★★

Au travers d'un univers fait de grottes infâmes mais recélant des trésors vous évoluez en évitant pièges et êtres étranges. A défaut de trouver le trésor (Help pourrait bien vous être utile) vous ferez certainement de gros progrès en anglais... Si vous avez peur de ne pas avancer assez vite du fait des finesses de langage, vous pourrez sauvegarder plus tard. Réservé aux amateurs d'énigmes en tous genres.

DÉTECTIVE

Argus Press Software
Amsoft
(K) C
★★★

Sur le principe du célèbre jeu "CLUEDO", vous devrez élucider un meurtre à huit clos. Vous pourrez choisir les protagonistes d'une ténébreuse affaire parmi neuf personnages. Le gagnant est celui qui, le premier est sur les lieux même du crime, identifie meurtrier, arme et mobile. Déduction de rigueur...

EMERALD ISLE

Level 9
Général/Run
(K) C
★★★

Des ventes terribles ont poussé votre avion au-dessus du triangle des Bermudes. Et puis soudain, c'est l'accdent : le coup de foudre qui met le feu au moteur. Vous sautez en parachute et prenez pied sur la petite île d'Emerald. Le seul moyen de vous en sortir, c'est d'y affronter tous les mystères, tous les dangers qui se présenteront. Bonne chance pour cette avanture hors du commun.

FOREST OF WORLDS END

Interceptor Software
Run/Innelec
(K) C
★★★

Quoi de plus excitant pour l'aventurier que vous êtes, que d'aller vous battre contre les forces du Mal au cœur de la terrible forêt de "La fin du Monde ?".
La princesse Mara a été capturée par le démon-sorcier Zarn. Le roi et père de la princesse, a appelé les forces de la Lumière pour venir l'aider à retrouver sa fille bien-aimée. Et c'est là que vous arrivez sous la forme, tenez-vous bien, du plus puissant de tous les anciens guerriers, ressuscité pour l'occasion. Vous vous matérialisez dans la "Great Valley" à la lisière de la terrible forêt. Autant vous le dire dès le début : personne n'est jamais revenu vivant de cet endroit ! Vous devez récupérer la princesse et la ramener saine et sauve à son père. Mais il y aura peu de gens pour vous aider et beaucoup de monde pour vous pourfendre...

HEROES OF KARN

Interceptor Software
Run/Innelec
(K) C
★★★

Heroes of Karn est un jeu d'aventure où vous êtes le héros légendaire. Eh oui, vous appartenez déjà à la légende puisque vous avez sauvé le royaume de Karn, voilè bien longtemps, avant même que la dynastie Cyrennic ne vienne au pouvoir. Da majesté Callastheon, empereur des Sept Territoires, donne régulièrement de magnifiques fêtes, au moment des Equinoxes d'hiver. Là, les conteurs se souviennent et racontent à l'assistance comment vous, héros "d'un étrange pays où les machines peuvent penser et les hommes voler", avez vaincu les hardes de Karn (dragons, vampires et enchanteurs) qui décimaient le pays. Les quatre héros du royaume, Beren le Puissant, Haldir le maître des Elfs, Istar le Sage et Khadim le Nain avaient déjà échoué dans leurs luttes contre les forces du Mal. Et puis vous êtes venu, les avez délivrés et aidés à restaurer l'Empire du Bien. Nul ne sait ce qu'il serait advenu de Karn, si votre combat avait connu l'échec...

JEWELS OF BABYLON

Interceptor Software
Run/Innelec
(K) C
★★★

Interceptor Software nous offre ici un autre jeu d'aventure, qui s'annonce assez complexe, du moins recommandé aux joueurs confirmés. Il y a trois mille ans, les artisans de l'antique cité de Babylone fabriquèrent un trésor fabuleux. A la fin du XIXe siècle la Reine Victoria devenue propriétaire de ces joyaux les offrit en cadeau de mariage à une princesse indienne. C'est alors que le bateau contenant cette merveilleuse cargaison fut attaqué par des pirates.
Vous êtes le seul survivant parmi tout l'équipage et vous jurez de vous venger en récupérant les joyaux. Vous localisez la base des pirate sur une île lointaine, vous retrouvez les joyaux et devez les rapporter sur votre nouveau vaisseau. Mais bien sûr, c'est loin d'être aussi simple !

L'APPRENTI SORCIER

Amsoft
Amstrad
(K) C
★★★

Comme le rêve de votre vie est de devenir sorcier, vous partez à l'aventure pour satisfaire aux épreuves imposées par les grands mages. En effet, ne peut être déclaré sorcier celui qui n'aura pas fait renaître le grand oiseau mystique, d'or et de feu : le "Phoenix". Ce dernier renait de son œuf dans les flammes. Or cet œuf a mystérieusement disparu. Vous devez donc partir à sa recherche, traverser le pays, enquêter auprès des personnages de rencontre. Rien ne doit être laissé au hasard. Pour vous aider tout au long de votre périple, vous pourrez consulter l'indicateur qui se trouve à votre droite, face à l'écran. Il vous renseignera sur les objets que vous portez, ceux que vous trouverez dans les endroits que vous visitez, les possibilités d'orientations offertes. Le jeu n'est pas trop mauvais dans son ensemble, même si l'auteur a oublié la possibilité d'utiliser les directions en abrégé, et d'indiquer sur la présentation la liste des principaux mots-clés. Par exemple, pour interroger un personnage, il faut écrire : parler. Par contre, un gros reproche pour les graphismes utilisant des couleurs trop claires fatiguant rapidement les yeux.

LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

Loriciels
Loriciels Distribution
(K/D) C
★★★★

Le thème, pourtant pas très original, de l'aventurier se retrouvant sur une île déserte et dangereuse est bien mené. L'aventure commence avec des écrans de présentation où l'on vous propose un texte de l'explorateur Steven Smith, vous informant que l'île, maudite et sans vie, a dû être le berceau d'une civilisation disparue. Vous apprenez que de nombreux explorateurs ont péri en voulant retrouver le fabuleux diamant que l'île est censée recéler. A noter, durant la présentation, un arrangement de "Toccata et fugue en Ré mineur" de J.S. Bach (comme quoi il y a des amateurs...).
Votre aventure tient dans l'alternative : la gloire ou la mort. Et croyez-moi, l'île est vraiment parsemée d'embûches... La première partie se déroule sur l'île, la deuxième dans les souterrains. Les graphismes sont bons mais le plus remarquable est l'analyseur syntaxique : l'Amstrad reconnait les mots de son vocabulaire (environ quatre-vingt dix mots) dès la troisième ou quatrième lettre, affiche le reste, efface les mots inconnus, selon le même principe, en émettant un "BIP". Ainsi, pas la peine de rentrer des suites de phrases pour se voir signifier des séries de "Je ne comprends pas...". De plus, vous pouvez entrer jusqu'à quarante ordres consécutifs, en les séparant par '/', que l'ordinateur exécutera automatiquement et dans l'ordre.
Les déplacements se font par 50 mètres et certains objets ne sont donc visibles que d'un seul point : à vous de regarder, après chaque déplacement, dans toutes les directions. Vous pouvez sauvegarder une partie en cours et la reprendre ultérieurement. Il est d'ailleurs indispensable de sauvegarder la première partie pour accéder à la seconde (dans les souter-


SUPER!! L'ECHANGE.
BOOMERANG
CENTRE D'ECHANGE DU LOGICIEL JEUX
Quand vos jeux n'ont plus de secrets pour vous, echangez-les contre des nouveautés grâce à BOOMERANG, premier centre d'échange du logiciel de jeux.
BP 585 74014 ANNECY Cedex Tél. 50.67.70.42
CA-6
Je souhaite recevoir votre documentation sans engagement de ma part sur le fonctionnement du centre Boomerang.
(joindre un timbre)
Nom
Adresse
Ville
Code postal
SIDRA

rains). Dommage pour les tricheurs : vous devrez triompher de l'île pour vous ballader dans les tunnels de la deuxième partie. Le diamant de l'île maudite est un bon jeu d'aventure graphique que tout amateur se doit de posséder pour les longues soirées d'hiver...

LE MYSTERE DE KIKEKANKOI

Loriciels
Loriciels distribution
(K) C
★★★

Le mystère du Kikekankoi est un titre assez ancien au catalogue de Loriciels, puisqu'à l'origine ce jeu avait été développé sur Oric. La nouvelle réalisation pour Amstrad est assez réussie, grâce notamment aux graphismes qui ont été modifiés. L'aventure se déroule dans une grotte. Après qu'une jeune femme vous a envoyé un message de détresse, pour vous avertir qu'elle était retenue prisonnière, vous avez parcouru cinq cent kilomètres pour lui porter secours. Devant la grotte, après quelques instants d'hésitations, vous choisissez votre première direction. A partir de ce moment, que l'éternel puisse vous venir en aide, car rien ne vous sera épargné. Méfiez-vous de tous les objets que vous rencontrerez, certains vous seront utiles, d'autres fatals.

De toute façons, il vous faudra prendre une décision, qui souvent vous renverra au début du jeu. Les chemins empruntés seront aussi révélateurs sur votre chance du moment. Encore un conseil, attention à ce que vous mangez. Au bout de la route, la belle vous attend. Cela ne vaut-il pas quelques risques ? Noter toutes vos actions, cela vous sera très utile en cas d'échec aux premières tentatives.

MESSAGE FROM ANDROMEDA

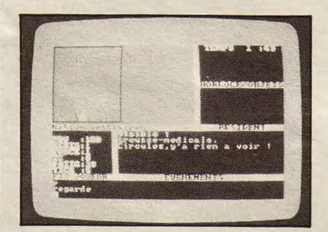
Interceptor Micro's
Run/Innelec
(K) C
★★★

Vous voilà plongé dans une aventure spatiale. Vous êtes le capitaine d'une patrouille de l'espace. Votre rôle est de veiller au bien-être de la galaxie. Et soudain vous arrive un message de détresse en provenance d'une planète "à ce jour inconnue". Vous ne pouvez pas faire autrement que de vous lancer à la recherche de l'origine du message et d'essayer ensuite de rétablir l'ordre et la tranquillité. Attention, rien n'est facile.

MÉTRO 2018

Initiel
Game Over
(K/D) C
★★★

Si dans le Nord, il était encore possible de fréquenter le métro, ce n'était plus le cas depuis longtemps dans le Sud. On soufflait même, que le téméraire qui oserait s'aventurer dans ces tunnels lugubres risquerait sa vie. Et pour votre malheur, ce Bayard n'est autre que votre meilleur ami, étudiant de son état et curieux comme une pie. Il a monté une expédition qui devait être sans risque. Mais sans nouvelle depuis 48 h, vous avez décidé de partir à sa recherche. Vous serez aidé dans cette entreprise grâce au plan laissé par votre ami. Dans ce labyrinthe immense que peut représenter le réseau métropolitain, arriverez-vous à retrouver votre ami ? Graphisme nul mais peu passionnant.



MEURTRE A GRANDE VITESSE

Cobra Soft
Innelec
(K) C
★★★★★

Un cadavre, des indices, des suspects. Vous disposez de tous les éléments possibles pour bien commencer votre carrière de détective, mon cher Maigret. C'est en voyageant dans le T.G.V. que vous serez amené à enquêter sur cette drôle d'histoire. En cherchant bien, vous découvrirez le cadavre d'un homme, ce sera le début d'une recherche minutieuse, afin de découvrir la vérité. Avec la cassette, on vous livre un certain nombre de documents et d'objets qui vous serviront pendant l'enquête. L'ordinateur vous indiquera que vous les possédez par trois « X ». Il vous est possible de fouiller le train, les personnes, les sacs ou les valises : d'interroger les passagers, d'utiliser un téléphone... Si le graphisme de ce jeu est inexistant, rassurez-vous, cela n'a aucune importance. Vous n'auriez pas le temps de regarder de belles images, tant l'histoire vous prend. C'est un jeu indispensable aux amateurs de « polars », mais aussi aux autres. Nuits blanches assurées.

MORDON'S QUEST

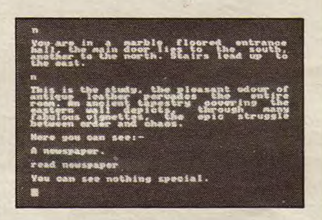
Melbourne House

Cassette
(K) C
★★★

« Vous êtes dans la chambre principale, une atmosphère indéfinissable emplit la pièce comme une grande tragédie avait eu lieu ici ». Telle est la première phase de Mordon's jeu d'aventure qui prend place dans quelques milliers d'années alors que l'univers au bord de la destruction cherche désespérément un héros pour le sortir de ce mauvais pas.

Ce héros, vous, va devoir au sein d'un univers futuriste, résoudre une aventure extrêmement complexe. Ne cherchez pas les graphismes dans ce jeu : il n'y en a pas, mis à part une superbe page de présentation lors du changement du jeu. Les auteurs ont préféré réservé toute la mémoire disponible pour l'analyse syntaxique et le texte. Il y ont d'ailleurs fort bien réussi la description des salles étant relativement précise et le temps de réponse aux questions quasiment inexistant.

Les phrases sont entrées entièrement, le programme de compréhension de celles-ci étant particulièrement sophistiqué. Un dictionnaire de plus de 400 mots permet d'éviter aux maximum les « pardons » ou autre « je n'ai pas compris » si fréquemment rencontrés dans les jeux de ce style.



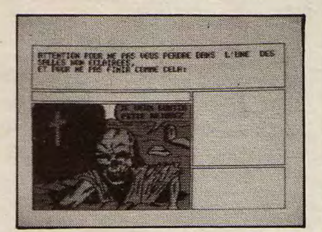
ORPHÉE, LE VOYAGE AUX ENFERS

Loriciels
Loriciels Distribution
(D) C
★★★★★

Tremblez, car vous allez entrer dans le monde de l'épouvante !... Voilà deux heures que vous rouliez sous une pluie "d'enfer", lorsque vint la nuit. La fatigue vous gagnat, les virages se succèdent de plus en plus rapidement quand soudain un grand éclair, un choc violent et puis... plus rien. Vous venez de tomber dans le coma. Le médecin, à votre chevet, prétend qu'il arrive qu'on s'en sorte. Mais savait-il que depuis tout ce temps votre âme errait en enfer à la recherche d'un cadeau pour Satan !... Là-bas, vous devrez donc combattre différents personnages et offrir un présent au diable pour "rescuciter". Mais auparavant vous devez rencontrer le dragon, les nombreux gardiens, les morts vivants et bien d'autres monstres. Il s'agit là d'un "super" logiciel : entièrement en langage machine et exclusivement sur disquette, ce programme ne fait pas moins de 320 K !... Il comprend cent graphismes d'une très grande précision ainsi qu'une synthèse vocale surprenante et ce, sur tout CPC sans avoir recours à une quelconque extension... D'autre part, ce jeu mi texte mi graphique, accepte jusqu'à deux cent cinquante mots de vocabulaire français. Vos phrases peuvent se composer d'un sujet, d'un verbe, d'un adjectif ainsi que d'un complément, par exemple : Yurk prend clé à Miniu.

Dès le début du jeu, l'ordinateur vous place en salle 1 : vous avez donc plusieurs choix possibles : aller à l'ouest et voir Miniu, vers l'est où se trouve une falaise, et vers le nord dans la forêt. Choisissez donc la troisième solution !... Là, vous aurez différents objets à récupérer comme une gourde (qui est indiquée), une liane et une grosse branche (visible à l'écran non précisées dans la partie texte). Retournez ensuite en salle 1 et descendez la falaise. Il vous faudra tuer la sirène, récupérer la harpe, délivrer Yurk, et trouver un flacon que vous offrirez à Yop (ce dernier vous donnera la séquence des boutons pour l'ascenceur). Promenez-vous dans la grotte et lisez les inscriptions surles murs. Ensuite, allez à l'ascenceur et faites ce que vous a dit Yop. Vous serez téléporté en salle 10. Il faudra récupérer la demi-étoile échanger la clé à Miniu et prendre celle des gardiens après avoir prononcé un "mot de passe". Dès lors, remplissez votre gourde d'eau, faites boire Yurk, prenez une clé en or et allez ouvrir la porte des damnés. Là, encore, de nombreuses aventures vous attendent : vous vous retrouverez en prison (Yurk peut vous délivrer), vous risquerez d'être mangé par des morts vivants (les arbres vous seront utiles), et j'en passe...

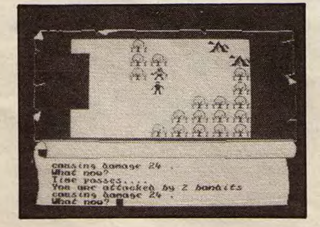
Précisons encore que vous devrez récupérer une épée, l'autre demi-étoile, un œil de verre, des pièces d'or, une bague et une corde avant de vous diriger vers le chateau de Satan. Yurk doit lui offrir l'épée et votre âme sera sauvée.
Si nous pouvons vous donner un conseil c'est de faire très attention aux graphismes, et surtout de ne pas vous décourager... Tout comme nous, après quelques mois passés dessus, vous arriverez au bout de ce "voyage aux enfers"...



THE RING OF DARKNESS

Wintersoft
Run
(K/D) C
★★★★

Un véritable jeu de rôle animé et graphique sur Amstrad. Le chargement se déroule en deux phases, après un cours moment un menu s'affiche et vous propose les différents critères qui peuvent composer votre personnage (elfe, sorcier humain, etc.).
Une fois ces données entrées, la partie jeu commence à être chargée. Ici on est un peu dérouté, les graphismes se limitent à un personnage à déplacer dans un univers très stylisé composé de rivières, de montagnes et de forêts.
Ne vous y fiez pas, ce jeu révèle une incroyable complexité, et une grande variété de situations. Tout d'abord vous pouvez déplacer votre personnage au joystick, et intervenir par de courtes phrases tapées au clavier.
De plus les obstacles sont nombreux, guerriers acharnés, donjons infestés de pièges et bien d'autres surprises. Un bon jeu d'aventure malheureusement en anglais.



OF ADRIAN MOLE THE SECRET DIARY

Level 9
Général/Run
(K) C
★★★

Adrian Mole s'adresse à vous : "Je viens d'apprendre aujourd'hui que j'étais le héros du nouveau jeu sur micro-ordinateur. Cela va me rendre populaire et tout le monde me reconnaîtra dans la rue. Super. Mais je me demande comment vous allez faire : à part moi, qui pourrait supporter sans être submergé tous les problèmes qui m'assaillent tout au long d'une année ?". Drôle de petit jeu de rôle.

THE WORM IN PARADISE

Level 9
Général/Run

Les auteurs nous offrent une vision de leur futur où tout est réalisé pour le divertissement et le plaisir. Mais dans cet univers de jeux, tout d'une coup quelque chose se met à fonctionner de travers. Quoi, personne ne sait, mais enfin rien n'est plus comme avant. Il va falloir que vous vous battiez contre le régime, pour trouver l'ultime réponse et redonner aux choses et ax personnes leur plaisir de vivre antérieur.

TYRANN

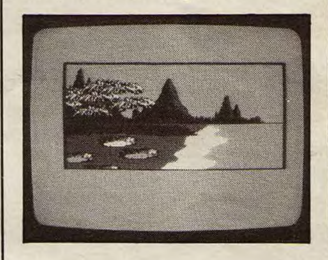
Norsoft
Norsoft
(K) C
★★★★

La première chose à faire, est la création de votre équipe. On devra réfléchir sur l'ordre de création, car celui-ci déterminera la place des personnages lors des combats. Le guerrier est bien entendu le spécialiste de la guerre. Il possède un équipement sophistiqué ainsi qu'un potentiel vital élevé. Il sera en première ligne. Le druide peut utiliser son savoir pour jeter des sorts. Il dispose d'une vitalité réduite mais d'un équipement assez important. Le magicien quant à lui a un potentiel vital et un équipement minimum. Par contre, les sorts qu'il peut jeter son nettement supérieurs. Enfin le voleur a une bonne vitalité mais n'a que peu d'équipement. Son travail principal sera l'ouverture des coffres.
Pour donner toutes leurs chances aux personnages, il convient de jouer sur différents paramètres. La force sera déterminante pour les combattants. Le quotient intellectuel devra être élevé pour le mage et de druide, alors que cela n'a peu d'importance pour le voleur. Par contre ce dernier aura une agilité supérieure ainsi qu'une bonne vitalité. Ces paramètres sont aussi valables pour le guerrier.
Ensuite vous commencerez votre voyage qui vous entraînera dans le village de Gonalur. Tandis que guerrier et voleur découvriront la place, druide et mage pourront se reposer. Vous trouverez un magasin où vous pourrez acheter de l'armement. Si par le plus grand des hasards, vous vous trouviez mal en point, le grand alchimiste trouvera la potion magique pour vous requinquer. Mais ceci contre quelque argent.
Par la suite vous pénètrerez dans le labyrinthe de Tyrann, où vous livrerez plusieurs combats contre des monstres. Chaque combat gagné par un personnage lui donne des points qui lui permettront de changer de niveau. Dès l'atteinte du premier niveau, il est formellement interdit de dormir hors du village. En pressant la touche "C", vous pourrez établir votre campement. Le passage d'un personnage vers un niveau supérieur impose automatiquement un nouveau campement.
Vous devez aussitôt contrôler votre personnage, car un grimoire vous apprendra de nombreuses choses.
Si vous réussissez à passer onze niveaux d'expériences, de nouvelles aventures vous attendront sur la seconde face de la cassette. En effet, elle contient un autre labyrinthe comprenant de nouveaux objets et de nouvelles découvertes pour vos personnages.
Avec un peu de chance et de courage, mais beaucoup d'intelligence, découvrirez-vous le mystère de Tyrann ?

WARLORD

Interceptor Software
Run informatique
(K) C
★★★★

Au temps où les Romains essayaient de conquérir le monde, ils attaquèrent les tribus celtes. Celles-ci, peu préparées à la guerre se laissèrent dominer les unes après les autres. Mais c'était sans compter sur les vaillants guerriers de la belle terre d'Ecosse. Ils opposèrent à leurs envahisseurs une farouche défense, qui pour la première fois mit un frein aux ambitions romaines. La violence des combats était si grande, que même une guerre entre chefs faillit débuter.
Après concertation entre chefs des deux côtés, on trouvera une possiblité qui devait mettre fin à ces horribles massacres. Dans chaque camp on désigna un champion. Ceux-ci furent transportés dans une région totalement inconnue, habitée uniquement par les anciens dieux celtes et peut-être l'âme des morts. Les deux combattants devront essayer, sans s'affronter, de regagner le pays civilisé. Celui qui réussira donnera aussi la victoire à son peuple.
Au fait, nous avons oublié de vous dire que vous êtes notre champion, désigné durant le temps que vous avez passé à prendre connaissance de ces lignes. Cher Wilderic, nous ne vous demandons pas de participer, mais de gagner ! Attention, texte en anglais.





SPORT

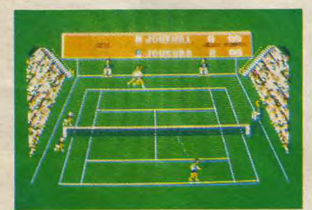
AMSGOLF

Computersmith
Amsoft
(K) C

Pas si dingue que ça, ce jeu ! C'est en effet une bonne simulation d'une partie de golf sur un parcours comprenant dix-huit paysages graphiques différents. Direction de la balle, force du seule la réflexion vous permettra d'améliorer vos scores. Un peu d'adresse ou de chance sont malgré tout parfois bien utiles...

BALLE DE MATCH

Psion
Run informatique
(K) C
★★★

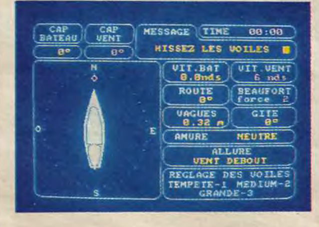


Si vous avez toujours rêvé de rencontrer B. Borg, Y. Noah ou Y. Lendl, ce logiciel est fait pour vous. Pendant l'hiver, vous pourrez parfaire votre entraînement avant les internationaux de R. Garros en vous prenant pour le grand Mc Enroe. Soignez votre lift ou ce revers qui vous pose autant de problèmes. Car "Balle de Match" simule très bien les différents placements du joueur ou le touché de balle. On peut jouer soit contre l'ordinateur, soit à deux joueurs. Au début du jeu, on choisit le type de match, qui peut être : l'exhibition, ce qui permet de voir les différents adversaires que l'on va devoir affronter ; le quart, la demie ou la finale, donnant différents niveaux de jeu. Les parties se déroulent en cinq sets, le premier qui en gagne tois remporte le match. Si dans un set les joueurs ne peuvent prendre deux jeux d'écart à l'adversaire, on accède au "Tie Break" qui donnera le vainqueur. Soit celui des deux joueurs qui remportera le premier les sept points, dont deux d'avance sur son adveraire.
Le tableau d'affichage est identique à celui d'un court : indicatiòn du nom du joueur ; points, jeux et sets remportés. Les joueurs changent de côté tous les deux jeux. Il ne faut pas oublier non plus que le joueur peut se déplacer sur l'ensemble du court, jouer en coup droit ou revers, faire des lobs, monter au filet. Comme il engage aussi, rien ne l'empêche de tenter sa chance dès cette première frappe, s'il se trouve face à un redoutable adversaire.
Superbe au jeu, avec lequel on peut réellement s'amuser, et pourquoi pas se prendre aussi pour un champion du circuit. Et puis ça change du "foot". Résultat du match entre votre serviteur et le CPC : 6-0, 6-0, 6-1 pour... l'ordinateur.

DAMSTAR

ABLADEND
VCB2
(D) C
★★★

DAMSTAR est un simulateur de navigation à voile et, à notre connaissance, il s'agit du premier du genre sur AMSTRAD. Ce programme est bien réalisé. Par toutes sortes de vents (du grand calme à la tempête), vous aurez à naviguer entre NICE et divers ports de CORSE.



Toutes les indications nécessaires à un bon déroulement de votre périple vous sont données pendant le déroulement du voyage. De la vitesse et la direction du vent aux conseils de réglage de votre voile en passant par la vitesse et le gite du bateau, tous les éléments vous sont communiqués qui doivent vous permettre de mener à bien votre traversée. Vous pouvez aussi visualiser à tout instant une carte qui indique la position de votre bateau par rapport aux différents ports. Vous n'êtes livré à vous-même que lors du mouillage dans les ports, mais à ce moment vous ne naviguez plus à la voile, mais avec un moteur auxiliaire, et votre vitesse vous est donnée à tout instant.
Malgré tous ces renseignements, mener votre embarcation à bon port n'est pas toujours facile et les erreurs ne vous seront pas pardonnées. Attention à ne pas échouer et à surveiller le gîte de votre bateau.
J'oubliais : en début de jeu, un glossaire vous permet de connaître le sens des principaux termes de voile utilisés.
En résumé, malgré une certaine lenteur due au fait que ce logiciel est réalisé en Basic, il s'agit d'un programme intéressant qui devrait satisfaire tout à la fois les amateurs de navigation à voile et ceux qui veulent s'essayer à ce sport sans pour autant "se mouiller".

DECATHLON

Océan
Run, Innelec
(K/D) C
★★★★★

Si vous êtes capable d'obtenir des résultats, allant de bon à excellent, dans les dix disciplines constituant ce sport, tentez votre chance. Le premier jour vous devrez vous qualifier sur 100 m, au saut en longueur, au lancement du poids, au saut en hauteur et enfin sur 400 m. Ensuite, le deuxième jour vous attendent les épreuves du 100 m haies, du lancement du disque, du javelot, du saut à la perche et pour bien vous achever, le terrible 1 500 m. Dur, dur les épreuves du décathlon. Bon courage ! Prévoyez une poignée avec les commandes directionnelles par levier et boutons, elle vous sera utile.

FOOT

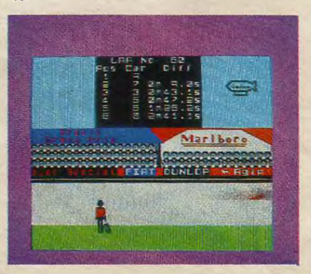
Loriciels
Loridif
(K/D) C
★★★



Corner, dribles, engagements, goal voltigeur et équipes qui s'affrontent sur le plus prestigieux terrain de foot : Le Parc des Princes. Ce jeu de football entièrement graphique, en trois dimensions vous fera oublier les rediffusions traditionnelles... Une autre manière de voir et pratiquer le football.

FORMULA

CRL
Run Informatique
(K) C
★



Voici un jeu signé par CRL qui n'aurait jamais dû voir le jour. Formula One se veut un jeu sur la course automobile. Vous devez constituer votre équipe, trouver des sponsors, des pilo-

tes. Le but est bien évidemment de terminer la saison de course avec le titre de champion du monde des pilotes, et/ou celui des constructeurs. Durant toute la course, vous voyez la position de vos voitures et celle de vos concurrents, ainsi que les temps et record au tour. Pas vraiment génial.

FRANCK BRUNO BOXING



Elite
Run Informatique
(K/D) C
★★★

Sport adulé ou détesté, depuis sa création la boxe a entretenu les passions. Si vous voulez découvrir ce sport, ou simplement patienter en attendant le prochain championnat du monde, Boxing est fait pour vous. Vous serez Franck Bruno, challenger, qui devra affronter du beau monde : Antipodean Andy l'horrible australien insensible à la douleur ; le gracieux français Frenchie qui cache sous ses sourires un dangereux puncheur ; Andrea Puncheredov le Russe aussi rapide et agile qu'un danseur du Bolchoï ; l'Américain Peter Perfect champion du monde en titre et bien décidé à le rester. Mais il y a aussi un Japonais, un Canadien, un Africain et un Italien. De quoi s'offrir trente six chandelles, n'est-ce-pas ?
Il faudra affronter tous ces adversaires si vous voulez devenir champion du monde EVBA (Elite Video Boxing Association). Pour battre un adversaire, Franckie doit obtenir le K.O., en l'envoyant au moins trois fois au tapis, ceci durant une reprise de trois minutes. Dur ! dur ! Vous devrez montrer votre agilité pour esquiver les coups des adversaires qui, croyez-moi, ne nous ferons pas de cadeau. On peut donner des coups au corps, à la tête, à gauche ou à droite. Des crochets ou des uppercuts à droite. On peut esquiver face, à droite, à gauche, baisser ou monter la garde. Boxing est un bon jeu, pas facile, mais quel plaisir de garder ses arcades et son nez intact après avoir affronté ces « buldozzers ».

GRAND PRIX DRIVER

Britannia Software
Amsoft
(K) C
★★

L'ambition de tous pilotes de G.P. est de voir s'abaisser sur eux le drapeau à damiers. Au volant de votre bolide, vous essayerez de dépasser trente concurrents dans un décor en trois dimensions. Sachez que les autres pilotes ne vous feront pas de cadeau.

RALLY II

Loriciels
Loriciels distribution
(K/D) C
★★★



Si vous êtes passionné par la course automobile, ce jeu devrait vous intéresser. Vous pilotez une voiture qui participe à un rally, on s'en serait douté, se disputant sur dix étapes. Ainsi vous affronterez le sable, la neige, le brouillard, la nuit ; des passages sur pont, sur bord de mer ou encore sur une route ensoleillée. Si l'on est pas tricheur, le parcours est assez dificile principalement pendant les épreuves sur pont, dans le brouillard et la nuit. Sinon, avec un peu d'astuce on se sort un peu mieux de ces problèmes. Pendant la course, vous devrez doubler d'autres concurrents, qui parfois prennent une bonne partie de la route pour eux. Il faut mieux éviter de doubler dans les virages, si l'on n'a pas encore le jeu en main. Il est toutefois dommage que les épreuves sur neige ou sable ne fassent pas, par exemple, déraper la voiture. Celà aurait donné un plus au jeu et accru nettement son niveau de difficulté. On peut modifier le circuit initial en augmentant la valeur d'une courbe ou en changeant des portions de circuit. On peut donc réaliser un parcour comme l'on aime, avec de belles "têtes d'épingle", ou plus sagement des lignes droites interminables. Un bon soft, mais il manque ce petit ingrédient qui l'aurait rendu plus excitant.

DANS LE MONDE
DES TEUFS-TEUFS DE LA DUPLICATION INFORMATIQUE, IL EXISTE DESORMAIS UNE EQUIPE DE FORMULE 1: STARTER.

Il est toujours pénible d'avoir à briser le mythe du succès bâti à partir de rien. Mais la vérité nous oblige à dire que Starter n'a pas démarré dans un petit garage oublié, mais dans un laboratoire ultra moderne de la Colline St Cloud. Pas non plus d'amateurs inspirés pour lancer Starter, mais une équipe de professionnels d'expérience, passionnés et motivés. Pourtant nous sommes quand même devenus en un an une référence dans le domaine de la duplication des logiciels. Et voici pourquoi:

DES COPIES MEILLEURES QUE L'ORIGINAL

La première chose à faire dans la duplication, c'est d'éliminer toute source potentielle d'erreur; la plus importante étant bien évidemment l'erreur humaine. Alors, nous avons diminué le facteur humain partout où il n'était pas indispensable. Et nous avons conçu nos lignes de fabrication automatiques. Résultat: des reproductions parfaites, chaque disquette étant certifiée à 100%.

En fait nous sommes si sûrs de la qualité de notre travail que nous signons chaque disquette qui sort de notre laboratoire. D'ailleurs certaines copies sont meilleures que l'original: sur chaque duplicata, les signaux originels ont été restructurés pour correspondre aux normes des constructeurs. C'est ainsi qu'au lieu de dupliquer simplement, sans chercher à comprendre, nous apportons toujours un plus à vos logiciels.

LA DUPLICATION TOTALE

Sur le plan technologique nous avons aussi de quoi être fiers. Nous sommes actuelle-

FARGEAT/S/A

ment les seuls à posséder 8 auto-loaders pilotés par un ordinateur multi-tâches. Ce choix technique nous permet de travailler simultanément sur tous les formats existants où à venir. En cas de rupture de stock, par exemple, nous vous dépannons sur le champ, car, côté performances, nous ne craignons rien. A plein régime nous montons jusqu'à 400.000 disquettes/mois. C'est ce que nous appelons la duplication totale.

Mais c'est aussi pouvoir vous livrer un produit fini, prêt à être vendu. Quelles que soient vos exigences, nous pouvons vous proposer tous les éléments de conditionnement : Blister, coffrets carton ou thermoformés, skin-pack, mallettes, présentoirs et bien d'autres. Grâce à un atelier d'art graphique intégré, nous réalisons tout ce qui se rapporte à la conception de vos documentations.

STARTER, ÇA NE SE COPIE PAS

L'autre secret pour réussir dans la duplication, c'est justement de garder le secret. Avec nous, vous ne risquez rien. Sécurité, confidentialité, vos logiciels sont bien gardés. C'est pourquoi les plus grands noms de l'informatique nous font confiance, mais chut ! ne les citons pas. Nous avons même mis au point pour tous nos clients, grands où petits, un système exclusif de protection empêchant toute tentative de copie.

En dupliquant pour les autres et en cherchant des solutions à tous les problèmes nous avons accumulé une expérience unique et irremplaçable avec un outil technologique exceptionnel. Et cela, personne ne pourra le copier.

STARTER

LA FORMULE 1 DE LA DUPLICATION

Bureaux de la Colline 92210 St Cloud. Tél : (1) 46.02.40.00





SLAP SHOT

Adventage Canada/Anirog
M.O.V.E.
(K/D) C
★★★★

Une équipe de hockey peut comporter jusqu'à vingt joueurs, mais seulement six se trouvent en même temps sur la glace : un gardien de but, deux arrières et trois avants. A partir de sa zone de défense, une équipe peut faire des passes en avant jusqu'à la ligne rouge sans se trouver en situation fautive. Par contre, si un joueur reçoit le palet depuis sa zone de défense alors qu'il se trouve derrière la ligne rouge, il y a faute : il est hors jeu. Dans la zone neutre, on ne tient plus compte de la ligne rouge, toutes formes de passes sont autorisées. La troisième zone, est celle dite d'attaque. C'est le palet qui doit pénétrer le premier dans cette partie du terrain. Si un joueur est dans cette zone avant la réception du palais, il est hors jeu. Les tirs (shoot) doivent s'exécuter après la ligne rouge, sinon ils sont considérés comme des dégagements interdits et une faute est sifflée. Les arbitres, au nombre de deux, arrêtent le jeu s'il y a hors jeu de ligne rouge ou bleu, dégagement interdit, si le palet est retenu par un joueur ou injouable, ou en dehors des limites. Certaines fautes sont passibles de la prison pour le joueur, sans que son équipe puisse le remplacer. Elle doit donc jouer à cinq contre six.
La version pour ordinateur réalisée par Adventage Canada est assez réaliste. On joue en trois périodes de trois minutes chacune. Le joueur porteur du palais sera attaqué par ses adversaires. Il pourra faire des passes et tirer au but. La vitesse du palais est contrôlable. On peut aussi arrêter brutalement un adversaire, et jouer des épaules lors des contacts. Légèrement modifié par rapport au jeu réel, dont vous avez lu les règles principales plus haut, ce simulateur est très bien réalisé et amusera petits et grands. Un bon programme de nos amis canadiens, grands maîtres dans ce sport qui est chez eux, national.

SNOOKER

Gem
Amsoft
(K) C
★★★★

Voici un des meilleurs jeux du moment. Le Snooker est une simulation du billard américain.



La simulation est ici à son apogée, vous pouvez réaliser des « massé », des « coulé » ou des « rétro ». On arrive presque à oublier qu'on n'est pas une canne à la main devant un vrai tapis. Une option vous permet d'affirmer votre technique avant la partie avec six boules d'entraînement comme cela se fait lors des concours officiels. Ce jeu est un must pour les amateurs de billard, le graphique est bien exploité et le son est élémentaire mais au billard, le silence n'est-il pas de rigueur ?

SUPERSTAR

Martech
Rhun
(K) C
★★★

Connaissez-vous l'Anglais Brian Jacks, judoka international et vedette de la télévision (britannique, of course) ? Sportif accompli, Brian vous lance un défi dans différentes épreuves sportives : barres parallèles, canoë, cyclisme, football, natation, tir à l'arc, gymnastique musculaire et 1.000 mètres. Chaque épreuve permet d'obtenir un certain nombre de places, qui totalisées donneront le vainqueur. Les différentes épreuves ne sont pas faciles du tout, et nous soupçonnons un peut l'ordinateur de tricher en faveur de Brian. Par exemple dans les épreuves de gymnastique et de barres parallèles, il faut partir sur un certain rythme qu'acquiert automatiquement Brian. Or, malgré tous les essais avec ou sans manette de jeux, nous n'avons obtenu que des résultats moyens.
Le jeu est tout de même excellent. On entre très rapidement dans le sujet avec passion. Une chose amusante est que lors de l'épreuve de natation, il ne faut pas oublie de respirer à intervalle régulier en appuyant sur la barre d'espace ou le bouton de tir. Mais d'autres surprises sont également présentes. Drôle, distrayant, passionnant, à voir absolument.

TENNIS 3 D

Loriciels
Loridif
(D) C
★★★★

Tennis 3 D est un programme de simulation sportive qui vous entrainera sur les courts de tennis les plus prestigieux pour vous mesurer aux adversaires les plus redoutables. En trois dimensions, avec tous les jeux de raquettes... Superbe.

WORLD CUP

Artic
Innelec
(K) C
★★★

Vous aimez le football plus que tout. Vous êtes capables de citer les noms de tous les joueurs du championnat de France, et même ceux de la « Juve ». Pendant la dernière coupe du monde vous avez passé vos journées devant votre téléviseur pour suivre tous les matchs. Offrez-vous « World cup », il est fait pour vous. Vous jouerez chaque jour avec votre équipe favorite. Votre adversaire pourra s'appeler : Brésil, Allemagne, Angleterre et plus modestement porter le nom de l'équipe de votre quartier.

3 D BOXING

James Software
Amsoft
(K/D) C
★★★

Cette simulation sportive va vous entraîner sur un ring de boxe autour duquel se presse une foule avide de sensations. Là, il vous faudra toute votre adresse pour vaincre l'un des plus grands boxeurs mondiaux. Jeux de jambes, esquives et coup fatal...

3D GRAND PRIX

Exopal
Amsoft
(K) C
★★★★

Huit circuits de Grand Prix vous attendent. Assis au volant d'un bolide surpuissant, vous devrez pour continuer la saison et passer au circuit suivant, terminer la course dans les trois premiers. La vie est dure pour un pilote de haut niveau, surtout quand les concurrents n'ont pas votre "fair play" et cher-

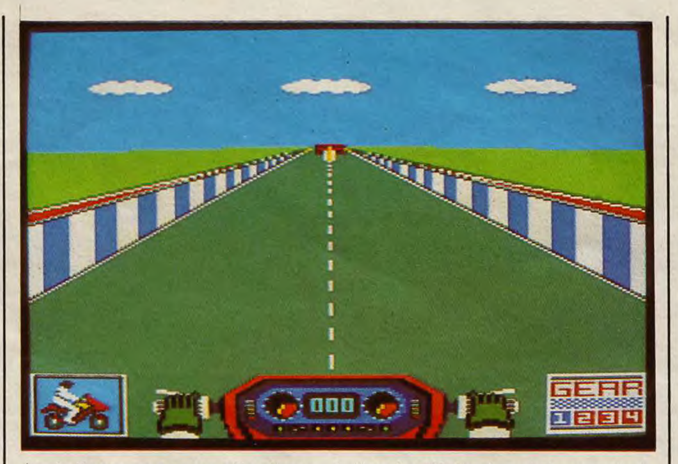


chent à vous bloquer au risque de l'accident...

3D STUNT RIDER

DJL
Amsoft
(K) C
★★★

Le but du jeu est simple : sauter à moto au-dessus d'une succession de bus (anglais, of course !). L'écran vous montre le guidon de votre moto, ainsi que la visualisation de votre position de conduite, une montre vous indiquant le temps que vous pouvez utiliser pour vous concentrer et enfin, un compteur de vitesse. Au départ, vous avez cinq essais possibles, mais ils ne se renouvellent pas à chaque réussite. Il est donc impératif de réussir les sauts à la première tentative. Dès votre accélération, il faut essayer de garder l'axe du tremplin, chose assez difficile dans les niveaux supérieurs. Le vol et l'atterrissage sont très délicats, car la moto (et le pilote) doivent avoir une position parfaite, sinon c'est la chute garantie. A chaque saut, le nombre de bus augmente de 5, au niveau 1. Jusqu'au niveau 8, c'est franchissable sans trop de problèmes, mais après cela devient franchement très difficile. Le jeu n'est pas nouveau mais il est bien réalisé. Le seul défaut est un avion franchement « casse-pieds », qui passe avant chaque tentative. Qui l'a abattu ?



WARGAME

AMIRAL GRAF SPEE

Temptation Software
Amsoft
(K) C
★★

Capitaine du cuirassé Graf Spee, vous vous retrouverez en 1940 dans l'Atlantique nord et sud. Votre mission est de couler tous les bâtiments navigant dans cette zone. Vous devrez faire preuve de stratégie pour attendre un moment favorable : faites le point, estimez la vitesse de l'ennemi, sa direction, utilisez le compas et la carte. Lorsque vous êtes prêt : faites feu ! A moins qu'un ennemi vous ait, entre temps, pris comme cible...

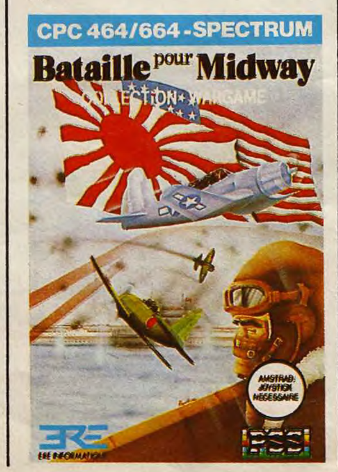
BATAILLE D'ANGLETERRE

Ere Informatique/PSS
Fil
(K) C
★★★★

Autre Wargame « classique », Bataille d'Angleterre vous ramènera à l'été de 1940. Promu commandant des forces aériennes alliées, vous devrez (sur trois niveaux de jeu) disposer vos unités sur la carte d'Angleterre, faire décoller, atterrir vos avions en tenant compte de la météo... et des ennemis qui menacent vos côtes. A la fois wargame et arcade (tir de DCA et combats aériens dans le cockpit d'un chasseur anglais), ce jeu jouit d'une bonne réputation auprès des « wargamers » impénitents. A posséder absolument si vous êtes amateur.

BATAILLE DE MIDWAY

Ere Informatique/PSS
Fil



(K/D) C
★★★

Basé sur trois stratégies différentes, ce jeu simule les combats qui ont fait rage dans le Pacifique. Vous commanderez donc la flotte des États-Unis pendant les six mois qui ont suivi le bombardement de Pearl Harbor, déclenchement de l'entrée en guerre des USA contre les forces de l'Axe. Classique mais efficace, ce wargame manque parfois d'un peu de difficultés.

DESERT RATS

CCS
Run
(K) C S
★★★★

Ce wargame vous replongera dans la campagne d'Afrique du Nord durant la Deuxième Guerre mondiale. Six scénarios vous seront proposés, lesquels s'étendent de mars 41 à décembre 42. La longueur des différents scénarios est très variable, le premier pouvant être considéré comme une introduction au jeu. Sur une carte de l'Afrique du Nord s'étendant (par scrolling de l'écran) d'Alexandrie à El Agheila, vous devrez revivre des événements comme les batailles de Tobruk ou El Alamein. Très complet, ce jeu est un pur Wargame qui risque — sûrement à tort — de rebuter les fanatiques des combats ou wargames/arcade.

THÉÂTRE EUROPE

Ere Informatique/PSS
Fil
(K/D) C
★★★★

Ère Informatique a traduit de l'anglais une première série de Wargames au réalisme saisissant (pour ceux qui aiment bien sûr).



Ce théâtre Europe commence très mal ; le 6 octobre 1985, rien ne va plus dans le monde. Le Ministre des Affaires Étrangères de l'Union Soviétique est très en colère à cause du déploiement des troupes américaines en RFA. Les troupes du Pacte de Varsovie s'ébranlent. La 3e Guerre Mondiale com-

CHAINE COMPACT-DISC LASER
elle va faire jazzer.

4490 F*
la chaîne complète

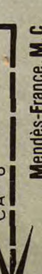
La nouvelle chaîne Amstrad Midi CD-1000 va faire du bruit dans le monde de la haute fidélité. Et une sacrée musique dans vos oreilles.
Pour 4490 F Amstrad offre un ensemble esthétique et de faible encombrement réunissant le meilleur de la technologie actuelle :
- un lecteur de compact-disc à laser, le sommet de la qualité musicale, avec toutes les fonctions automatiques nécessaires,
- un double lecteur enregistreur de cassettes compatible bandes ferro, chrome métal etc.,
- une platine tourne disque à cellule magnétique, (33 et 45 tours)
- un tuner PO, GO et FM stéréo,
- un amplificateur stéréo de 2 X 20 watts musicaux avec équaliseur graphique,
- 2 enceintes compactes à haute définition.

Une seule prise à brancher et vous voilà prêt à savourer et à enregistrer** TOUTES les sources musicales actuelles.
Amstrad Midi CD-1000 : la musique, toute la musique, dans toute sa pureté.
- La même chaîne existe en meuble rack avec 2 enceintes de grande taille Amstrad Compact CD-2000 : 4990 F.

** Prix public généralement constaté.*
***La loi n'autorise la copie que pour l'utilisation personnelle.*

AMSTRAD
LE MORDANT TECHNOLOGIQUE

Merci de m'envoyer une documentation complète sur les nouvelles chaînes Amstrad Midi CD-1000 et Compact CD-2000.
nom : ______________________
adresse : ______________________
____
CA - 6
Renvoyez ce coupon à
Amstrad France, BP 12
92312 Sèvres cedex
Ligne consommateurs :
46.26.08.83



AMSTRAD PROFESSIONALS FROM DIGITAL RESEARCH

PRÉSENT A AMSTRAD EXPO du 21 au 24 novembre 1986 LA VILLETTE

Votre Amstrad A 256 K ou 128 K pour jouer... c'est dommage de ne l'utiliser que pour ça !

Les Amstrad PCW 8256-8512 et CPC 6128 sont décidemment des machines extraordinaires.

Avec leur capacité de mémoire vive, ils laissent loin derrière eux les ordinateurs familiaux.

Aujourd'hui, DIGITAL RESEARCH, Société créatrice du Système d'Exploitation CP/M, présente pour ces deux machines, deux langages exceptionnels, pour des applications portables et pour un développement facile et puissant : PASCAL MT+ et BASIC COMPILER.

Ces deux langages sont présentés dans un package professionnel sous un standard 3", avec une documentation complète (en anglais).

Le plus complet des Pascal

PASCAL MT+ est le plus complet des Standards ISO. Il offre des extensions permettant une programmation compréhensive et professionnelle pour toute application, de gestion, technique ou à vocation éducative.

PASCAL MT+ est plus rapide que les versions standard, plus conversationnel, plus portable et plus facile à utiliser pour toute application sophistiquée nécessitant une programmation structurée.

Ce package inclus un compilateur générant un code objet relogeable, un éditeur de liens, un débuger, un désassembleur et une librairie de sous-programme et de fonctions telles que des gestions d'interruption et autres tâches.

Conformément au Standard ISO, le PASCAL MT+ supporte tout calcul effectué en virgule flottante pour une précision arithmétique, ou en binaire codé décimal (BCD).

Il compile par modules séparés, possède de nombreux outils de mise au point, et génère un code optimisé.

PASCAL MT+ est certainement le plus complet des PASCAL : vous pouvez débuter avec et continuer avec, jamais vous ne serez obligé de le "gonfler". Il vous offre tout.

Sur le basic

10 FOIS PLUS VITE AVEC CBASIC.

CBASIC compiler est un vrai compilateur. Il permet une compilation en modules séparés et génère directement un code objet exécutable grâce à son éditeur de liens.

Il combine la puissance du code machine et la facilité du BASIC pour produire des programmes huit à dix fois plus rapides que les mêmes programmes interprétés.

Une gamme complète d'instructions et de fonctions graphiques permettant des sorties sur n'importe quel périphérique graphique sans recompilation ni modification de programme.

Les calculs sont effectués en décimal flottant, d'où une précision de 14 chiffres significatifs, très important pour des applications de compatibilité. Le type entier existe également pour augmenter encore plus la vitesse d'exécution des calculs.

Les branchements sont effectués par des étiquettes alphanumériques ; donc plus de numérotation obligatoire et programmation plus structurée.

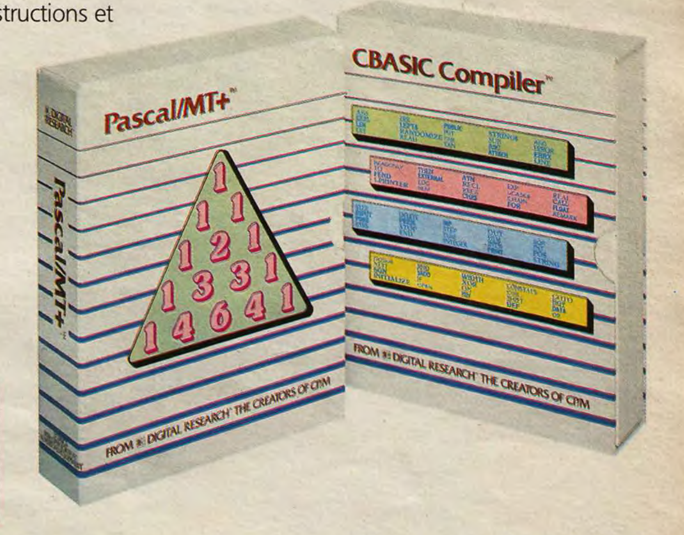
Un potentiel de développpement

PASCAL MT+ et CBASIC COMPILER tournent sur Amstrad PCW 8256-8512 et CPC 6128-664 (pour le 464, la présence d'un lecteur de disquette DDI est nécessaire).

L'utilisation des instructions graphiques du CBASIC n'est valable que sur CPC 6128 et PCW 8256-8512.

Conclusion

Les logiciels professionnels de Digital Research pour Amstrad, vous permettront désormais d'explorer et d'exploiter toutes les ressources et le potentiel de votre machine.







En vente : FNAC, Majuscule, Plein Ciel, Carrefour, Euromarché, Rallye, Auchan, Conforama, Continent, Cora, Nasa (et revendeurs spécialisés Coconut, Duriez, Hyper CB, General Vidéo...).
Distributeurs et spécialistes : nous contacter.

Logiciels Digital Research pour Amstrad. Les pros commencent à la maison.

☐ PASCAL/MT PU 649 F
☐ CBASIC Compiler PU 649 F

Nom : ______________________

Adresse : ______________________

____

Ville : ______________ Code postal : ____________

Contre-remboursement (France uniquement) : + 50 F. Envoi hors métropole + 100 F par produit. FRANCO DE PORT FRANCE METROPOLITAINE

MICROPOOL France 110 bis, avenue du Général Leclerc - 93506 Pantin Cedex France - Tél. : (1) 48.91.65.76

C-AM-6

WARGAMES

mence donc ici, en Europe. En début de partie vous pouvez soit être le commandant suprême des forces de l'OTAN, soit celui de celles du Pacte de Varsovie. Vous vous battrez contre l'ordinateur.
Ce jeu de stratégie est très réel, l'auteur s'est beaucoup documenté sur les simulations auxquelles se livrent les militaires de l'OTAN.
Attention : tâchez d'être bon stratège et surtout essayez d'éviter le recours à l'arme nucléaire.

TOBRUK

Ere Informatique/PSS
Fil
(K) C
★★★★

Dans la série des « grandes batailles du passé », Tobruk vous propose de revivre l'affrontement entre Rommel et Montgomery. Dans le style de Bataille d'Angleterre ou de Midway, le wargame cède parfois la place à l'arcade. Les puristes en frémissent (à tort) d'horreur : ce jeu est bien réalisé, le joueur pouvant choisir son camp et jouer contre l'ordinateur ou affronter la sagacité d'un autre joueur. Un bon compromis entre stratégie et arcade.

WATERLOO

Lothlorien
Général
(K) C S
★★★★

Ce wargame simule l'une (même si ce ne fut pas la plus glorieuse !) des plus fameuses campagnes de Napoléon Bonaparte. Aller chercher des renforts à Bruxelles pour défaire le Duc de Wellington, tel est le scénario proposé à votre sens stratégique. Au départ du jeu, les forces de Napoléon sont plus importantes que celles de son adversaire mais Wellington jouit d'une situation défensive très favorable coupant les lignes de front napoléonienne. Verrez-vous arriver sur le champ de bataille les renforts de Von Blücher qui vous conduiront à votre perte ? Vous pourrez adopter une autre tactique que celle utilisée par Napoléon ; celle-ci ne refera peut-être pas l'histoire mais vous donnera sûrement un sentiment de puissance (en cas de victoire) et de satisfaction. Pour stratèges fanatiques, un bon wargame.

WORLD WAR 3

Free game blot
Cassette
(K) C
★

Un wargame a trois niveaux de jeu simulant un combat entre deux bataillons composés de blindés, etc. Le champ de bataille est représenté par une grille de 5 par 9 secteurs. Les forces sont disposées aléatoirement sur le lieu de la bataille. Vous ne pouvez pas voir vos ennemis, il vous faut donc envoyer vos éclaireurs afin d'idendifier leur position. Ce jeu souffre malheureusement d'un important manque de graphisme et les bruitages sont quasiment inexistants. Le manque d'options disponibles rend les parties vite lassantes.

SOCIÉTÉ ET RÉFLEXION

MONOPOLIC

Free game blot
Cassette
(K) C
★★

Le grand classique du jeu de société est traité cette fois par Free game blot. Ce jeu, même s'il souffre d'un grand manque d'originalité n'est pas inintéressant. Le logiciel peut gérer jusqu'à quatre joueurs simultanément, chaque joueur pouvant être représenté par une personne, ou pris en main par l'Amstrad (il est ainsi possible de faire jouer l'ordinateur contre lui-même, ou bien d'opposer plusieurs participants à une personne jouant seule). Les principales règles du jeu de société sont fidèlement respectées, le parcours du PDG en herbe étant bien entendu semé d'embûches telles que des taxes diverses, la prison, les cartes de chances qui n'en sont pas toujours, ou bien les loyers qui vident progressivement votre compte en banque.

XANAGRAMS

Postern
Amsoft
(K) C
★★

Mêlant "Jeu du Pendu", anagrammes et mots croisés, Xanagram peut être une manière distrayante d'apprendre du vocabulaire anglais en jouant à remettre en ordre plus de 4.000 mots différents aux permutations innombrables. My Xanagram is rich...

3 D ÉCHECS VOCAL

Sémaphore
Run
(K) C
★★★

Programme de jeux... d'échecs, comme son nom l'indique, 3D Échecs Vocal est écrit par Deep Throught Software et traduit par Sémaphore. Il s'agit là de l'un des meilleurs jeux d'échecs sur micro-ordinateurs. Il utilise au mieux les capacités sonores et graphiques de votre Amstrad, ce qui en fait un jeu très attrayant.

1000 BORNES

Free Game Blot
DII
(K) C
★

Qui n'a pas joué au moins une fois dans son enfance au jeu des Mille Bornes ? Free Game Blot n'a pas pu résister à l'envie de vous faire jouer à ce jeu face à votre CPC. Vous jouez donc contre l'ordinateur. Pour ceux qui ne le savent pas, le but de ce jeu est de réaliser le premier un total de 5 000 points après avoir parcouru plus de 700 kms. Plusieurs manches se succèdent. Chacun d'entre vous deux possède six cartes, en tire une septième et décide de jouer l'une d'entre elles afin, soit de progresser, soit de faire ralentir l'adversaire.
De quoi s'amuser toute une soirée !





BALADE AU PAYS DE BIG BEN

Coktel Vision
PSI-Cedic-Vifi (PCV)
(K) C
★★★★

Balade au pays de Big Ben, vous l'imaginez peut-être (sinon achetez tout de suite ce didacticiel !), est un cours d'anglais. Il prend en charge tous les apprentis anglophones à partir des débutants jusqu'à ceux souhaitant simplement un perfectionnement. Il est très mignon, puisque cette balade se situe en fait au pays d'Alice et de ses merveilles. Vous avez d'abord à lire un passage de ses aventures, puis vous êtes questionné sur le contenu (histoire de voir si vous l'avez bien compris) et enfin une série d'exercices vous est proposée, portant sur plusieurs points précis du paragraphe étudié. La manière est souple, très proche de l'utilisateur, très pédagogique. Et pour récompenser ceux qui ont plus de 13/20, il y a même des petits jeux, que demander de plus complet ?

BALADE OUTRE-RHIN

Coktel Vision
PCV
(K) C
★★★★

Conçue exactement selon le même principe, cette promenade-là concerne les germanophones. Elle est d'aussi bonne qualité que la précédente.

CALCUL MENTAL

Logys
Logys
(C) C
★

Voici un autre utilitaire pédagogique. Charlez-le sur votre micro et essayez de voir si vous faites le poids. Allez, encore un petit effort, nous disions donc 11 × 24 = ??? Allez, plus vite...

CARA

No man's land
No man's land
(C) C
★★

Calcul de tête, mémorisation de nombres : voici ce qui peut être considéré comme un éducatif. Neuf niveaux de difficultés en fonction du temps d'affichage, du temps de calcul etc. Un apprentissage distrayant du calcul mental. Les adultes ne sont pas dispensés d'en faire la démonstration !

CONJUGAISON

Cobra Soft

A partir du CE 1, Conjugaison propose d'étudier neuf cents formes verbales et neuf temps.

CONJUGAISON + CHÂTEAU DU DIABLE

Cobra Soft

Vous prenez le « Conjugaison » dont je vous ai déjà parlé et vous y ajoutez un peu d'aventure. Prix exceptionnel de 150 F.

DECIM

Cobra Soft

De 7 ans à la 5e, vous apprendrez à mieux comprendre la numérotation décimale.

DÉMONSTRATION DE GÉOMÉTRIE

Coktel Vision/Vifi Nathan

Autant être francs avec vous : nous nous sommes mis à deux pour essayer de tester ce logiciel et plus grave, nous n'avons jamais réussi à le maîtriser, à comprendre ce qu'il fallait faire, pourquoi il répondait « X » et pas « Y », bref, l'horreur ! (Et pour répondre aux éventuels détracteurs, l'un de nous est titulaire d'un bac technique et d'un diplôme de programmeur système et l'autre d'un bac C). Essayez d'éviter cet achat !

Suite page 66

JEUX SUR SINCLAIR SPECTRUM

ABERSOFT FORTH
Langage
Melbourne House
NC
Si vous ne programmez pas en langage machine, le Forth peut être la solution à vos problèmes. Abersoft Forth est cinquante fois plus rapide que le Basic et moins rébarbatif que l'Assembleur. Les plus férus pourront même modifier le programme pour le faire cadrer avec leurs propres besoins.

ACADEMY
Arcade
CRL
NC
Si vous avez aimé les graphismes 3D de Tau Ceti, vous aimerez cette « suite ». Cette fois, vous aurez la possibilité de composer votre propre vaisseau et de l'emmener sur les terrains de missions très variées. La pratique sera sûrement très différente de ce que vous aurez pu apprendre à l'école de pilotage.

ACE
Simulateur/Arcade
Cascade Games
Coconut
Ce logiciel est un mélange de simulation de vol et d'arcade. Vous pilotez un jet et vous devrez détruire des objectifs ennemis. C'est dur d'être un héros. Pour ceux qui aiment les combats style « skyfox ».

ACTION REFLEX
Arcade
Mirrorsoft
NC
Comme son nom l'indique, ce jeu est typiquement arcade faisant plus appel à votre doigté sur le joystick et à vos réflexes qu'à votre sens de la réflexion. Plus de vingt-cinq tableaux (selon des niveaux de difficultés différents) et des pièges à éviter...

ARCHON
Stratégie
Ariolasoft
NC
Très original, ce jeu de réflexion peut se rapprocher des échecs. Sur un damier, des pièces (empruntées à la mythologie) s'affrontent en combat singulier.

ARENA
Wargame
Lothlorien
NC
Placez vos forces blindées avec stratégie. Chaque élément a ses forces et ses faiblesses, et le positionnement des pièces est essentiel. Un combat du type arcade (en 3D) permet de visualiser les résultats de vos choix stratégiques.

ASTERIX AND THE MAGIC CAULDRON
Arcade
Melbourne House
NC
Retrouvez le village des « irréductibles » gaulois en pleine occupation romaine. Inspiré, vous l'aviez deviné, de la BD bien connue d'Uderzo et Goscinni, vous devrez en cinquante écrans retrouver le fameux « Chaudron magique ».

ATLANTIC CHALLENGER
Arcade/aventure
Virgin
NC
A la fois aventure, arcade et simulation d'une traversée de l'Atlantique, ce logiciel fera appel à votre sens de la réflexion et vous fera courir dans tous les sens d'un bateau afin de réussir une traversée sans histoire.

BOBBY BEARING
Arcade
The Edge
Coconut
Pas facile de retrouver ses petits (frères et cousins) dans ce jeu aux décors en trois dimensions. Comme d'habitude, dans ce genre de jeu, beaucoup d'adresse sera nécessaire pour échapper aux pièges qui vous seront tendus.

BUGGY BLAST
Arcade
Firebird
Très guerrier, ce jeu a pour but la destruction d'ennemis se déplaçant devant votre vaisseau spatial. Les acharnés du tir à outrance vont pouvoir s'en donner à cœur joie.

CONQUESTADOR
Aventure/arcade
Melbourne House
NC
Dans une ambiance médiévale, style « Donjons et Dragons », vous aurez à retrouver trois trésors et à vous échapper de la citadelle de Kulwoor. Attention au dragon Gaurung...

DAN DARE
Arcade
Virgin
NC
Inspiré des aventures d'un personnage de bandes dessinées, ce jeu d'arcade vous fera affronter divers dangers pour sauver la Terre des menaces du terrible Mekon. Une poursuite infernale sur plus de cent décors, dans les souterrains d'un astéroïde.

DOCTOR WHAT
Aventure/arcade
CRL
NC
Une aventure/arcade un peu bizarre où vous aurez à vous mouvoir dans quatre dimensions. Un scénario style science-fiction un peu compliqué mais original.

DYNAMITE DAN II
Arcade
Mirrorsoft
Coconut
Le savant fou est de retour, il veut maintenant dominer le monde en pervertissant notre belle jeunesse par des ondes maléfiques incorporées dans des disques de musique. Bien sûr, vous êtes là pour l'en empêcher, en parcourant les sous-sols du QG de l'insane docteur. Collecter des objets, sauver votre peau et bien d'autres choses parmi deux cent écrans vous attendent pour sauver le monde.

EQUINOX
Aventure/arcade
Mikro Gen
Coconut
Sur huit niveaux, vous aurez à vous déplacer en utilisant au mieux les objets que vous pourrez rencontrer. C'est dur de se retrouver seul sur un astéroïde truffé de pièges...

GLIDDER RIDDER
Arcade
Quicksilva
Coconut
A l'aide de votre Delta plane, vous devrez pénétrer les défenses d'Abraxas et détruire un quartier général. Scrollings et vues 3D en perspective...

HELLFIRE
Reflexion
Melbourne House
NC
Basé sur la mythologie grecque, vous devrez guider Ulysse jusqu'au temple sacré et dans le labyrinthe gardé par les terribles minotaures.

HURG
Utilitaire
Melbourne House
NC
Utilitaire de création ludique, ce logiciel vous permettra de créer vos jeux en langage machine. Destiné tant aux débutants qu'aux amateurs éclairés, Hurg pourrait être l'outil qui vous manquait pour faire de « petites économies ».

ICE TEMPLE
Arcade
Bubble bus software (C)
NC
Vous avez acheté un petit vaisseau spatial et, posé sur une planète, vous découvrez un

réacteur thermionique qui provoque la glaciation de cette planète. Votre mission sera de retrouver et saboter huit éléments pour en contrarier les effets dévastateurs...

KIREL
Aventure(arcade)
Addictive Games
NC
Faire et défaire, c'est toujours travailler. Vous devrez aider une pauvre grenouille prisonnière d'une pièce (en 3D), aux obstacles semblant infranchissables. Pourtant une solution existe : retrouver (en déplaçant des cubes) un à un les éléments qui vous permettront de trouver la sortie. Mais attention aux esprits malfaisants...

LEGIONS OF DEATH
Wargame
Lothlorien
Coconut
Vous avez désormais la puissance de Rome entre vos mains. Détruire Carthage sera votre mission. Pour cela, vous devez élaborer des stratégies et maîtriser vos ressources. Serez-vous le stratège qui conduira Rome à la victoire ?

LODE RUNNER
Arcade
Software Projects
NC
Poursuivi par des ennemis, vous devrez escalader des échelles, ramasser tous les colis d'un tableau et échapper à vos poursuivants. Bien sûr, vous disposerez de moyens de défense mais tout n'est pas aussi simple qu'il n'y paraît. Un très bon jeu de poursuite.

MEAN STREAK
Arcade
Mirrorsoft
NC
Mean Strike est une moto peu ordinaire, très perfectionnée et équipée à en faire pâlir James Bond 007... Seulement, cette course est contre la mort avec des obstacles qui peuvent être des flaques d'huile, des voitures retournées ou encore des concurrents peu scrupuleux... Pourrez-vous finir cette course à la Mad Max ?

MINDSTONE
Arcade/aventure
The Edge
Coconut
Partez, dans la peau du Prince Kyle, accompagné de fidèles guerriers à la recherche de la pierre philosophale. Cette aventure graphique est gérée par icônes et devrait devenir un « classique » du genre.

MISSION OMEGA
Arcade
Mind Games
Coconut
Mission Oméga est un jeu d'arcade dans lequel vous devrez également faire preuve de stratégie. Contrôlé par icônes, ce jeu vous donnera pour mission de détruire un corps inconnu, entré dans le système solaire et menaçant de détruire la Terre. Vous aurez alors une heure (temps réel) pour annuler cette menace.

MUGGY'S REVENGE
Arcade/stratégie
Melbourne House
NC
Suite du logiciel Mugsy, vous vous retrouverez dans l'ambiance des années « folles » à Chicago. Faisant à la fois appel à la stratégie, à l'arcade et au dessin animé, Mugsy's Revenge apportera sûrement un peu d'originalité à votre logithèque.

POOL
Simulation
Elite
NC
Encore une reprise en Budget Software. Un billard (ou une simulation) pour 30 F environ devrait vous intéresser. Adresse et réflexion indispensables pour cette simulation de billard américain.

PSI-CHESS
Réflexion
The Edge
Coconut
Jeu d'échecs en trois dimensions permettant également une vue 2D et textes de commentaires. Utilisable d'un niveau débutant à confirmé, il comprend même un second jeu de pièces. Les entrées peuvent s'effectuer sous forme de coordonnées ou à partir du joystick.

QUAZATRON
Arcade
Hewson
NC
Pour détruire les robots infestant Quazatron, il vous faudra beaucoup d'adresse. Les déconnecter sera encore moins une mince affaire. En plus du style guerrier, une certaine dose de stratégie pourra être requise. Un jeu en 3D aux graphismes attrayants.

ROCCO
Simulation
Gremlin
Micromania
Prenez-vous pour Stallone et affrontez vos adversaires la rage au ventre dans cette simulation de boxe. Pas toujours très convaincant, malgré un bon graphisme, ce logiciel est l'un des seuls simulateurs de combat sur Sinclair. Pour les amateurs de plaies et bosses...

RUPPERT & THE ICE CASTLE
Arcade/Aventure
Bug Byte
NC
Encore une histoire de kidnapping. Celle-ci a le mérite d'avoir un rapport qualité/prix intéressant puisque ce logiciel appartient à une collection à 2 £ 99. Un budget sofware, quoi...

SBUGETTI JUNCTION
Arcade
Bug Byte
NC
Régler la circulation n'est pas une mince affaire. Vous aurez à surveiller Luigi Pepperoni, policier italien, en stage à Londres. Beaucoup d'adresse et de réflexion seront nécessaires pour éviter embouteillages et accidents.

SHAO-LIN'S ROAD
Simulation Arts martiaux
The Edge
Coconut
Pourrez-vous aider un « Bon » à triompher des « Méchants » en les affrontant dans des combats loyaux ? Attaqué par des bandes mal intentionnées, votre rôle sera de conduire votre héros vers la liberté. Dans le style de Yie Ar Kung Fu.

SHERLOCK
Aventure
Melbourne House
NC
Entrer dans la peau de Sherlock Holmes pour une aventure peu ordinaire. Arriverez-vous à trouver une solution à l'énigme qui vous est proposée dans cette époque spéciale qu'est l'ère victorienne ? Elémentaire mon cher Watson.

SOUTHERN BELLE
Simulation
Hewson
Run Informatique
Si vous avez toujours rêvé de conduire une belle locomotive, vous pourrez toujours vous contenter de cette simulation. Vous aurez un parcours à effectuer, en respectant des horaires, la montée et la descente des passagers, etc. Faites chauffer la machine et siffler la vapeur...

SPORTS HERO
Simulation
Melbourne House
NC
De champion municipal, devenez la coqueluche des campus en remportant les épreuves universitaires pour, enfin, postuler à une médaille olympique. Seulement quatre disciplines (saut en hauteur, en longueur, 100 mètres et 110 mètres haies), mais une ascension dans les honneurs sportifs plus que difficile.

STARION
Arcade
Melbourne House
NC
Mélange d'arcade — où vous devrez détruire l'envahisseur —, de simulation de pilotage, et de réflexion, Starion est un jeu complet en 3 D qui vous réconciliera avec les jeux de massacre.

STAR SEEKER
Educatif
Mirrorsoft
NC
Ce logiciel est une introduction à l'observation du ciel. Il se décompose en deux parties : carte du ciel, position des planètes... Le deuxième programme est plus général, permettant une approche du système solaire et de ses planètes. Ce logiciel a été publié en collaboration avec le « London Planetarium ». Un gage de qualité...

SUMMER SANTA
Arcade
Alpha Omega
NC
Le Père Noël est devenu fou ! Le voilà qui délivre ses cadeaux en plein été... Pas étonnant qu'il rencontre de multiples difficultés. Vous aurez à l'aider dans ses « livraisons » car un petit cadeau, même en plein été, cela fait toujours plaisir !

SUPERCHESS 3.5
Reflexion
CP Software
DDI
Vous aimez les échecs mais vous ne trouvez pas toujours un partenaire à votre niveau ? Ce logiciel annonce neuf cent niveaux, vous trouverez sûrement celui qui vous convient... Le programme permet de nombreuses options : recherche, résolution de problèmes...

SURFCHAMP
Simulation
New Concept
NC
Retrouvez toute l'année les plaisirs du surf sur votre écran. Vous aurez même droit à une mini-planche de surf à poser sur votre clavier pour la diriger. Jusqu'où pousseront-ils le réalisme ?

THE MUSIC BOX
Utilitaire
Melbourne House
NC
Utilitaire de création musicale permettant de composer vos mélodies, d'entrer vos notes canaux par canaux d'après les instructions à l'écran. Les musiques créées pourront être réincorporées dans vos programmes. A noter que ce logiciel a été prévu en version 48 Ko et 128 Ko.

THE TERROR OF TRANTOS
Aventure
Ariolasoft
Coconut
Ce jeu d'aventure/texte et graphique vous entraînera dans de multiples péripéties pour trouver et détruire le diabolique Trantoss. Réservé aux angliscites et personnes ne perdant pas les pédales devant un « What Now ? »

THEY CALL ME TROOPER
Arcade
CRL
NC
Vous venez d'être promu capitaine des forces terrestres et vous devrez vous échapper de la planète Therop pour avertir votre fédération de la menace de guerre qui pèse sur elle. Pas de pitié, il vous faudra être implacable pour survivre...

TREASURE HUNT
Aventure
Macsen
NC
Vous parcourez l'Angleterre à bord de votre hélicoptère à la recherche d'un trésor. L'ordinateur de bord vous fournira des éléments pour orienter vos recherches.

UNE AFFAIRE EN OR
Stratégie
Free Game Blot

Dans le style « je suis un petit génie de la finance et du management », vous deviendrez, dans ce jeu, le directeur d'une société alimentaire. Saurez-vous être un bon gestionnaire et prendre, au bon moment, les décisions qui s'imposent ?

VALHALLA
Aventure graphique
Elite
Coconut
Premier jeu d'aventure graphique animé sur Spectrum, Valhalla est désormais repris sous le label « Classics » pour un prix anglais de 30 F environ. Intéressant, à ce prix, de se replonger dans la mythologie teutonne...

WORLD CUP CARNIVAL
Simulation
Sport Billy
Coconut
Simulation de football, ce jeu, fait autant appel à votre capacité d'organisateur d'équipe qu'à celle d'entraîneur. Pas très réaliste au niveau du nombre de joueurs dans chaque équipe mais assez fidèle quant à la simulation.

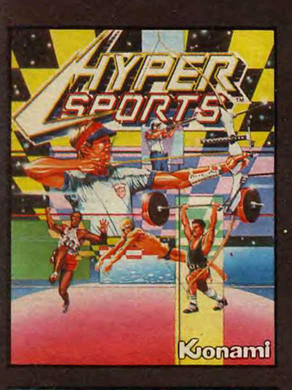
ZYTHUM
Arcade
Mirrorsoft
NC
Contre la montre, vous devrez traverser des régions dangereuses afin de retrouver, dans les profondeurs d'un château, Zythum, une boisson magique qui sera votre récompense.

3D GAME MAKER
Utilitaire
CRL
NC
Cet utilitaire vous permettra de créer vos propres jeux en 3D du type « Knightlore ». Il contient de nombreux éléments (sprites...) dans de nombreux thèmes (S.F., « Donjons et dragons »...) pour laisser libre cours à votre imagination.

3D STARTRIKE
Arcade
Elite
Un jeu ancien repris sous un label « pas cher », 3D Startrike est un logiciel d'arcade dans lequel vous devrez détruire des hordes d'envahisseurs. Combien de temps réussirez-vous à leur résister à bord de votre vaisseau spatial ? Un bon rapport qualité/prix.

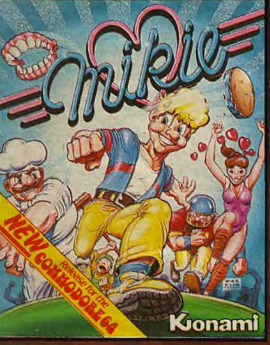


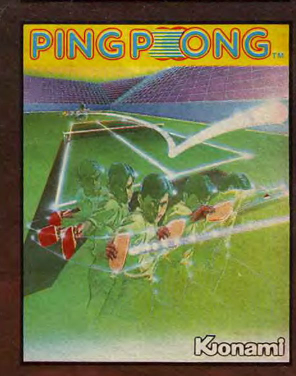
ARCADE KINGS













ZAC DE MOUSQUETTE,
06740
CHATEAUNEUF
DE GRASSE.
TEL: 93 42 7145.











VOICI LE NOUVEL AMSTRAD PRO

HOUSSES PROTECTION

- Housse clavier 464/664.....	80
- Housse clavier 6128........	80
- Housse clavier PCW 256/512.	80
- Housse moniteur vert.......	130
- Housse moniteur couleur....	130
- Housse moniteur PCW........	130
- Housse imprimante DMP1.....	99
- Housse imprimante DMP2000..	99
- Housse imprimante PCW......	99
- Housse lecteur Disk.......	70

ENSEMBLES HOUSSES

- Clavier+monit.vert 464/664.	190
- Clavier+monit.coul.464/664.	190
- Clavier+monit.vert 6128....	190
- Clavier+monit.coul.6128....	190
- Clavier+monit.+imp. PCW....	280

CÂBLES ET RALLONGES

CABLES IMPRIMANTES

- Cable Centronics..........	150

RALLONGES DIVERSES

- Rallonge 2 cables 464......	90
- Rallonge 3 cables 664/6128.	130
- Kit Tele/Peritel + alim....	90

PAPIERS IMPRIMANTES

- 500 feuilles simples.......	65
- 250 feuilles doubles.......	99
- 1000 feuilles doubles......	310
- 2500 feuilles simples......	240

RUBANS IMPRIMANTES

- Ruban DMP 1	99
- Ruban DMP 2000.............	99
- Ruban PCW 8256/8512........	99
- Ruban GLP 3101 Centronics..	99
- Ruban Smith Corona........	140

ACCESSOIRES IMPRIMANTES

- Boitier connex.2 imp par...	870
- Boitier connex.2 imp serie.	970
- Interface 8 bits/impr......	340

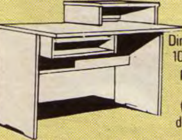
EXTENSIONS MÉMOIRE

- Ext. 64 K pour 464	599
- Ext. 256 K pour 464	1.199
- Disque Silicone pour 464...	1.199

TABLETTES GRAPHIQUES

- Grafpad 2..................	890
- Graphiscop 2...............	1.300

-ECRAN FILTRE MONITEUR.... POUR CPC & PCW	350
-INTERCALLAIRE/RANGEMENT..	20
-SERRURE BOITE RANGEMENT..	50



750 F

Dimensions plateau : 105 x 62 x 70 cm
plateau écran : +16 cm
(ajouter 170 F de frais de port)

BUREAU ORDINATEUR

NOUVEAU POUR PCW 8256

- **Comptabilité Logicys** .... **1.380 F**
- **Gestion de fichier - Act. 1** .... **680 F**
fiches avec 10 zones dont 8 paramétrables + lignes complémentaires libres pour renseignements, pouvant être liés à un agenda + calculatrice - Tri multicritères.

PERIPHERIQUES PCW

-EXTENSION MEMOIRE PCW8256 EN 512 K................	450
-INTERFACE CPS 8256.......	690
-LECTEUR DISK FD-2........	1990
-STYLO OPTIQUE............	880

JEUX SUR PCW	DISK
-3D-CLOCK CHESS (echec)...	220
-AMSTRAMDAMS..............	195

-BATMAN....................	190
-BRIDGE PLAYER............	220
-MISSION DETECTOR.........	190
-SAS......................	160

HASARD-CHANCE-PCW	DISK
-GRAPHOLOGIE/BIORYTHMES..	190

UTILITAIRES PCW	DISK
-C.BASIC COMPILER........	550
-DR DRAW.................	550
-DR GRAPH................	550
-FACTURATION-STOCK.......	1790
-GESTION DOMESTIQUE......	240
-GESTION FICHIER.........	260
-OPTICAISSE..............	790
-PASCAL MT PLUS..........	550
-POCKET BASE.............	790
-POCKET CALC.............	450
-POCKET WORDSTAR.........	820

PC 1512

Lecteur disquette 360 Ko

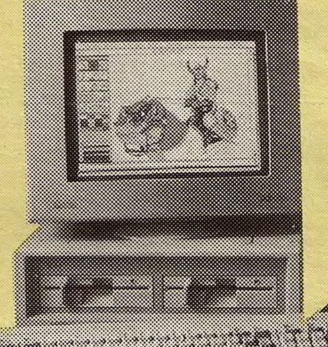
PC 1512 SD

Ecran monochrome	4.997 F
Ecran couleur	6.890 F

PC 1512 DD

Ecran monochrome	6.290 F
Ecran couleur	8.190 F

Prix H.T.



PC 1512

Avec disques durs 10 et 20 Mo

PC 1512 HD10

Ecran monochrome	8.790 F
Ecran couleur	10.690 F

PC 1512 HD20

Ecran monochrome	9.990 F
Ecran couleur	11.890 F

DMP 3000 1.930 F
Prix H.T.

Caractéristiques

Microprocesseur : *Intel 8086, fréquence d'horloge 8 MHz*
Système d'exploitation : *MS-DOS 3.2 et DOS Plus (fournis)*
Mémoire : *Vive : 512 Ko extensibles à 640 Ko. Morte : 16 Ko*
Mémoire de masse : *PC 1512 SD : un lecteur de disquettes 5 pouces 1/4 double face, double densité de 360 Ko ; PC 1512 DD : deux lecteurs de disquettes ; PC 1512 HD 10 : un lecteur de disquettes et un disque dur de 10 Mo ; PC 1512 HD 20 : un lecteur de disquettes et un disque dur de 20 Mo.*
Affichage : *sur moniteur monochrome ou couleur. Texte : 25 lignes de 80 caractères. Graphisme (résolution type) : 640 × 200 avec 16 couleurs (ou 16 teintes de gris sur écran monochrome).*
Clavier : *AZERTY de 85 touches dont 10 de fonctions.*
Interfaces : *3 connecteurs internes d'extension (deux de libre sur les PC 1512 HD 10 et HD 20, connecteur série, connecteur parallèle, connecteur pour la souris, connecteur pour une manette de jeu.*
Périphériques : *souris (fournie), imprimante matricielle DMP 3000 (2 490 F).*
Logiciels : *GEM Desktop et GEM Paint, Locomotive Basic (fournis), et la bibliothèque de logiciels IBM PC et compatibles (sous réserve d'« accidents » de compatibilité).*
Alimentation : *intégrée au moniteur.*

ORDINATEUR COMPLET

C'est un ordinateur complet, avec moniteur, unité centrale, clavier AZERTY, souris et logiciels d'exploitation, (MSDOS 3.2, DOS PLus, GEM, GEM PAINT et BASIC2).

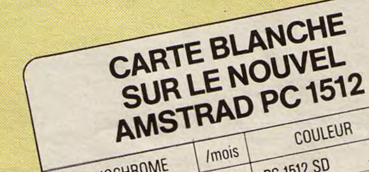
16 BITS-8 MHZ-512 Ko

C'est un compatible basé sur le microprocesseur 16 bit 8086 tournant à 8 Mhz, avec 512 K de mémoire vive extensible à 640 K, disposant de 16 couleurs en version couleurs (16 tons de gris en version monochrome).

Disponible NOVEMBRE

COMPATIBLE PC

La présence de la souris et de l'environnement GEM en fait un ordinateur convivial et graphique qui peut en outre utiliser tous les logiciels comptables (Lotus 123, Framework, Symphony, Flight Simulator, WORD, DBASE III, WORDSTAR, etc...).



CARTE BLANCHE SUR LE NOUVEL AMSTRAD PC 1512

MONOCHROME	/mois	COULEUR	/mois
PC 1512 SD	356 F	PC 1512 SD	490 F
PC 1512 DD	448 F	PC 1512 DD	583 F
PC 1512 HD 10	626 F	PC 1512 HD 10	761 F
PC 1512	711 F	PC 1512 HD20	864 F

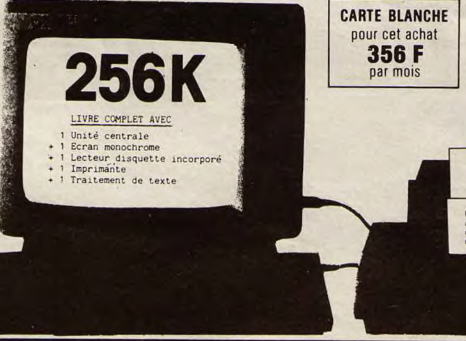
LIBRAIRIE PC 1512 AMSTRAD
Livre du PC 1512 99 F.

AMSTRAD

AMSTRAD "PRO"

PCW 8512 — **7690 F**

CARTE BLANCHE pour cet achat — **462 F** par mois



CARTE BLANCHE pour cet achat **356 F** par mois

4997 F H.T.
ou TTC 5926 F

PCW 8256

EN STOCK DISPONIBLE IMMÉDIATEMENT

POUR COMMANDER PAR CORRESPONDANCE

A retourner à HYPER-CB, 183 rue St-Charles 75015 Paris

Nom ____________________ Prénom ____________________

Adresse ____

Code postal ______________ Ville ______________________

Téléphone ______________ **Carte Blanche n°** ______________

DEMANDE DE CARTE BLANCHE

Comment avoir Carte Blanche CHEZ HYPER-CB ?

Au magasin HYPER-CB (183 rue St-Charles, 75015 Paris). Par correspondance : en nous retournant le bon ci-dessous, vous recevrez par retour, l'imprimé de demande d'ouverture de carte qu'il vous faudra remplir et nous adresser pour acceptation.

Papiers nécessaires : 1 photocopie carte identité (recto-verso) - 1 quittance loyer ou EDF - 1 dernier bulletin de salaire - 1 relevé d'identité bancaire (ou CCP) - 1 chèque annulé.

BLANCHE CARTE HYPER-CB : Tous les mois un pouvoir d'achat renouvelé.

POUR COMMANDER PAR CORRESPONDANCE

Je desire recevoir (remplir le tableau ci-dessous)

ARTICLE	QTE	PRIX	TOTAL

offre valable dans la limite de nos stocks disponibles jusqu'au 01.12.1986

Participation aux frais d'envois
0 à 500 F ajouter ________ + 30 F
+ 500 F ajouter ________ + 55 F
Tous les micros, moniteurs, imprimantes et lecteurs de disquette + 100 F
CORSE-DOM-TOM nous consulter

total de la commande
+
TOTAL GENERAL

CA - 6

SIMULATEURS

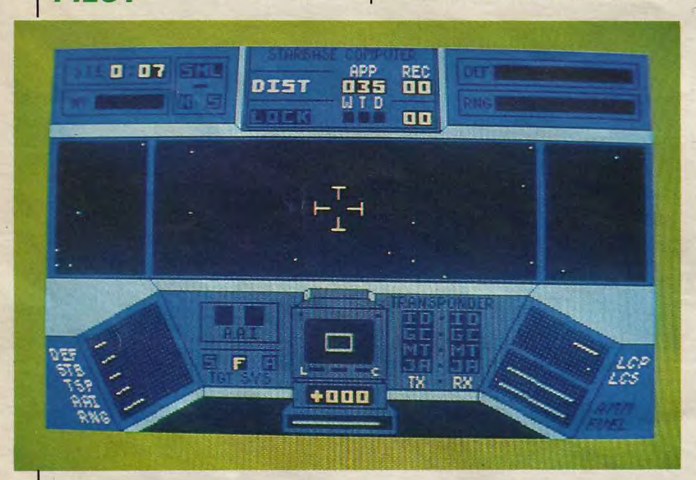
Suite de la page 12

HUNTER KILLER

Amsoft
Amsoft
(K/D) C
★★★

Encore une simulation qui n'est vraiment pas évidente à mener à terme. Hunter Killer vous emmènera dans les profondeurs sous-marines à bord d'un submersible très perfectionné. Regardez bien vos instruments mais attention aux bâtiments ennemis ! Vous aurez à votre disposition des torpilles pour couler les navires ennemis.

INTERDICTOR PILOT



Supersoft
Run Informatique
(K) C
★★★

En 2131, onze stations spatiales de combat violent les termes et conditions du concordat de Limhof. C'est la première guerre galactique. Pour former ses pilotes, la fédération utilise depuis 2136 un simulateur : Interdictor pilot. Après avoir assimilé la théorie, vous apprendrez à piloter un appareil MK-3 en simulation, puis dans des missions réelles. Un beau graphisme pour un jeu passionnant.

MISSION DELTA

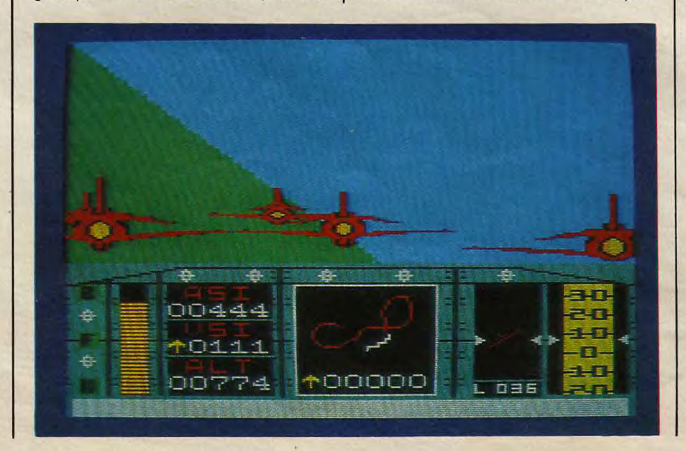
Ere informatique
Ere informatique
(K/D) C
★★★

Avant de voler seul, il vous faudra passer par la dure école des pilotes. Grâce notamment au manuel partaitement documenté, vous connaîtree rapidement les secrets et les finesses du pilotage sur votre appareil. Il est vrai que l'on se perd rapidement avec tous les compteurs du tableau de bord : radar, calculateur de bord, compas, horloge, altimètre, variomètre, badin, etc. Sans oublier les nombreuses commandes pour le tir, le parachute, la sélection de l'objectif, les réacteurs, etc. A la sortie de l'école, il est possible de contrôler ses connaissances avec le programme de tests, « Delta T » qui se trouve après le programme principal sur la cassette. Après l'école, vous partirez pour votre première aventure, mais je suis persuadé que vous en vivrez de nombreuses. Si vous reliez l'ordinateur à une chaîne hi-fi, vous obtiendrez un son stéréo des plus réalistes.

RED ARROWS

Database software
Run informatique
(K/D) C
★★★

Les Red Arrows sont l'équivalent anglais de la « Patrouille de France ». Plusieurs figures doivent être exécutées toujours en formation. Votre place dans le groupe est déterminée, vous devrez donc la respecter. L'image devient plus intéressante, car on voit les avions voisins. Votre leader, le chef de vol, vous indique les modifications à apporter ce qui n'est pas des plus faciles. C'est précisément le plus grand intérêt de ce logiciel : sa difficulté. Sur le tableau de bord, vous pouvez visualiser la figure à exécuter et votre propre mouvement, ainsi que la position de votre appareil et différents indicateurs dont celui de puissance des réacteurs. On peut regretter que le graphisme ne soit pas plus poussé. Les Red Arrows, qui ont eux-mêmes participé à la conception de ce programme. Bon vol.



SOUTHERN BELLE

Hewson Consultants
Run Informatique
(K/D) C
★★★★

N'avez-vous jamais rêvé de conduire une locomotive ? J'entends par là une vraie, pas une électrique sans odeur ni saveur. Une qui fume, qui vous noircit le visage à cause du charbon, dont on bourre les entrailles. Un de celles à l'incroyable sifflet, qui fonçait dans les descentes et vous laissait le temps d'admirer le paysage dans les montées. C'est celà que vous propose ce programme : conduire une Southern Belle de la gare Victoria de Londres à celle de Brighton. Ceci en passant par Croydon, Salfords, Balcambe et Clayton. Avant de pouvoir partir, vous devrez faire les vérifications d'usage. Ensuite, il faudra contrôler la pression, le régulateur, vérifier l'injecteur et pour le plaisir donner quelques coups de sifflet. N'oubliez ni le charbon ni l'eau. Vous pourrez vous ravitailler en route. Il vous faudra respecter les limitations de vitesse et les horaires. Si l'envie vous en prend, essayer de battre le record établi en 1903 par un train ralliant Londres à Brighton, qui sans stopper mais en respectant toutes les limitations de vitesse, n'a mis que 48 minutes et 41 secondes.

Superbe simulation, pas facile à maîtriser au début, mais quelle joie de conduire après quelques efforts cette Southern Belle. Mécaniciens, chaussez vos lunettes, la SB 1930 est de retour ! (documentation en anglais).

SPACE SHUTTLE SIMULATOR

Loriciels
Loriciels distribution
(K) C
★★



Déjà développé sur MO 5, vous pouvez désormais sur votre Amstrad faire partie de la poignée d'homme ayant piloté une navette spatiale... Graphismes soignés, instruments de bord, saurez-vous ramener le satellite ? Une véritable simulation de vol sur navette spatiale qui vous changera un peu des jets et hélicoptères...

3D FIGHT

Loriciels
Loriciels Distribution
(K) C
★★★

Pilote d'un vaisseau intergalactique vous devrez combattre les appareils ennemis, qui ne se gèneront pas pour vous attaquer en groupe. Un radar vous prêtera main forte, en vous indiquant la position de vos ennemis. Dans d'autres tableaux ce sont des météorites en flammes que vous éviterez, car il est évident que vous êtes un pilote chevronné. Pendant votre mission, vous ne pourrez ravitailler votre vaisseau qu'en détruisant (et non pas en les percutant comme nous), les bidons de carburants disposés sur le sol.



STRATEGIE

ABSURDITY

Cobra softs
Arg Information
(K) C
★★★★

Une noble mission : sauver un ami atteint du SIDA. Pour cela, il vous faudra vous introduire dans son corps et combattre les porteurs de cette maladie. Mais naviguer dans un corps humain nécessite de devenir microscopique, transformation qui coûte cher. D'où l'obligation, pour vous procurer l'argent dont vous avez besoin, de réaliser un casse dans une banque, laquelle est super protégée. Après quoi, votre taille une fois réduite, vous allez explorer les entrailles de votre micro-ordinateur, et c'est seulement après être sorti victorieux de ces premières épreuves que vous pourrez vous attaquer au SIDA. Nous nous arrêtons là dans la description de ce jeu original et plein d'aventures et de surprises. Le graphisme est assez sommaire et certaines phases de ce jeux entièrement réalisées en Basic, semble un peu longues.
On regrettera une présentation qui, bien qu'amusante, est trop longue et l'impossibilité de sauvegarder l'avancement du jeu sur une cassette. (Pour chaque phase, il faut attendre la fin du chargement d'un programme de 30 à 25 K, et il est impossible de sauter une phase).

CONFUZION

Incentive
Run Informatique
(K) C
★★★

Ce logiciel est à classer dans la catégorie divertissement. Il ne faut pas en attendre beaucoup, sauf de passer un bon moment. Des empilages de plaques, de forme géométrique carrée ou rectangulaire (dont une est manquante), permettent de faire circuler une mèche. Cette dernière allume, si elle est bien dirigée, une bombe. Une mèche qui se trouve en haut de l'écran sert de chronomètre. Passé le temps imparti, vous aurez bien entendu perdu.

CONTAMINATION

Ere Informatique
(K/D) C
★★★

Catastrophe : une véritable armada de virus arrive des profondeurs de l'espace sur la Terre ! Evidemment, comme ils sont inconnus, et que ce long voyage à travers l'univers les a endurcis, ils sont d'une nocivité exemplaire, et aucun antidote n'est prêt...
Comme vous êtes un spécialiste des infections en tous genres, vous endossez précipitemment votre blouse la plus blanche et prenez le commandement du Centre Mondial de la Santé. Heureusement, vous disposez d'importants moyens d'intervention et d'investigation. D'abord, l'ordinateur surpuissant du CMS vous affiche sur une carte du monde tous les foyers d'épidémie, les nouvelles zones touchées, etc.
Ensuite, il tient le compte, pour chaque pays, des pertes humaines. Il vous tient aussi informé du degré d'énervement de la population mondiale.
Enfin, l'ordinateur vous propose cinq types d'action, sous la forme de cinq icônes. La bombe atomique : à n'utiliser qu'en toute dernière extrémité, sur des zones si possible peu peuplées. Sinon, le CMS vous déclare irresponsable et met fin à vos activités.

CUBIT

Mr Micro
Amstrad France
(K) C
★★★

Ce jeu n'est rien d'autre que le classique Tic-Tac-Toe en trois dimensions. Son but consiste à aligner dans un cube 4x4 quatre pions dans n'importe quel sens (horizontal, vertical ou diagonal). Le graphisme est simple et tout à fait suffisant pour ce genre de jeu.
Le déplacement des pions est très bien conçu. L'effet sonore est sympathique bien que n'ayant pas beaucoup d'utilité pour ce genre de jeu. Malheureusement, ce programme est excellent. C'est pourquoi il vous sera très difficile de gagner une partie et il faudra vous estimer heureux d'obtenir un match nul !!!

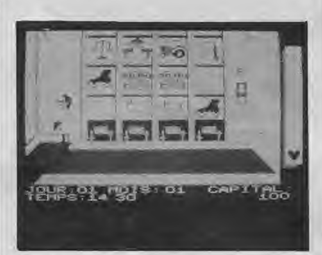
FRANK'N'STEIN

Pss Software
Amsoft
(K) C
★★

Plus vous courrez vite pour assembler — dans l'ordre — les morceaux du monstre, moins il sera agressif dans les niveaux supérieurs du jeu. une fois Frankenstein reconstitué, activez sa mise en route et gare de ne pas tomber sur un os !

JIMMY BUSINESS

Andromèda Software
Honsoft
(K/D) C
★★★★★



Voilà un bon logiciel qui va vous réconcilier avec votre joystick... Mélange de stratégie, de réflexion, de mémoire et... d'arcade, Jimmy Business est, par plus d'un point, très attrayant.
D'abord, c'est un jeu d'arcade : j'ai horreur des jeux qui usent mes petits doigts par 50 000 entrées au clavier pour finalement vous afficher une action plus que théorique. Ensuite, c'est un jeu de simulation : vous devrez être un bon vendeur et gestionnaire de stocks. Enfin, et c'est peut-être là le secret de la réussite, l'ensemble est bien ficelé pour vous faire passer de longues heures avec un joystick à la main, sans anéantir toute la galaxie... Vous avec donc choisi d'être le "Commercial aux Dents Longues", ce dont rêvaient vos parents en voulant vous faire suivre HEC. Le chemin le plus court vert la reussite n'étant pas forcément le plus droit, vous devrez vous contenter de démarrer "petit" en créant une affaire. Là, commencent réflexion et stratégie car vous aurez à choisir votre quartier (loyers variables) et votre taux de profit, pour bien vendre vos articles et engranger les 500 F nécessaires pour changer de commerce.
La réflexion intervient également dans le choix de l'assortiment. L'écran vous présentera une série d'articles, leur prix. Selon le montant de vos achats/stocks, votre capital initial sera automatiquement débité. Jusque là, tout va bien. Le stock étant constitué, vous ouvez votre magasin et, là, les choses se corsent...
Un client est roi, il réclame, il exige et s'impatiente. Lorsqu'un client entrera dans votre magasin, vous devrez vous enquérir immédiatement de ses moindres désirs. Questions et réponses sont obtenues à partir du joystick (je ne vous dirai pas comment car je vois d'ici quelques pirates se frotter les mains en disant : "tout bon... par ici la notice gratos"). Dans une bulle s'inscrit alors l'objet convoité par le client. La politesse étant mère de tout commerce, vous devrez, avant toute action, lui répondre.
Là encore, vous devrez faire preuve de réflexion car plusieurs possibilités peuvent se présenter : lui demander de patienter si vous pensez avoir l'article en stock, lui demander de repasser le lendemain, (gare ! si vous ne pensez plus à cette commande lors du réassortiment qui s'effectue tous les deux jours...) ou carrément lui dire "Non !" (Auquel cas vous êtes promis à l'élevage du mouton en Ardèche, un bon vendeur

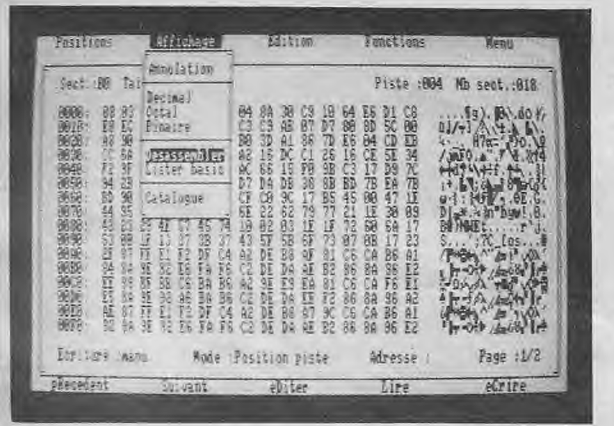
méridien informatique

DISCOLOGY

Le super utilitaire disque que vous attendez tous

Editeur + Copieur + Explorateur
100% Langage Machine
Fenêtres & Menus Déroulants

Pour les "cracks" de l'Amstrad et ceux qui veulent le devenir!



L'EDITEUR

Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.

Quatre modes d'édition combinant Ascii, hexa, décimal, octal, binaire.

Des capacités exceptionnelles que vous pouvez exploiter immédiatement :

- Désassemblage direct des programmes en Langage Machine
- Listage automatique des programmes Basic
- Les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique

Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert :

- Récupérer une disquette endomagée ou un programme effacé
- Explorer un directory, le reparer, le modifier
- Localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier

LE COPIEUR

Enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes (et cassettes) protégées ou pas.

Comme l'Editeur, il reconnait 99 pistes, toutes les densites d'écriture, les pistes déformatées, les secteurs non standard, effacés ou de taille anormale.

Des performances inédites à votre service :

- Réparation automatique des secteurs endomagés
- Gestion automatique des extensions mémoire
- Une fonction catalogue qui permet de copier des fichiers séparément sur cassette ou disquette.

L'EXPLOREUR

Voyage au centre de la disquette... L'Exploreur de Discology fournit toutes les informations sur la disquette :

Formatage, densité d'écriture, caractéristiques des secteurs, secteurs "plantés", plan d'occcupation des fichiers sur la disquette.

Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du controleur disque.

Pour tous les "cracks" de l'Amstrad et ceux qui veulent le devenir.

Discology est disponible sur disquette pour Amstrad CPC chez tous les très bons revendeurs. Vous pouvez aussi le commander directement sans frais de port supplémentaires à : MERIDIEN Informatique - 11, rue Léandri - 83100 Toulon

- Master Save est toujours disponible au prix de 190 F. Il reprend les caractéristiques du Copieur de Disquette de Discology
- Si vous désirez recevoir Discology et que vous possédez déja Master Save, vous ne payez que la différence.

BON DE COMMANDE

CA-6

- ☐ JE DESIRE RECEVOIR DISCOLOGY AU PRIX DE 350 F
- ☐ JE DESIRE RECEVOIR MASTER SAVE AU PRIX DE 190 F
- ☐ JE POSSEDE DEJA MASTER SAVE ET JE DESIRE RECEVOIR DISCOLOGY. JE JOINS MA DISQUETTE MASTER SAVE ET JE NE PAYE QUE 160 F

MON REGLEMENT : ☐ CHEQUE QUE JE JOINS (LE PORT EST GRATUIT) ☐ CONTRE REMBOURSEMENT (J'AJOUTE 25 F DE FRAIS DE PORT)

NOM : ______________________ PRENOM : ______________________

ADRESSE : ____

CODE POSTAL : ________ VILLE : ______________________ TEL (facultatif) : ______________

A retourner à : MERIDIEN Informatique - 11, rue Léandri - 83100 Toulon

se débrouillant toujours pour ne pas dire non).
Arrive ensuite la phase critique : aller chercher l'objet désiré dans les stocks. Aie, aie, aie !!! Tout s'accélère... J'entends la sonnette de la porte tinter et un nouveau client entrer tandis que le précédent commence à marquer son mécontentement en tapant de la main sur le comptoir... Vite ! trouver l'article, revenir, le donner. Trop tard, il faut reporter l'article, aller servir le client suivant qui commence à donner des signes évidents de mauvaise humeur tandis que deux autres clients viennent encore d'entrer... OUF !!! Chaque fois qu'un client s'en va, votre côte diminue et votre faillite arrive. Tout n'est donc pas si simple et on commence à comprendre ce que peut ressentir un vendeur du B... ou de la S... un vendredi soir aux heures de sortie des bureaux, une veille de noël !! Il faut être rapide, précis, efficace, poli et parfois avoir une bonne mémoire (en ai-je en stock ? Pas ? Plus ?...)

LE MILLIONNAIRE

Ere
Innelec
(K) C
★★★★

Vous avez certainement rêvé qu'un jour vous seriez millionnaire. Le Loto peut vous aider à concrétiser votre espérance. Mais le travail semble beaucoup plus sûr. Pour cela, créez *une entreprise et attaquez-vous* au marché. Avant d'entreprendre toute action, savez-vous si vous êtes un « requin » de la finance, sauriez-vous flairer la bonne affaire, avez-vous des talents de vendeur. Testez-vous avec ce jeu.

LE TIGRE ET LES CHÈVRES

Free Game Blot
DDI
(K) C
★★★

Jeu de stratégie pure, le tigre et les chèvres est la transposition du jeu national népalais, le Bagh Chal. La partie se dispute entre deux joueurs. L'un dispose des pions « Tigres » au nombre de quatre, alors que l'autre possède un troupeau de vingt pions « Chèvres ». Le but du jeu est simple, et ressemble à la fois aux « Dames » et au « Drapeau anglais ». Les chèvres doivent bloquer tous les mouvements des tigres, alors que ces derniers doivent capturer les premières. Si les chèvres arrivent à empêcher les tigres (les quatre) de se déplacer, elles gagnent la partie. Mais si cinq chèvres sont attrapées par les tigres, ce sont eux les gagnants.

LA VILLE INFERNALE

Cobra soft
ARG informatique
(K) C
★★★

Cobra édite d'excellents jeux, mais a le grave défaut de ne pas *soigner leurs graphismes*. C'est le cas pour "La ville infernale" qui se révèle comme un superbe jeu, mais avec des dessins absolument nuls.
Au volant de votre voiture, vous devez sortir d'une ville qui va rapidement devenir maudite pour vous, si vous n'avez aucun sens de l'orientation. Il n'existe qu'une sortie dans la ville, mais pour l'atteindre, bon courage. Tout ce qu'un automobiliste pourrait avoir comme malchance sur une vie de pilotage, vous arrive en moins de temps qu'il ne faut pour reprendre sa respiration. Si ce ne sont pas les charmants gendarmes qui effectuent un (très) sévère contrôle de votre véhicule, vous avez des chances d'être détroussé par des bandits ; à moins que ce ne soit une petite crevaison qui vous retarde ; ou au mieux que vous ne tombiez en panne d'essence ; mais vous n'aurez très certainement plus d'argent depuis déjà un long moment. Pour vous aider pendant la traversée de la ville, vous trouverez des banques, des garages, des pompistes. Arrêtez-vous dès que possible, car il sera peut-être trop tard ensuite. Surtout que les feux de signalisations ne vous aideront jamais. Un jeu pour muscler son cerveau.

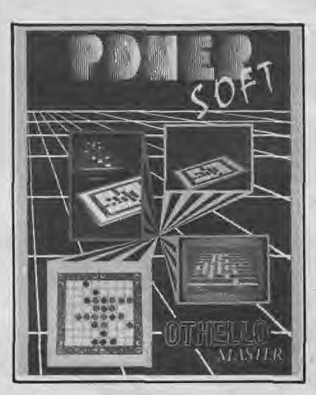
MANAGER

Ere Informatique
Ere Informatique
(K) C
★★★★★

Votre ambition a certainement été, un jour, d'être à la tête d'une grosse entreprise. Concrétisez votre rêve et entrez dans les affaires, Manager vous en offre la possibilité sans faire de grosses dépenses. Vous pourrez prendre tous les risques imposés aux patrons. Vous agirez sur la production, le marketing, les finances. Apprenez très vite à raisonner en termes de productivité et de rentabilité. Si vous parvenez à maintenir votre entreprise en "bonne forme", je vous encourage à en ouvrir une !

OTHELLO

Power soft
Power soft
(K) C
★★



Un grand classique du jeu de réflexion sur ordinateur a été traité ici. L'idée d'afficher les graphismes en trois dimensions est intéressante, mais les dessins souffrent d'un manque de couleurs et de finition. L'algorithme du jeu est assez puissant, mais devient vite très lent sans des situations complexes.

De plus le joueur n'a à sa disposition que trois options de jeu, joueur contre joueur, joueur contre l'ordinateur, et enfin, ordinateur contre ordinateur, sans choix de niveau de jeu, ce qui limite considérablement l'intérêt. A conseiller aux débutants.

POUVOIR

Loriciels
Loridif
(K/D) C
★★★★★

Une campagne électorale, ça ne vous rappelle rien ? Heureusement, celle de POUVOIR est fictive... Un député X s'apprête à faire un discours sur la place de la mairie. Mais ses précédents exploits rhétoriques n'ont pas convaincu tout le monde : deux groupes de manifestants déchaînés veulent empêcher le discours et convergent vers la mairie. La police pourra-t-elle les arrêter ?
Marchais et Chirac sur fond d'émeute comme écran initial, ça commence bien ! Un peu de musique et passons aux choses

sérieuses : on choisira d'abord de jouer seul ou à deux. Seul, on dirige la police contre les manifestants conduits par l'ordinateur. A deux, chacun choisit son camp.



Le but du joueur-manifestant est d'interrompre le discours du député en amenant un de ses étudiants juste devant la place de la mairie, ou d'éliminer tous les policiers. Le joueur-policier, vous l'avez deviné, doit protéger le cher député jusqu'à la fin de la partie, c'est-à-dire 21 heures. L'affrontement commence à 15 heures. En temps fictif, un tour de jeu dure un quart d'heure : faites le compte, un partie dure donc 24 coups. L'écran du jeu se divise en trois parties : le long du bord gauche, une fenêtre de renseignements, avec tout en haut un "scanner", représentant toute la ville, sur lequel des points rouges indiquent les manifestants, des points bleus, les policiers. On trouve sous le scanner le numéro de l'unité prête à agir, sa résistance (si elle tombe à zéro, c'est la mort), et son potentiel de mouvement (nombre de cases maximal qu'elle peut parcourir à chaque coup). A deux joueurs, ces paramètres peuvent être fixés librement en début de jeu : une façon habile de renouveler infiniment l'intérêt tactique du logiciel.
La majeure partie de l'écran est prise par l'affichage du quartier où se déroule l'action (un sixième de la ville). Maisons, immeubles, places, statues, c'est superbe, on s'y croirait. Manifestants et policiers sont clairement visibles dans les rues, petits bonshommes rouges ou bleus. Enfin, outre des messages divers, le bas de l'écran sert à afficher les petits jeux d'arcade qui règlent les différents combats et sauts de barrières.

RÉFLEXION

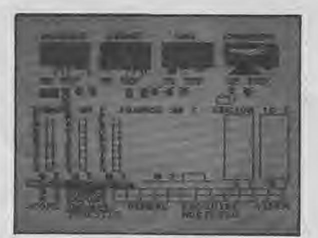
Cobra Soft
Arg. Informatique
(K/D) C
★★

Réflexion vous offre deux jeux qui font partie des classiques : Reversi et Dames. Il n'y a pas de nouveauté, tout le monde les connaît. Cependant, il y a un plus qui apparaît au tout début. Vous pouvez choisir votre langue : français ou anglais. Puis vous choisierez la couleur de vos pions (noir ou blanc), la profondeur de recherche (de 1 à 8 pour Reversi et de 1 à 7 pour Dames), et le premier joueur. De la profondeur de recherche dépend la vitesse d'éxécution :
n × 1 : instantané.
n × 2 : 1 seconde.
n × 3 : 5 à 10 secondes.
n × 4 : 30 secondes à 2 minutes.
n × 5 : 10 à 20 minutes.
n × 6 : 20 minutes à 1 heure.
n × 7 : plus d'1 heure.
Ce ne sont que des temps moyens, si votre coup n'est pas très important, la réponse est plus rapide. Lors du jeu, le programme vous permet de voir tous les endroits où vous pouvez jouer. Vous avez donc la possibilité de vous améliorer. Ce logiciel peut être très puissant : ne présumez pas de votre force ; il ne pardonne que très rarement l'erreur.
Bien que ces jeux soient longs à l'éxécution, il faut remarquer l'effort de programmation : ils utilisent les registres auxiliaires du Z-80 pour gagner de la vitesse ce qui explique l'impossibilité d'utiliser les interruptions.

UNE AFFAIRE EN OR

Free Game Blot
DDI
(K) C
★★★

Si vous désirez monter une société, vous pouvez vous entrainer à affronter le monde des affaires avec ce simulateur.



Partant avec un capital de 15 000 F, vous devrez construire votre usine, embaucher le personnel de production et de vente, choisir votre secteur d'activité, votre zone de vente. Les régions : l'Europe, la France ou plus simplement votre département. Vous disposez sur l'écran de différents moyens de contrôle. Différents indicateurs sont à votre disposition et vous renseignent sur vos actions : votre capital, la capacité de production de l'usine, la productivité de vos ouvriers, vos vendeurs et les zones de vente. Une partie est réservée pour l'achat, la vente, la production, l'investissement et les modifications.
L'ordinateur prend une part active dans ce jeu en vous dressant des pièges au hasard. Ils coûteront parfois très cher à votre entreprise soit en vous immobilisant pour un certain nombre de tours, soit en s'attaquant directement au capital. Vous pourrez trouver dans ce programme une aide, qui vous donnera tous les renseignements dont vous avez besoin. Ne négligez pas non plus les impôts et les aléas de l'offre et de la demande, qui peuvent modifier vos espérences. Sinon, il restera l'ANPE.



EN VRAC

BACTRON

Loriciels
Loridif - Loriciels distribution
(K/D) C
★★★★
Après une musique endiablée et une présentation de la totalité des écrans, vous entrez dans le monde de BACTRON. Un petit personnage, enfant naturel de E.T. et de PAC-MAN qui devrait selon moi, remplir pleinement son rôle d'antibiotique. Tout au moins en ce qui concerne la morosité. Vous êtes très malade et votre corps regorge de virus en tous genres. Votre ami BACTRON doit donc (sous votre direction), délivrer les enzymes (petits cubes jaunes) afin de vous maintenir en vie le plus de temps possible. A n'utiliser que sur prescription médicale... Génial !

BAD MAX

Transoft
Général
(K) C
★★

Chébran ce logiciel dont la jaquette est illustrée par Edika. Vous serez Bad Max (toute ressemblance avec...) l'anti-héros, le guerrier de l'autoroute. Ceci sera l'occasion de vous lancer dans une aventure délirante, où il vous faudra parfois faire preuve de cruauté et dans lequel vous serez amené à parfois utiliser l'argot, voire le « Verlan ». La principale originalité de ce logiciel est qu'il est en « relief » (même si pour certaines vues cela n'est pas toujours évident) suivant le principe parfois utilisé au cinéma : un fil bleu, un fil rouge et une paire de lunettes en carton montée de deux celluloïdes. L'ensemble plaît ou ne plaît pas. A voir selon vos goûts.

BATMAN

Océan
Run
(K/D) C
★★★★
Batman, Super Héros bien connu des amateurs de bandes dessinées a un gros problème : il doit récupérer dans un laby-

Suite page 56

Suite de la page 52

rinthe fait de pièces en 3D (style Alien 8) les pièces détachées de sa voiture (Batmobile) pour aller secourir son mentor (Robin). Les graphismes, bien que ressemblant à beaucoup d'autres décors d'aventure/arcade sont très bien réalisés et l'animation convaincante. Certaines pièces vous donneront bien du fil à retordre, c'est finalement là que réside l'intérêt d'un jeu. Plus de cent cinquante salles seront à visiter pour cette aventure qui a la particularité d'exister pour PCW. Dans ce dernier cas, les graphismes perdent leurs belles couleurs mais le jeu n'en devient pas inintéressant.

BATTLE OF THE PLANETS

Mikrogen
Innelec
(K/D) C
★★★★

Les Anglais frappent encore ! L'éditeur Mikrogen nous propose de revenir aux sources du jeu d'arcade avec une guerre de l'espace : « La bataille des Planètes ». Sélectionné pour le « National Computer Games Championship » (Outre-Manche), vous pourrez téléphoner en Angleterre, si vous êtes avides des "High-scores", pour donner votre résultat et savoir si vous êtes le meilleur du moment...

BIGGLES

Mirrorsoft
Micropool
(K) C
★★★★

Au départ du jeu, vous êtes en 1917. Accroché au manche à balai (on ne parlait pas encore de joystick !) de votre biplan ("ah, la belle époque !"), vous devez combattre des avions ennemis en évitant les DCA et chars anti-aériens. Le but sera de passer indemne les lignes ennemies pour pouvoir localiser et photographier une arme secrète mise au point par vos ennemis. Tous les coups vous seront permis : bombardements, mitraillages...

BILLY LA BANLIEUE

Loriciels
Loriciels
(K/D) C
★★★★★

Avec Billy la Banlieue, vivez les aventures trépidantes d'une vie de banlieue, avec ses pièges, sa faune et ses distractions... bien loin des chaînes à vélos, des punks aux rangers cloutées, des lames bien astiquées, vous pourrez déplacer votre héros Billy au travers de décor très soignés.

BRIDGE-IT

Epicsoft
Amsoft
(K) C
★★★

Nous voilà promus bâtisseurs de ponts. En effet, vous habitez une curieuse ville où toutes les maisons sont entourées d'eau ce qui n'a jamais favorisé des relations de bon voisinage. En aidant Roland à bâtir des ponts pour faire traverser vos amis, vous prenez une terrible responsabilité : rien n'est plus traître qu'un pont construit sur d'anciens marécages par des amateurs pleins de courtoisie et de bonne volonté...

CASTLE DRACULA

Duckworth
NC
(K) C
★★

Si vous êtes courageux (surtout au niveau de l'anglais) vous pourrez, dans cette aventure/texte, affronter le sinistre Dracula dans son château Transsylvanien. Votre mission sera de pénétrer dans le château maudit et d'en explorer la centaine de pièces. Bien entendu, tout serait trop simple si ledit château n'était pas truffé de pièges... Par ailleurs, vous pourrez trouver, tout au long de votre quête, des objets bien utiles. Autre option intéressante : vous pourrez sauvegarder une partie en cours pour la reprendre ultérieurement. Pour les « puristes » qui ne craignent pas de dialoguer dans la langue de Shakespeare...

CERBERUS

Players
JPG France
(K) C
★★★★

Vous êtes commandant d'un vaisseau appartenant à la grande flotte pirate de l'espace. Votre astronef est pris à parti par les forces de l'ordre intersidéral et vous êtes le seul à pouvoir leur résister.
Beaux graphismes et scrolling à pleurer, CERBERUS décidément ne dépare pas du groupe Players. Et même si le scénario est quelque peu usé, ce jeu n'en est pas moins original dans sa conception.

CHOPPER SQUAD

Interceptor Software
Run Informatique
(K) C
★★★

En 1994, le monde est aux prises avec d'horribles envahisseurs dont une minorité décide de conquérir l'Angleterre. Vous jouez le rôle de Macho, un as du pilotage d'hélico. Votre tâche, assembler les parties de neuf avions de chasse, seul espoir de libérer le monde du joug des envahisseurs. Il est dommage que les graphismes du jeu ne suivent pas le niveau de ceux de la présentation. Néanmoins, votre adresse ainsi que vos réflexes seront mis à rude épreuve, ce qui rend ce jeu relativement intéressant.

CLAP CINÉ

Ubi Soft
(D) C
★★★★

Le programme idéal pour s'entraîner à devenir « Monsieur Cinéma » : un énorme fichier de questions sur les acteurs, les réalisateurs, les Césars, les Oscars, de 1940 à nos jours.

DEVIL'S CASTLE

Chip
Innelec
(K/D) C
★★★

Si vous êtes inconditionnels de Sorcery, Sorcery + mais que vous en connaissez désormais toutes les ficelles et tutoyez le Nécromancer, l'intérêt devient limité.
Rassurez-vous, Chip, éditeur français a pensé à vous en créant Devil's Caslte. Ce jeu d'aventure, entièrement graphique, reprend point par point l'intérêt, les méthodes, tout ce qui vous rendait fou des Sorcery. Seuls les graphismes, le plan des salles et les astuces pour gagner ont changé...

DRAGONTORC

Hewson
Général
(K) C
★★★

Il y a bien des années vivait un roi, Bran, dont la renommée et la puissance s'étendait bien au-delà de son royaume. Seulement son fils était un faible et, le bon roi sentant sa fin proche, fit forger un spectre magique qui devait conférer à son fils puissance et courage. Incapable de maîtriser la puissance du sceptre, à la mort de son père, le nouveau roi devint un tyran... Toute cette aventure est donc basée sur ce fameux sceptre.

Vous devrez aider notre héros à venir à bout du tyran en le guidant à travers environ deux cents salles en 3D où l'attendent des dangers variés. La principale originalité de ce jeu tient dans les rapports que vous aurez avec les différents personnages rencontrés (elfes...). Vous devrez ainsi trouver des alliés et résoudre des énigmes pour finalement donner l'assaut à la citadelle du fils tyran...

DUN DARACH
Gargoyle Games
Général
(K) C
★★★★
Votre ami Loeg a été emprisonné par la diabolique Skar dans la cité légendaire de Dun Darach. Votre tâche sera de libérer votre ami et de vous échapper de la cité en résolvant différentes énigmes et en gardant à l'esprit que l'argent peut aider à résoudre bon nombre de problèmes. Votre activité première sera donc de « faire » de l'argent, plus ou moins honnêtement selon votre stratégie. Vous rencontrerez différents personnages au cours de cette aventure/arcade chacun ayant sa propre personnalité avec qui vous aurez à marchander. Les graphismes sont superbes et l'intérêt du jeu certain. A se procurer absolument.

FAIRLIGHT
The Edge
Run
(K/D) C
★★★★
Votre mission sera de retrouver, dans un château infesté de gardes et de pièges, le « livre de lumière » qui vous permettra de délivrer votre ami sorcier prisonnier dans le donjon du château. Comme dans toutes les aventures/arcades en 3D, vous aurez à résoudre des problèmes en utilisant ce qui se trouve à votre disposition : objets à ramasser, objets en votre possession, etc. Vous devrez triompher ou périr. Surveillez bien votre force car si explorer le château fait plaisir à vos yeux (décors agréables) l'aventure est loin d'être achevée. Un bon jeu.

GHOSTS' N' GOBLINS
Elite Software
(K/D) C
★★★★★
En fait de bas instincts, ce jeu 100 % arcade se distingue surtout de Commando par le fait que vous n'êtes plus un Super joe sans pitié, mais un preux chevalier en quête de sa belle laquelle se retrouve prisonnière d'un seigneur démoniaque. Le prétexte est plus romantique, mais la lutte reste sans merci...

GLOBE TROTTER
Excalibur
Excalibur
(K/D) C
★★★
Pour un nostalgique de l'aventure qui décide d'embarquer sur un cargo en partance pour l'Afrique, se retrouver responsable de la chaudière, c'est déjà pas le pied (marin, bien entendu)... Mais si il faut en plus résoudre une énigme, cela devient carrément l'enfer...
GLOBE TROTTER est certainement et de loin le plus riche de tous les jeux Excalibur déjà parus. Malgré tous les défauts inhérents au genre (lenteur, vocabulaire limité, etc.), il nous faut bien admettre un certain progrès au niveau réalisation graphique. Néanmoins l'obligation pour y jouer réside surtout dans sa compréhension de certains jurons...

GUZZLER
Players
JPG France
(K) C
★★★★
Une souris verte qui courait dans l'herbe... Non, non, et puis d'abord celle là, elle est jaune et même qu'elle court pas dans l'herbe. Bref, le décor est planté. Rassurez-vous, il s'agit quand même d'une histoire de souris dont la seule ambition réside dans l'allègement des gardes-manger. Mais ce n'est pas si facile qu'on pourrait le croire. Il lui faut tout d'abord se procurer les clés et lorsqu'elle est enfin rassasiée elle est tellement grosse qu'elle peut à peine s'enfuir devant ses ennemis. De belles images, animation et réalisation réussies, bref du Players...

HACKER
Activision
Loriciels
(K) C
★★★★
Après plusieurs heures passées devant votre ordinateur à exploiter des banques de données, vous vous apprêtez à tout éteindre... quand s'affichent sur l'écran ces simples mots : "Logon please ?"... Vous avez pénétré dans un univers qui normalement vous était interdit. Mais quel univers ? Quelle banque de données ? Exploitant quelle activité ?
Voilà. Vous savez tout ce que vous devez savoir. Pas de règles, aucune idée du but du jeu, ni des moyens pour l'atteindre... Rien, rien, rien, mais tout le plaisir de la découverte. Et beaucoup de surprises et de mystères vous attendent... Enfin un VRAI jeu d'aventure, mystérieux, original, intelligent. Un logiciel parfait.

JUNGLE JANE
Minipuce
Run
(K) C
★★★
Des papous anthropophages ! Dangereux, surtout si l'on est une frêle et tendre jeune fille, bien en chair, perdue dans la jungle sans le moindre Tarzan à l'horizon... Un jeu d'arcade plus classique qu'il n'y paraît.

KILLAPEDE
Players
JPG France
(K) C
★★★★
Il est beau, il est... GÉNIAL. Eh oui cela arrive... Enfin un logiciel qui sort des sentiers battus tout en restant avant tout un jeu d'adresse simple. En effet, ce programme ne se contente pas d'être regardé, il faut en plus l'écouter, car il parle le bougre et c'est bien là qu'est la différence. Un véritable travail d'artiste.
Après une belle présentation vous êtes plongé dans la frénésie de KILLAPEDE (qui entre nous soit dit est un serpent) que vous devrez trancher tronçon par tronçon jusqu'à ce qu'il disparaisse. Un cadeau fabuleux pour 30 F, non ?

KNIGHT TYME
Mastertronic (MAD)
Mastertronic
(K) C
★★★
Suite de Spellbound (même éditeur), cette aventure/arcade reprend comme héros principal le « Chevalier Magique » (Magic Knight). Cette fois, il devra retrouver une machine à remonter le temps pour le ramener à son époque médiévale. Pour la découvrir, il devra explorer les multiples salles d'un vaisseau spatial du 25e siècle. Comme dans Spellbound, l'animation est très bien réalisée et, le système de menus déroulants pour gérer les actions est toujours aussi agréable à utiliser. Pour les amateurs du genre, Knight Tyme est un très bon jeu à un rapport qualité/prix exceptionnel.

LES DENTS DE SA MÈRE
Transoft
Transoft
(K/D) C
★★★
La nuit est mauvaise conseillère et fait revenir le souvenir des amours déçus... A trois heures du matin, vous ne cessez de penser à Sylvie Linott, qui vous a quitté il y a quatre mois. Il faut aller lui parler tout de suite !
Et donc pénétrer dans la maison de ses parents en pleine nuit ! Une mission périlleuse qui vaut bien les jeux d'aventures les plus monstrueux... Vous voici donc dans le jardin. Sans hésiter, vous entrez par la fenêtre. L'aventure commence.

MANDRAGORE
Infogrames
Cadre
(K/D) C
★★★★
Voilà un bon jeu d'aventure français. Celui-ci a obtenu le 1er prix arcade (!!) du ministère de la Culture en 1984. Pourtant, même si les écrans sont parfois animés, le thème est résolument axé autour d'une aventure, avec saisie des commandes au clavier. La légende du Mandragore, qui sert de prétexte à l'aventure est largement commentée dans un livret fourni avec le logiciel (ce livret comporte d'ailleurs des éléments de cartes qui pourront s'avérer très utiles). L'action se passe donc dans un décor moyennâgeux, le but du jeu étant de libérer votre pays du joug d'un tyran. Arriverez-vous à résoudre toutes les énigmes pour aller affronter le tyran Yarod-Nor dans son propre donjon ? Un très bon jeu d'aventure français.

MARACAÏBO
Loriciels
Loridif - Loriciels distribution
(K/D) C
★★★★
Musique exotique à souhait. Animation et réalisation superbes. MARACAÏBO est un bon jeu d'aventure et d'arcade pour les nostalgiques de la plongée estivale.
Vous, le James Bond en combinaison jaune, devez délivrer votre camarade qui s'est malencontreusement laissé enfermer dans une grotte sous-marine par une bande de malfrats peu recommandables.
L'unique moyen pour le sortir de là : trouver la clé qui vous permettra d'ouvrir le piège. Mais attention, pour vous, c'est vraiment la mer de tous les dangers...

MERCENAIRE
Rainbow
Coconuts

VCB 2

Micro club

Tél : 48 67 66 01

Presse spécialisée unanime...
Déja 5000 cours distribués...

COURS D'AUTOFORMATION SUR TRAITEMENT DE TEXTES AMSTRAD
Possibilité de le consulter pendant l'utilisation . . . . 390 Frs TTC

COURS AUTOFORMATION BASIC pour 464/664/6128

CASSETTE : **115** *Frs*

BASIC et CPM +

DISQUETTE : **215** *Frs*

Disquette 3 pouces ________________ : **35** *Frs*

COMPILATION
SUR LA MEME DISQUETTE



* *Cours autoformation basic*
* *Simulateur de voile DAMSTAR*
* *Pour vos enfants, apprenez leurs le calcul et l'heure –*

PRÉSENT A
AMSTRAD EXPO
du 21 au 24 novembre 1986
LA VILLETTE

Manette de jeux : **QUICK SHOT** : **65** *Frs*

COURS D'AUTOFORMATION BASIC
SUR PCW : 290 F

Un magasin est à votre disposition, avec les dernières nouveautés, au centre commercial BOBIGNY 2 Tél. 48.31.69.33

Nous vous remercions d'adresser vos commandes accompagnées d'un chèque à l'ordre de : VCB*2* GARONOR *19D* BP *320*

93614 AULNAY/S/BOIS

(K/D) C
★★★★

L'action se situe le 14 août de l'an de grâce 3024 ; un messagé tombe sur votre terminal : les ordres sont clairs et sans appel, il vous faut sauver la plus grande cité de votre planète de l'invasion de robots géants. Guerroyer une vieille de 15 août ne vous plaît guère mais un mercenaire est toujours vénal et une prime par robot détruit est loin de vous déplaire...

MLM-3D

Chip
Innelec
(K/D) C
★★★★
MLM-3D (sous-titre : évasion de la lune) est un produit 100 % français et 100 % arcade qui devrait combler de joie les inconditionnels du joystick et du tir en rafale... Arrivé sur la lune malgré vous, votre seul désir est de vous en échapper ; mais votre évasion est rendue difficile par l'absence de fusée sur les bases les plus proches. Il n'existe plus qu'une seule base à offrir encore cet unique moyen d'évasion mais la route jusque-là est longue et — à votre plus grande joie — périlleuse...

MOMIE BLUES

Coktel vision
PCV
(D) C
★★★
Vous errez dans un dédale de salles et de couloirs (attention aux rencontres souvent désagréables !), dont vous devrez sortir en ayant surmonté la faim, la peur et la fatigue. Vous serez aidé dans votre cheminement par une carte du labyrinte livrée avec le logiciel. Si vous êtes patient et surtout prudent, vous apprécierez certainement ce jeu qui, malgré la sobriété des décors demeure intéressant. Bonne chasse et surtout, bonne chance...

MOVIE

Imagine
Run
(K) C
★★★★
Vous devrez envoyer Bugs Malloy un « parrain » local en prison. Pour cela vous devrez réunir des preuves contre lui, notamment une cassette compromettante. Vous pourrez rencontrer au cours de votre périple à travers de nombreuses salles (en 3D style Knightlore) des alliés mais aussi des ennemis. Dans le style « polar » ce logiciel est original, les animations et décors agréables. Lorsque vous parlerez à un personnage, vos paroles s'inscriront dans une « bulle » façon bande dessinée. C'est drôle, bien réalisé et pas si évident d'être un bon détective. A posséder.

PACIFIC

Ère Informatique
Ère Informatique
(K/D) C
★★★★
Dès le premier écran, vous voilà déjà bien mouillé : un ou deux mètres sous l'eau, pas plus, mais vous êtes déjà en tenue, scaphandre, bouteilles, et... pistolet ! Bien sûr, puisque toutes les créatures marines que vous pourrez rencontrer sont mortelles. Avec seulement trois vies pour mener toute l'expédition, mieux vaut quand même pouvoir se protéger...

SAMANTHA FOX

Micropool
Innelec
(K/D) C
★★★

Tous les charmes du poker : déshabiller une star à vos risques et périls, ou dépouiller jusqu'à trois adversaires très psychologues... Faites votre choix !

SAPIENS

Loriciels
Loridif - Loriciels distribution
(D) C
★★★★★
Voici peut être l'arrivée de l'un des jeux de « la nouvelle génération » : des millions de lieux grâce à la maîtrise d'images fractales. Dans ce jeu d'aventure/arcade, vous vous retrouvez 100 000 ans en arrière cherchant des lieux plus hospitaliers pour votre tribu décimée par les combats et affaiblie par la faim. Vous aurez à rencontrer divers personnages, à communiquer avec eux, à sympathiser ou à vous battre. Créé par les auteurs de « Cinquième Axe », ce jeu est piloté par des fenêtres à choix multiples et évite donc une saisie parfois fastidieuse d'actions. L'ensemble est très bien réalisé, tant au point de vue du graphisme que du son ou du scénario. A voir absolument.

SKYFOX

Ariola Soft
Innelec
(K/D) C
★★★
Bouclez votre ceinture ! Contactez la tour de contrôle et mettez vos réacteurs en route ! SKYFOX est un logiciel de simulation de vol de combat. Vous allez bombarder des chars, des installations, et tirer sur des avions. On vous donnera la possibilité du pilotage automatique : très pratique pour trouver facilement les points stratégiques à attaquer. D'autre part, au centre du cockpit, il y a un radar où vous voyez votre avion et des croix (vos ennemis). Vous savez ainsi toujours où sont vos adversaires par rapport à vous. Cependant, une approche visuelle est recommandée car le radar n'est pas très précis et il y a un certain temps de réponse pour les déplacements latéraux.

STRIKE HARRIER FORCE

Mirrorsoft
Innelec
(K/D) C
★★★★
Si vous arriver à décoller dès le premier essai, il vous faudra vous familiariser avec le maniement de l'appareil. Cela ne se manie pas comme une navette spatiale, ces engins-là... Un avertisseur retentit, signe d'un danger imminent, un message clignote, l'appareil vibre... Comme quoi, quelques pokes bien placés peuvent donner, via une destabilisation de l'écran, une touche supplémentaire de finition. Ces avertisseurs sonores (prenez la précaution de baisser le volume si vous vous entraînez en cachette de votre fils, lorsque toute la petite famille dort...) proviennent de l'ordinateur de bord qui vous aide dans le pilotage et remplit différentes tâches : gestion de votre position sur une carte symbolique (FOFTRAC), recherche et localisation de bases d'ennemis, mise en œuvre de l'armement (missiles, bombes) et d'autres fonctions que le manuel (27 pages) vous détaillera...

SUPER GÉODYSSÉE

Coktel vision
PCV (PSI-Cedic-Vifi)
(D) C
★★★
Votre mission : rapporter à Paris cinq objets des plus hétéroclites : un peyoll (??), une sculpture Maorie, l'empreinte d'un Wombat etc. Pour trouver ces cinq objets, vous disposez d'une échéance limitée qui sera établie en fonction du niveau demandé. Étant donné que vous vous trouvez à l'étranger, vous devrez parler la langue.

Bon graphisme, scénario intelligent, en bref, un jeu agréable et relativement bien détaillé.

SWORD & SORCERY
PSS
Général
(K/D) C
★★★★

Dans ce jeu style « Donjons et dragons », vous aurez à déterminer les caractéristiques de votre propre personnage avant de vous lancer dans un labyrinthe où environ deux cents personnages vous attendent. Certains objets que vous rencontrerez vous seront bénéfiques, d'autres néfastes : à vous de faire le bon choix et d'éviter les pièges perfides. Mélange d'arcade, de stratégie et d'aventure, « Sword & Sorcery » possède des graphismes en trois dimensions très agréables et une option très intéressante : la possibilité de modifier entièrement les scénarios, les caractéristiques des personnages, etc. Un bon jeu, difficile à classer vraiment mais néanmoins très « aventure ».

THE NEVER ENDING STORY
Océan
VS Gold France
(K) CS

Version informatique du film du même nom, ce jeu d'aventure graphique et textes est très attrayant : superbes écrans, caractères redéfinis etc.

TONY TRUAND
Loriciels
Run/Général
(K/D) C
★★★

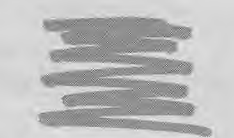
Vous devrez retrouver l'ennemi public numéro 1 qui s'est évadé de prison. Pour cela, vous aurez à mener votre enquête pour établir son portrait robot afin de la comparer à celui que possède l'ordinateur central de la police. Cette aventure policière vous emmènera dans plus de cinquante lieux et vous aurez à choisir parmi plus de trente portraits robots. Assez simple mais amusant.

TROLLIE WALLIE
Players
JPG France
(K) C
★★★★

Le jeu consiste à guider Wallie dans un supermarché qui abonde en obstacles et problèmes en tous genres, à la recherche de quarante objets disséminés un peu partout. A vous de découvrir les objets en question et faites bien attention aux pièges que vous rencontrerez dans cette Sama... élevée à la puissance 10.
La musique, POP-CORN, la qualité des décors ainsi que des bruitages font de TROLLIE WALLIE un logiciel bien sympathique d'autant plus que son prix, comme pour tous les logiciels Players est de 30 F. N'hésitez pas.

WARRIOR PLUS
Rainbow Production
Coconut
(D) C
★★★★

Dans cette aventure/arcade aux graphismes recherchés, vous devrez retrouver les douze morceaux d'un parchemin sans finir dans la gamelle du terrible Azathot, maître des lieux. Pour y arriver vous devrez également trouver des clés (or, argent, bronze) lesquelles vous permettront d'ouvrir des portes normalement condamnées en début de jeu. Les déplacements peuvent se faire à l'aide du joystick ou des touches fléchées et les commandes (prendre, poser les armes...) sont accessibles par fenêtre mobile. Rançon de la définition, les graphismes sont un peu lassants (grisés) à la longue. Quoi qu'il en soit, Warrior Plus est un bon logiciel mêlant aventure et arcade (combat contre les monstres rencontrés).



AMSTRAD MAGAZINE PRESENTE

Energic

Pour lancer le jeu : CTRL + Enter





Energie est un jeu de société faisant appel à la stratégie, la réflexion mais aussi le hasard. Après un écran de présentation, l'ordinateur vous propose de consulter les règles du jeu incluses dans le programme, puis de commencer la partie en introduisant le nom des différents joueurs (de deux à quatre). Le temps d'un jeu, vous vous retrouvez à la tête d'un état et devrez remplir le plan énergétique qui vous aura été imposé aléatoirement par le CPC.

Energic

Energic

Jeu de stratégie

LA GESTE D'ARTILLAC

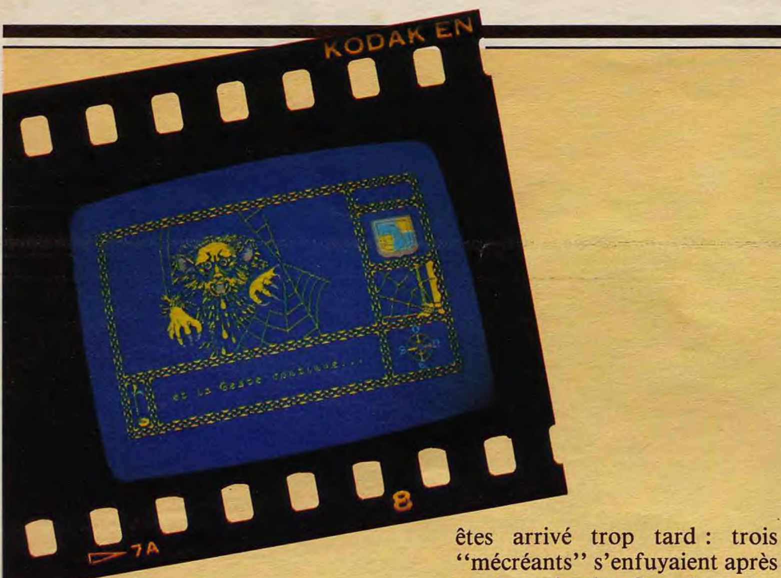
Editeur : Infogrames
Support : cassette
Genre : jeu de rôle
Graphisme : ★★★★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★★
Appréciation : ★★★★★

Il s'agit là de la dernière superproduction d'Infogrames. Tout d'abord, bravo pour la présentation ! Car le boîtier du logiciel imite superbement un très vieux livre ; mais en l'ouvrant, vous découvrez une carte du monde d'Artillac, deux cassettes - dont l'une comporte douze chants (cassette chant) et l'autre le jeu en lui-même (cassette liminaire) - ainsi qu'un bréviaire divisé en trente et une engraves numérotés de 22 à 52. L'ouvrage se compose de plusieurs livres : "La voix de la geste", "Axellotte" et "Le livre sapiental". Chacun d'entre eux conte une histoire dont vous suivrez le fil au cours de l'aventure.
Vous endossez donc le rôle d'Hénérim d'Artillac, fils unique d'un ancien aventurier nommé Urbain d'Artillac, qui s'était marié et installé comme armurier au pays de Ramor.

MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE

Editeur : Cobra Soft
Support : cassette/disquette
Genre : aventure policière
Graphisme : ★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★★
Appréciation : ★★★★

Voulez-vous entrer dans le peau d'Hercule Poirot ou de Sherlock Holmes ? Vivez les années folles à travers une enquête policière sur un paquebot de luxe : Le Bourgogne. Pour la petite histoire, ce bateau a navigué entre 1937 et 1943, date à laquelle il fut coulé par deux mines flottantes quelque part dans l'océan glacial arctique, avec à son bord (dans la grande salle à manger) de très nombreux lingots d'or... Mais le jeu, ici, n'est pas de les récupérer ! Vous devez démasquer deux meurtriers : rien que ça...
Heureusement, Cobra Soft vous offre quelques indices (une cordelette, un trombonne, une douille, des cartes de visites, des mots codés,...). Mais tout cela ne suffit pas.
Pour arriver à vos fins, vous devrez vous promener sur les différents ponts : pour interroger l'équipage et ses passagers, fouiller tous les petits coins du

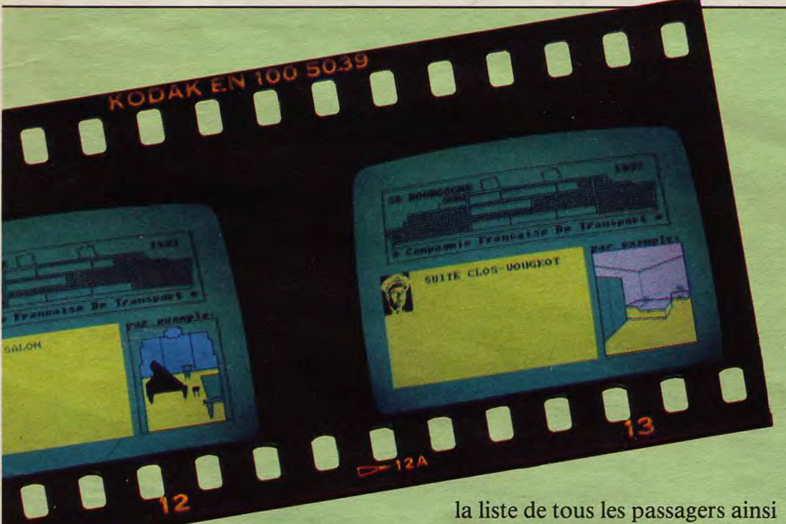


Votre mère est morte en vous mettant au monde ; étrangement votre père refuse de vous parler d'elle...
Dès vos 20 ans, il vous a enseigné le port de l'armure et le maniement des armes. Pourtant, jusqu'à ce jour, vous n'avez guère eu l'occasion de mettre en pratique votre savoir ; mais alors que vous étiez parti chercher du bois, vous avez soudain entendu le bruit d'un combat... Malgré votre précipitation, vous êtes arrivé trop tard : trois "mécréants" s'enfuyaient après avoir mis le feu à votre demeure ! Deux jours durant vous avez fouillé les décombres pour ne découvrir qu'un livre : le fameux Bréviaire, que vous savez porteur d'une étrange malédiction. Ici commence véritablement votre aventure !...
Il vous faut maintenant charger la cassette Liminaire. Après quelques instants, vous verrez apparaître un menu à trois choix : "Hénérim selon la geste", "selon vos goûts", ou "retour vers le futur". Avec la première option, vous aurez à choisir votre identité et votre expérience (expert ou novice). Avec la seconde, il vous faudra créer votre personnage en répartissant soixante-quatre points entre huit caractéristiques (force, chance, défense, expérience, etc.).
Enfin, si vous avez opté pour "retour vers le futur", vous pourrez reprendre la Geste à l'endroit où vous vous étiez arrêté, en chargeant la cassette Hénérim (cassette où se trouve(ront) les sauvegardes de vos aventures).

En route !

L'écran principal est partagé en six fenêtres : texte, décision, engrave, Hénérim, figurine, boussole. Vous pouvez également agir en Artillac à l'aide de la touche H. Vous aurez ainsi la possibilité de manger, d'avoir un bilan de santé, de prendre certains objets...
Vous pouvez être sûr que ce logiciel va vous occuper quelques temps !... Malgré notre acharnement, nous n'avons pas réussi à en venir à bout (mais nous allons persévérer) !...
Cela dit, nous vous conseillons au début de choisir un Hénérim équilibré... Et méfiez-vous de l'épée lorsque survient un orage, de différentes créatures, d'un étrange édifice !...
Pour vous guider quelque peu dans votre quête, sachez qu'une fois dans l'église, il vous faudra longer le mur droit, rencontrer une boule de feu qui vous blessera, perdre connaissance, affronter un monstre bavant une substance verte et le tuer, parler à un prêtre puis quitter l'église. Ensuite, vous continuerez votre route jusqu'à un étrange édifice que vous contournerez pour tenter d'y pénétrer. Une fois dans les lieux, prenez garde à vous !... Mais non !... Je ne vous en dirai pas plus, inutile d'insister !...
Sachez seulement qu'il s'agit, à notre avis, d'un des meilleurs jeux d'aventure actuellement sur le marché. Les graphismes sont excellents, et le scénario d'une extraordinaire richesse (plus de 200 Ko de programme).
Un regret, cependant : une version disquette serait la bienvenue car, lors de vos débuts, il vous faudra beaucoup de patience pendant le chargement des cassettes !...

Fabienne Ferrer



bateau et démêler la vérité grâce aux divers témoignages. Tout cela doit se faire dans un ordre bien précis afin de remonter progressivement vers la solution. En effet, vous ne pourrez interroger certains passagers qu'après avoir découvert certains secrets (sinon, on vous dira "c'est trop tôt").
Nous vous conseillons d'investir dans un cahier afin de pouvoir noter les différents témoignages : avec le logiciel, vous avez la liste de tous les passagers ainsi que leur photo. Vous pourrez donc les découper et les coller sur la feuille, face à leur alibi.
Ce jeu ne comporte pas moins de soixante programmes et fichiers ; vous disposez d'une démo, de tests de compréhension, du jeu en lui-même, et d'un état qui vous permettra de sauvegarder votre enquête (cette option n'est disponible qu'après une demi-heure de recherches).

Une croisière en cadeau !

D'autre part, Cobra Soft organise un concours ouvert à tous, sans obligation d'achat. Il faut répondre à un questionnaire, fourni avec le jeu, ou disponible sur simple demande à ARG Informatique. Les gagnants seront prévenus par courrier, et le premier recevra un billet pour une croisière (deux personnes) en Méditérannée, en octobre 1986. Il est à souhaiter que ce voyage soit plus paisible que *Meurtre sur l'Atlantique !...*
Pour en revenir au logiciel, Cobra Soft réutilise le même procédé que dans *Meurtre à grande vitesse* : l'écran est divisé en trois fenêtres. La première vous permet de visualiser vos déplacements (point lumineux sur la découpe du bateau), la seconde est réservée aux actions et aux interrogatoires, tandis que la troisième vous fournit une photo de l'endroit où vous vous trouvez. Le seul détail regrettable est un certain manque de variété dans le dessin des différentes cabines.
Très appréciable : pas de recherche de vocabulaire. En effet, des touches de fonctions sont préalablement définies pour "fouiller", "regarder", "interroger",... Vous n'avez à rentrer des ordres que lorsque l'ordinateur vous pose une question...
Nous avons essayé d'avancer dans ce logiciel pour vous aider un peu. Nous avons rencontré le commandant de bord (visite obligatoire), qui nous a expliqué qu'on avait capté, dans la soirée, le SOS d'un navire breton. Le radio Dupuis nous a confirmé le fait et nous a offert la possibilité d'écouter un curieux message en morse de la police New Yorkaise... Nous avons aussi interrogé Roberto Martini, le magicien, qui avait rencontré le mort le dernier soir ; un chef d'orchestre très enthousiaste, des personnes qui n'ont pas voulu nous répondre ("trop tôt") comme l'hôtesse d'accueil, un photographe, le patron d'un pressing, une "starlette", le commissaire du bateau, M. Villers, une femme de chambre, un professeur écrivant une thèse, un ancien aviateur allemand qui fut blessé par la victime en 1917, le docteur Bonnard qui est "responsable-chef" du *Bourgogne*, ainsi que son infirmière...
Mais si vous voulez en savoir plus, il ne vous reste qu'à faire RUN "JEU"...

Cyril Besse

OBSIDIAN

Editeur : Artic Computing
Support : cassette
Genre : arcade/aventure
Graphisme : ★★★★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★★

Après un superbe écran de présentation, la scène prend place à une autre époque dans d'autres espaces... La station de l'espace Obsidian est au bord d'un trou noir (et vous savez peut-être que ce genre de situation ne pardonne pas !). Cette station devrait être protégée des pressions phénoménales engendrées par la plongée du vaisseau au centre dudit trou noir...
Seulement, ces systèmes de protection anti-gravitiques sont alimentés par cinq générateurs, lesquels sont temporairement (on s'y attendait...) en panne ! A la phase finale de l'expérience, l'équipage et vous-même avez pris place dans un autre vaisseau, à distance respectable du trou noir pour faire les observations d'usage et enregistrer les données transmises durant le passage d'un univers à l'autre. Or, la panne des générateurs d'Obsidian signifie la dislocation certaine de la "sonde" et l'anéantissement d'années de travail pour préparer l'expédition... Alors, puisque vous êtes compétent et volontaire (si, si...) vous êtes tout désigné pour tenter de remettre en marche les systèmes de protection sur Obsidian.
Il vous faudra faire vite, car le vaisseau est équipé de dispositifs anti-intrusions qui viendront vous compliquer la tâche, et il vous reste peu de temps avant l'anéantissement !... Pourrez-vous mener à bien votre mission et vous téléporter à temps sur le vaisseau "mère" pour suivre "d'un peu moins près" ces passionnantes expériences ?...
Le jeu se présente donc comme un jeu d'aventure graphique du type "Sorcery". Equipé d'un scaphandre et de rétrofusées (que vous aurez la joie de voir s'allumer lorsque vous "décollerez" et s'éteindre une fois posé) vous vous déplacez dans le vaisseau Obsidian en ramassant des objets et en évitant les pièges (mortels) qui vous guettent (faisceaux lasers, monstres, robots, presses hydrauliques etc...).
Les graphismes sont superbes, on s'y croirait ! L'animation du "scaphandrier" est subtile, les déplacements très réalistes. Vous pouvez marcher (déplacement lent mais qui épargne nos réserves de Nitro, nécessaires à votre survie) ou décoller grâce à votre équipement, mais en consommant une quantité appréciable de ce combustible. Un bon conseil, donc, soyez - du moins dans les débuts - avare en combustible. Car sachez dès maintenant que vous pourrez trouver des réserves et "refaire le plein de vos bouteilles". Au départ du jeu, ne prenez pas de risques et trouvez ces réserves (elles se présentent sous la forme de stries clignotantes noires et blanches). Il vous suffira alors de vous poser dessus pour emmagasiner de l'énergie.
Le jeu, comme Sorcery, est "multi-tableaux", c'est-à-dire qu'à chaque fois que vous sortez de l'écran, c'est pour entrer dans un autre tableau. Le passage d'un écran à l'autre se fait instantanément. Tout au long de votre parcours, vous devrez ramasser des objets (clés énergétiques, soniques, disques de télé-portation, acides...). Ces objets sont enfermés dans des sortes de "placards" sous lesquels vous devrez vous placer en appuyant sur le bouton de mise à feu du joystick ou sur <espace>. Vous ne pouvez transporter qu'un seul objet à la fois, et lorsque vous prenez un objet, celui que vous transportiez est déposé à la place du précédent. Chaque objet a une utilisation bien précise et il vous faudra parfois en essayer plusieurs pour ouvrir un sas. (Dans ce cas précis, par exemple, essayez les clés énergétiques). L'ordinateur, le cas échéant, affiche en permanence l'objet transporté. Le nom de l'objet est en anglais, mais la simplicité de cet anglais et le vocabulaire réduit du jeu en font un logiciel accessible aux non-anglicistes.
A chaque tableau, les couleurs sont différentes, ce qui vous permettra de vous repérer et de retrouver objets déposés et réserves de nitro.
Mélange subtil d'aventure spatiale, d'arcade et de réflexion (nous vous signalons au passage que nous ne possédons pas la solution), vous pouvez jouer soit à l'aide du joystick, soit à partir du clavier. L'ensemble des qualités de ce soft en fait un jeu indispensable pour tous les Amstradmaniaques et amateurs de logiciels style "Sorcery". "Sorcery" a été (et est encore) une référence de qualité, Obsidian est au moins son égal. Plus fort que H.E.R.O, soft bien connu des amateurs (Commodore 64), Obsidian mérite toute votre attention.

F.N.

Suite de la page **41**

ÉQUATIONS-INÉQUATIONS

Coktel Vision/Vifi Nathan

Les élèves de 4e et 3e se voient proposer des exercices qui doivent les aider à maîtriser parfaitement les équations et inéquations.

ÉQUATIONS

Micro-C
NC
(D) C
Non encore testé

Il s'agit là d'apprendre à se servir des équations du niveau des classes de 3e et 2nde, c'est-à-dire : celles du second degré de la forme : $ax^2 + bx + c = 0$; et aussi les systèmes linéaires à deux inconnues du genre : $ax + by + c = 0$, $a'x + b'y + c' = 0$.

GÉOGRAPHIE

Loriciels
(D) C
★★★★

« Géographie » est le meilleur programme de géo que nous ayons eu en mains. Difficile par moments, mais bien fait. Vous tombez d'abord sur un menu qui vous demande de choisir entre un jeu géographique et l'Atlas de la CEE. Comme vous êtes de nature entreprenante, vous préférez immédiatement aller jouer, plutôt que de vous remettre en mémoire l'Atlas de la CEE. (Après coup, vous vous rendrez compte comme nous tous que certains remémorations ne sont pas inutiles ; mais enfin, c'est en se trompant que l'on apprend, n'est-ce pas ?).
Le jeu vous propose dans l'ordre : un voyage en Europe, la visite d'un pays, un questionnaire et le hasard.
Voyage en Europe : vous voyez s'afficher à l'écran une superbe carte de l'Europe. Dans un coin un petit hélicoptère que vous allez faire avancer au joystick ou au clavier. L'ordinateur vous demande de trouver où se trouve la Grèce et vous voilà parti valider la partie de l'écran correspondant à la Grèce. Fastoche ? Oui, tant que le petit hélicoptère ne devient pas un joli voilier chargé d'aller découvrir les mers européennes. Parce qu'alors là... aïe, aïe, aïe. Ça se corse, et sans mauvais jeu de mots, dites-nous un peu si vous avez trouvé la mer tyrrhénienne du premier coup ? Seul « bug » dans cette partie : valider le Luxembourg. Vu sa petite taille, il faut disons-le une chance incroyable pour tomber juste.
Visite d'un pays : si vous avez trouvé la première partie difficile, inutile de continuer, vous avez besoin de sérieuses révisions. Sinon, tentez votre chance en commençant par choisir, tiens par exemple le pays de vos dernières vacances. Sa carte s'affiche à l'écran, après un rappel des principaux chiffres le concernant. Et c'est ici que l'on reconnaît celui qui a suivi, ou qui suit, bien ses cours de géo ! Vous devrez : situer les régions, les grandes villes, les fleuves, les pays frontaliers... (En RFA : le Rhin, vous trouvez ? Et le Danube, hum ? Et l'Elbe, hein ? Et encore, la RFA n'est pas loin, mais la Grèce : un vrai poème !).
Questionnaire : tout devient textuel. Au départ, vous avez rapidement devant les yeux un histogramme sur, par exemple, la consommation en énergie et par habitant de tous les pays de la CEE. Ensuite, très vite l'Amstrad vous questionne : au Danemark, on consomme plus qu'en France ? Les réponses sont souvent moins évidentes qu'il n'y paraît.
Hasard : si je vous dis que l'ordinateur va vous plonger dans des exercices que vous aurez vus auparavant « au hasard » vous me croirez ? Cette partie est faite spécialement pour contrer les petits rigolos qui affirmeraient parfaitement connaître leur géographie, alors qu'en fait ils se choisissent régulièrement : la France, l'Espagne, l'Espagne, la France...
Le jour où vous, vos enfants plus les grands-parents, maîtriserez sans faute « Géographie » vous serez devenus vraiment forts ! Il vous permet d'acquérir des notions fondamentales sur la géographie de l'Europe tout en jouant. Son côté attrayant oblige quasiment le ou les joueurs à chercher, chercher plutôt que d'abandonner. Personnellement, je sais qu'aucun programme de géographie, aucun examen n'a jamais réussi à me faire apprendre les différentes régions existant en Italie, en RFA ou en Irlande. Si vous pensez qu'il s'agit là d'un savoir totalement inutile, alors vous délaisserez « Géographie » ; si au contraire vous croyez que vous ou vos enfants auraient intérêt à un peu mieux maîtriser la carte de l'Europe, il vous faut ce didacticiel.
Un seul reproche à lui faire : lorsque vous êtes perdus complètement avec les villes néerlandaises, impossible d'y échapper : il vous faudra toutes les trouver avant de pouvoir « aller voir ailleurs ».
Enfin un dernier conseil : à ne pas mettre dans les mains d'enfants de moins de 12 ans, sauf super-doués !

GÉOMÉTRIE

Micro-C
NC
(D) C
Non encore testé

Géométrie s'adresse aux classes de 3e, 2nde et 1re. Il aborde les principes fondamentaux de la géométrie plane et tous les problèmes épineux de transformations dans le plan.

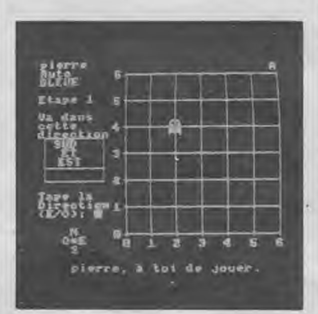
HISTO-QUIZZ

Cobra Soft

Pour 120 F, pour testerez vos connaissances sur l'Histoire de France. Important : avec le même programme vous avez également un éditeur de questionnaires : vous pourrez ainsi créer vos propres questionnaires sur d'autres thèmes.

LA COURSE À LA BOUSSOLE

Bourne Educational
Amsoft
(C) C
★★



S'orienter est une chose facile pour un adulte. Il peut grâce à la lecture d'un plan ou d'une carte, en fixant un point de repère retrouver son chemin. Bien souvent et dans une imposante majorité les enfants sont dans l'incapacité de se diriger. Pour les aider, Bourne propose cette course à la boussole.
Au départ on choisit parmi trois niveaux. Il s'affiche alors sur l'écran une grille variant de 6 × 6 cases et 18 × 18 cases. Chaque côté d'une case correspond à un kilomètre. L'enfant joue le rôle d'un pilote aidé par un navigateur (l'ordinateur), comme dans un rally. Les conseils de direction pour atteindre le contrôle sont affichés sur l'écran. En évaluant sa distance par rapport au point fixé, le joueur devra diriger son véhicule. Le temps est limité différent suivant le niveau. A l'arrivée, une petite musique accueille le joueur et lui indique sa réussite. Il devra enregistrer sa performance en frappant la touche « E ». Ensuite il parcourt l'étape suivante.

L'ANIMALIER

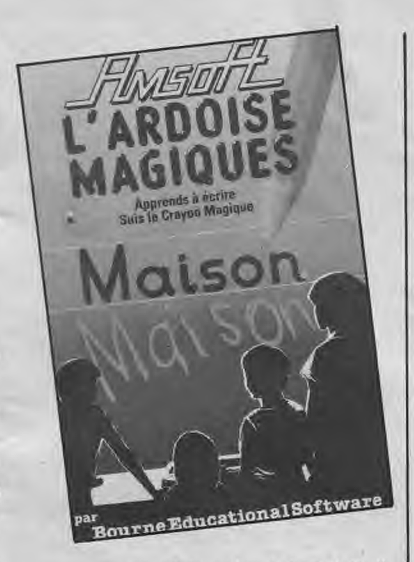
Ère Informatique

Ce programme est le deuxième de la collection, il aborde les principes de l'apprentissage de la lecture. Sorte d'abécédaire vivant, il est construit sur le thème des animaux du monde. Les deux programmes d'Ère sont vendus respectivement 120 et 180 F et seront disponibles sur 464, 664 et 6128.

L'ARDOISE MAGIQUE

Bourne International
Amsoft
(C) C
★★

Le programme assiste l'enfant dans l'apprentissage de la formation des lettres, minuscules ou majuscules, et des chiffres. Ce travail peut s'effectuer grâce à quatre options.
1) lettre par lettre. On choisit le caractère, puis l'enfant tape son nom. Deux petits tracteurs apparaissent, dessinant derrière eux deux sillons délimitant la zone inférieure et supérieure d'écriture. Un point jaune, symbolisant la pointe d'un crayon, montre le tracé à suivre pour former la lettre. Cette opération est répétée trois fois, puis un gros crayon portant le nom de l'enfant prend place sous cette ligne. C'est l'indication pour l'enfant qu'il va devoir à son tour dessiner le caractère sur le papier. En appuyant sur la barre d'espace on efface l'écran, les deux tracteurs réapparaissent. Ensuite un caractère unique est dessiné, guidant l'enfant dans son travail. En appuyant encore sur la barre d'espace, il pourra visualier à nouveau la formation de la lettre.
2) par série. Cette option permet de faire travailler l'enfant sur plusieurs lettres en même temps. On peut choisir les minuscules, majuscules ou chiffres. Les séries sont composées de caractères ayant une similitude de tracé. Par exemple : c,a,d,g, ou v,w,x,z, ou bien i,l,k,t,f. Cette remarque est aussi valable pour les majuscules. Les chiffres se présentent



en ne série unique de 0 à 9. Il est possible de créer sa propre série, donc de mélanger les formes de lettres.
3) par mot. On peut composer un mot de dix lettres au maximum. Ceci permet aux enfants d'apprendre à écrire leurs noms ou leurs prénoms. Le premier écran donnera le mot dans sa totalité, ensuite chaque lettre sera dessinée.
4) par liste de mots. Au chargement du programme, une liste de dix mots est mise en mémoire : corde, jouet, quand, non, amie, main, vache, zoo, pomme et noix. Comme pour l'option 2, cette liste permet de faire travailler l'enfant sans la présence d'un adulte. Son utilisation est identique à celle de l'option 3.
Il existe deux possibilités complémentaires dans ce programme. On peut changer la liste de mots de l'option 4 et régler la vitesse d'écriture.
Programme intéressant pour la formation des jeunes enfants, il demandera malgré tout la présence d'un adulte pour donner la phonétique de la lettre ou du mot visualisé. Notez que la bonne fin de chaque exercice est accompagnée de quelques notes de musique.

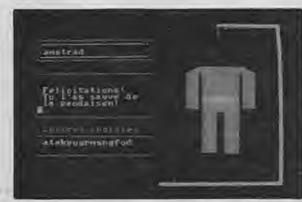
LE DICTIONNAIRE FANTASTIQUE DE BUG

Petrel Informatique

La firme française, Pétrel distribue depuis peu une série de logiciels éducatifs et de systèmes auteurs édités en Israël. Comme tous les systèmes auteurs, vous aurez d'une part des exercices tout faits et d'autre part des modules « ouverts » dans lesquels les parents ou le professeur peuvent ajouter des leçons. Ce dictionnaire comporte douze leçons, modulables pour tous les âges, sur les thèmes suivants : le corps humain, les vêtements, la ville, la maison, le voyage, les animaux, les plantes, les verbes, les adjectifs, la famille, les métiers et le calendrier. Chacun de ces thèmes peut être vendu séparement pour environ 300 F HT.

LE PENDU

Bourne International
Amsoft
(C) C
★★



Le principe du jeu est simple : l'ordinateur choisit dans une liste un mot. Le joueur devra le retrouver en proposant des lettres. Chaque bonne réponse placera la lettre à sa place dans le mot. Par contre une mauvaise réponse fera apparaître une partie d'un bonhomme : tête, bras, jambes, etc. Il faut donc éviter que le personnage soit entièrement reconstitué, sinon bien évidemment il est pendu, donc on a perdu. Pour gagner, il faut faire moins de dix erreurs. Si l'on joue à plusieurs, on peut entrer soi-même le mot à trouver. On peut aussi régler le temps de réflexion entre 1 et 60 secondes. Si cette option n'est pas utilisée, la durée est alors illimitée.
La cassette du pendu contient plusieurs listes de mots : la première est chargée automatiquement avec le programme. Elle contient quarante-huit mots, sans thème précis. Par contre, les autres listes sont composées de mots regroupés sous thème : histoire, géographie, mathémaatique, transports, sports. On peut enfin, grâce au programme Wordstore fourni avec le Pendu, composer ses listes qui seront sauvegardées sur cassettes.

MATHASARD

Cobra Soft

Vous exerce, à tous les âges, au calcul mental.

MATHS - Second Cycle

Micro-C
NC
(D) C
Non encore testé

Si vous avez lu ce qui précède, vous n'avez aucune difficulté à imaginer que cette disquette concerne le programme de maths des classes de seconde, première et terminale. Et plus précisément : les équations du second degré, les courbes, les intégrales et les suites récurrentes.

MATHS 54

Micro-C
NC
(D) C
Non encore testé

Tout le programme de mathématiques de 4ᵉ et de 5ᵉ est passé en revue.

MEMORAM

Cobra Soft

Toujours pour 120 F (au fait tous les logiciels de Cobra sont vendus 120 F la cassette, tenez-le vous pour dit !), vous pourrez améliorer votre orthographe en mémorisant, attention les yeux, soixante dictées. (P.S. : mon Dieu, quelle horreur !). Ceci dit, c'est peut-être un très bon logiciel.

NOMBRE/DICO

Cobra Soft

Nombre est destiné aux enfants qui doivent apprendre à lire et écrire correctement les nombres. Dico concerne toute la famille, l'ordinateur cache des mots que vous devez retrouver.

NUMERUS

Loriciels
Loriciels Distribution
(K) C
★★★★

Numérus est un jeu éducatif musical et graphique s'adressant à des enfants de 3 à 8 ans. Numérus traite des nombres, chacun des tableaux présentant les différents aspects de la numération : comparaison de nombres, dénombrements, grandeurs. Après chargement, sur une musique un fois de plus, soignée, l'ordinateur vous propose un choix de neuf niveaux de difficulté. Le jeu éducatif se déroule en trois phases principales plus un tableau "Arcade/éducatif".
Dans la première phase, il s'agit pour l'enfant de comparer le nombre d'éléments de deux ensembles. Huit points (bonnes réponses) sont nécessaires pour passer à la phase suivante. Si l'enfant gagne, Numérus (petit bonhomme à l'allure sympathique) émet une série de sons joyeux et monte, en souriant, sur le podium suivant. S'il échoue, Numérus recule d'un podium en faisant la grimace...

ORTHOGUS

CFI
NC
(C/D) C
Non encore testé



Orthogus, c'est le petit dernier que nous venons juste de recevoir. Visiblement il est très prometteur, puisqu'il s'agit pour le moment de disquettes et cassettes qui vont apprendre l'orthographe et la grammaire à... tous ceux qui en ont besoin. Un exemple de ce qui est étudié : les différentes classes de mots, les adjectifs, participes passés (vous savez : ceux qui ne s'accordent pas avec le complément d'objet direct lorsqu'ils sont conjugués avec le verbe avoir sauf quand ils sont placés... où çà, où ça ?), les accords sujets/verbes etc. Nous ferons très bientôt un test plus approfondi de ce produit.

ORTHO-REPÈRES

Cobra Soft

Ce didacticiel est réservé aux élèves de 4ᵉ, 3ᵉ et seconde : il doit les aider à résoudre leurs problèmes de repérage dans le plan.

PÉDAGOGICIEL

Eurogiciel
NC
(C/D) C
Non encore testé

Pédagogiciel est en fait beaucoup plus qu'un simple programme éducatif. C'est un ensemble qui permet d'apprendre le français et les mathématiques depuis les classes de CE 1 jusqu'à la troisième. Énorme me direz-vous ! C'est vrai, mais rassurez-vous, le

système est suffisamment souple pour s'adapter à toutes les demandes. En effet, vous allez pouvoir acheter cassette par cassette, ou disquette par disquette, les exercices et cours qui suivront l'évolution de l'enfant au cours de sa scolarité, qui plus est dans la matière choisie. Les exercices ont tous été réalisés en fonction des programmes scolaires. Le prix de base est de 30 F la cassette, mais différentes options vous permettront d'acheter si vous le souhaitez un ensemble cohérent : tout le français en CM 2 par exemple.

PHYSIQUE EN 5e

Runsoft
Run Informatique
(C) C
★★★

Ce logiciel est un complément au cours de sciences-physiques dispensé dans les classes de cinquième. Il se compose en deux parties tests, comportant chacune dix questions, traitant de la dilatation et de la poussée d'Archimède. Une troisième partie appelée « masse volumique » permet de réaliser la pesée d'un liquide ou d'un solide, puis d'effectuer la mesure du volume pour calculer sa masse volumique.

PLANÈTE BASE

Loriciels
Loriciels Distribution
(C) C
★★★★

Planète base est un jeu d'actions (pas franchement violent) et éducatif à la fois. Il réussit en tout cas très bien sa mission, car il ne manque pas d'intérêt même pour les plus grands. Le but du jeu est de nourrir un gros animal qui ressemble beaucoup à « Casimir », avec des pommes. Seulement la brave bête ne se nourrit que de pommes rouges. Or sur les arbres on ne trouve que celles de couleurs blanche, beige, bleu clair et marine. Il faut donc organiser un échange avec un marchand suivant une base établie au début du jeu. Si par exemple, on cueille 16 pommes blanches on en obtiendra 8 beiges, puis 4 bleues claires, ensuite deux marines, pour enfin en gagner une rouge, qui permettra de nourrir l'étrange animal. Si votre base d'échange est plus élevée, vous trouverez sur les arbres les couleurs de pommes autorisant en fin de compte la possibilité d'échange. La cueillette est chronométrée et signalée par le passage d'une planète, de la gauche vers la droite de l'écran. Ce programme ne manque ni de qualité, ni de charme.

PLURIEL/AMSTERM

Cobra Soft

Avec pluriel vous apprenez tout sur le pluriel des noms ; et avec Amsterm vous avez accès aux règles de terminaison pour six cents mots.

PROFF

Cobra Soft

Rien qu'à lire la notice, c'est le genre de didacticiel pour lequel nous ressentons toujours un léger malaise : l'enfant s'exerce sur les tables de multiplication et se trouve placé dans « les conditions qui sont les siennes quand il est face au tableau et à une opération donnée par le professeur ». (Euh, à quoi ça sert alors un ordinateur ?).
(Pour terminer la liste «« Cobra Soft » je vous annonce que « Tables, Decim, Pendule et Amscom » d'une part ; « Proff, Vocabulaire, Conjugaison et Château du Diable » d'autre part, sont regroupés sur une disquette pour un prix de 299 F.

SUPERPROF

OPA Logiciels
Non encore distribué
(K/D) C
Non encore testé

Superprof se présente sous la forme d'un livret renfermant plusieurs cassettes ou disquettes. Elles recouvrent l'ensemble des deux programmes officiels de mathématiques de 6e et de 5e. Il s'agit là probablement d'un produit intéressant dans la mesure où il donne les cours et suit ensuite l'élève à travers des exemples à données modulables en fonction du niveau de l'enfant. On ne risque donc pas de voir un exercice rapidement caduque parce tout de suite compris ; ou au contraire un enfant trop vite rebuté par un travail d'emblée trop dur pour lui.

TABLE

Cobra Soft

Évidemment il s'agit ici des tables de multiplication ; elles sont accessibles dès l'âge de 7 ans.

VOCABULAIRE

Cobra Soft

Conçu pour les classes de 6e et de 5e, Vocabulaire aide les élèves à acquérir plus de...

LA MAGIE, L'AVENTURE C'EST EXCALIBUR

PRÉSENT A
AMSTRAD EXPO
du 21 au 24 novembre 1986
LA VILLETTE

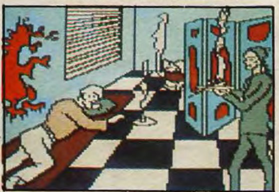
LA CITE PERDUE



EXCALIBUR QUEST



GLOBE TROTTER



FAÏAL



L'ANTRE DE GORK



Distributeur Exclusif:

DPMF Diffusion
155, rue de Paris
92100 Boulogne

Tél. 48-25-79-15

CA-6

COMMANDE

POUR AMSTRAD CPC 464, 664, 6128
ET APPLE II, IIe, IIc

A retourner à EXCALIBUR
19, rue de La Trémoille 75008 PARIS

		Qté
☐ Excalibur Quest	199 F	
☐ Faïal	199 F	
☐ Globe Trotter (2 disquettes)	250 F	
☐ L'Antre de Gork	199 F	
☐ La Citée Perdue (2 disquettes)	250 F	

Nom
Prénom
Adresse

Ci-joint un chèque de F

Précisez APPLE ou AMSTRAD.



SPINDIZZY

Editeur : Activision
Distributeur : Innelec
Support : cassette/disquette
Genre : arcade
Graphisme : ★★★
Intérêt : ★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★

Les services de recherche d'une mystérieuse corporation ont découvert un nouvel univers : une succession de plateaux suspendus dans un espace infini. Puisque vous êtes cartographe stagiaire, et que l'exploration de ce monde tarabiscoté est de toute évidence un sale boulot, vos supérieurs vous l'ont confiée : une faveur à apprécier à son juste prix !

Vous devez donc guider, sur ces plateaux, une sorte de sonde, dénommée Gerald. Elle a la forme d'une pyramide posée sur la pointe : normal, dans cet univers sans dessus-dessous. Ce fragile équilibre est évidemment fortement soumis aux lois élémentaires de la physique. Le moindre plan incliné emporte la sonde à toute vitesse...

Bien sûr, Gerald est sous votre contrôle. La Corporation vous a donné un joystick, ou, en temps de pénurie, un simple clavier, pour influer sur les divagations de Gerald. Divagations d'autant plus dangereuses que les plateaux sont supendus dans l'infini... Une chûte, et c'est la disparition dans les limbes ! Gerald est sensible : il vous faudra beaucoup de doigté pour le maintenir dans le bon chemin...

Vous êtes aussi stressé par les impératifs économiques de la Corporation. Car la moindre seconde d'exploration coûte affreusement cher : un chronomètre, en haut de l'écran à gauche, se charge de vous le rappeler en permanence ! Bref, votre temps d'exploration est limité ; et il ne sera étendu que si vous découvrez toujours de nouveaux mondes. Un peu de relâchement, et votre mission est interrompue. Mais les cartographes se réjouiront d'apprendre qu'ils peuvent accélérer de temps en temps Gerald en appuyant sur le bouton de feu : gain de temps important, mais quelle perte de maniabilité !

Evidemment, cet univers farfelu vous réserve les pires surprises : plans inclinés, gouffres à sauter en prenant de l'élan, toboggans vertigineux, pentes à grimper, perchoirs à atteindre par des ascenceurs, labyrinthes inextricables sur plusieurs plateaux successifs, etc. Pire encore : même sur les premiers écrans, pour débutants, certains joyaux (dont la prise, par simple contact, prouve votre exploration) sont perchés très, très haut... Inaccessibles ? Non, Gerald doit aller prendre son élan sur un autre plateau, y dévaler un toboggan pour jaillir à toute vitesse sur un autre écran, et pouvoir là grimper la côte dans la foulée !... Affreux.

Certains plateaux offrent aussi une structure complexe : les flèches d'édition du clavier permettent alors de changer de perspective, c'est-à-dire de faire pivoter le plateau pour l'examiner sous un autre angle. Prouesse spectaculaire et indispensable.

Toujours sur le clavier, "M" affiche une carte générale de l'univers en question. Diverses couleurs vous donnent les zones visitées ou encore inconnues, les joyaux oubliés. "I" modifie la forme de Gerald : amusant, mais c'est un gadget ! Enfin, "P" pour la pause : un moment pour souffler et réfléchir à la suite des opérations !

Spindizzy est une franche réussite. L'univers à explorer est très vaste, et recèle suffisemment de pièges et de variété pour renouveler longtemps les plaisirs de la découverte et de la déduction. Nous ne vous avons bien sûr pas tout dit...

Le maniement apparaît très difficile au début. Heureusement, en partant vers la droite dès le plateau de départ, le débutant parvient dans une zone qui lui est réservée ; le temps s'y écoule plus lentement, les plates-formes sont plus larges... De quoi prendre de bonnes habitudes, indispensables pour affronter les tableaux les plus lointains, parfois effroyables !...

Bref, un logiciel de qualité, indispensable aux amateurs de jeux d'arcade, auquel on reprochera seulement un petit manque d'originalité... Qu'importe ? C'est sans doute déjà un classique !...

Jean-Michel Maman

TAU CETI

Une vedette, présente dans les hits-parades anglais depuis plus de deux mois ! Le test confirme ce succès : si Tau Ceti reste un jeu très difficile à manier et plutôt long à maîtriser, la réalisation est impeccable, et l'énigme passionnante à résoudre. Un régal pour les amateurs de SF-micro.

Vous souvenez-vous du scénario de Crafton et Xunk ? Deux robots en mission pour reprendre aux humains le contrôle de leur énergie vitale... Tau Ceti reprend exactement le même thème, mais à l'inverse : les humains ont abandonné aux robots le contrôle d'une planète (Tau Ceti III) productrice d'énergie atomique ; il s'agit de reprendre aux robots ce pouvoir exorbitant, qu'ils défendent d'ailleurs avec la dernière violence !...

Pour cela, vous disposez d'un module de transport, puissamment armé, et parfaitement adapté au survol en basse altitude, aux atterrissages et décollages fréquents. Vous êtes DANS le module : l'affichage est donc à la fois un écran de visualisation (large fenêtre de gauche) et un tableau de bord. On vous y indique à la fois votre position sur un scanner, vos réserves de carburant, de missiles, d'énergie laser, d'écrans protecteurs, et d'ogives anti-missiles... Le tout est judicieusement réparti, et donc lisible dès la première partie. On notera l'élégance de la présentation : un panneau bleuté, métallique, bien mis en relief par des ombres et des tramés, entoure chaque fenêtre.

Mais comment piloter cette merveille technologique ? La manœuvre est différente au sol ou en l'air. Au sol, vous tapez des ordres au clavier, comme dans un jeu d'aventure : LAUNCH pour décoller, MAP pour voir s'afficher la carte de Tau Ceti, LOOK pour examiner l'endroit où vous vous trouvez, EQUIP pour réparer, etc. En l'air, chaque ordre est une touche-clef : L pour Land (atterrir), M pour envoyer un Missile... Une option bienvenue permet de définir toutes les touches à son gré. Nous vous conseillons d'ailleurs d'attribuer les commandes de mouvement au joystick, et le tir laser à son bouton d'action, c'est le plus commode. Résumé : ordres complets + clavier + joystick, ça c'est du pilotage !

Reste la mission. Il semble, d'après notre expérience, (le manuel de règles laisse planer le mystère) qu'il faille retrouver sur Tau Ceti six noyaux radioactifs, et les porter au centre du réacteur principal pour reprendre le contrôle de la planète. Mais dans quelles villes sont cachés ces noyaux ? Comment se déplacer ? Car la carte montre des "rails d'hyperespace" entre les villes. Sans les utiliser, n'espérez pas vous déplacer : les distances sont trop longues, et les robots mettent rapidement le module en morceaux... Il faut donc trouver, au sortir des villes, les points d'accès aux rails. Jusqu'à présent, nous n'en avons découvert que trois sur une bonne vingtaine !... Vous devrez encore apprendre à accoster en douceur aux différentes bases, à ne pas détruire les installations neutres ou amies, à éviter les regroupements trop importants de robots... Difficile, très difficile ! Mais passionnant. Car la difficulté vient du principe de jeu lui-même, et non de sa programmation. Graphisme impeccable et maniaque (de nuit, quand vous utilisez les infra-rouges, tout se dédouble ; au coucher du soleil, les pylônes sont à demi-éclairés, puis disparaissent ; émouvant...), animation rapide et réponse instantanée aux commandes. Et tout est prévu : même un bout d'écran "bloc-note", à plusieurs feuilles, pour prendre des notes en cours de partie ! Du soft de première classe.

Didier Cane





COMMANDO

Miracle ! Nous avons - enfin - testé pour vous le jeu pour lequel vous avez été "pillier de bar", pour la folie duquel vous avez raclé vos fonds de tiroirs et rackettè votre vieille tante : Commando. LE seul, LE vrai, L'unique Commando, adaptation "officielle", pour votre Amstrad, du jeu de café. Annoncé depuis fort longtemps, Commando jouait les mirages ; cela valait la peine d'attendre...

Pour ceux qui ne connaissent pas encore ce jeu classé très longtemps "numéro 1 des jeux d'arcade", Commando est un logiciel guerrier, 100 % arcade, 100 % langage machine, dans lequel vous devrez aider Super Joe, soldat de première classe, à nettoyer des avant-postes grouillant d'ennemis féroces et déterminés. Pour cela, vous disposez d'un fusil mitrailleur, d'une provision de six grenades. Vous aurez besoin de beaucoup de courage (certains de chance...) et de dextérité pour vous frayer un passage dans les lignes ennemies. C'est dur de mériter une médaille, à titre posthume...

La réalisation est très, très soignée : après l'écran de présentation "Commando", vous accédez à une page "menu" en haut de laquelle se retrouve le logo du jeu, la table des plus hauts scores (caractères redéfinis du plus bel effet) et les instructions préliminaires défilant au bas de l'écran. Vous pouvez, en effet, choisir entre un contrôle à partir du clavier - les touches de direction étant, dans ce cas, entièrement redéfinissables - et un contrôle par le joystick. Une musique sympa (la musique n'adoucit pas toujours les mœurs !) rythme cette présentation. Mais passons aux choses sérieuses.

Damned ! Pourquoi les programmeurs d'Elite nous ont-ils supprimé la petite séquence d'entrée où un hélicoptère des Marines vient déposer Super Joe sur le terrain ??? Il restait de la place sur la disquette !! Cette (très futile) constatation étant faite, l'entrée de la version Amstrad se fait tambour battant... Mes aïeux !! Ça canarde de partout !

Les grenades ennemies pleuvent, le sulfatage commence. Un bon conseil, dès le début, ripostez en tir continu et allez toujours en avant. Mieux vaut ne pas laisser un ennemi derrière soi mais le courage, c'est la fuite en avant et le meilleur moyen de ne pas se laisser "déborder"... De toutes façons, vous n'avez guère le choix : il vous est, en effet, interdit de reculer.

Attention aux "méchants"

Les tirs se succèdent à une cadence d'enfer. Un mauvais plan, pourtant, le contrôle au joystick. Il vous est possible de vous déplacer dans toutes les directions, de tirer mais pas de lancer des grenades... Ceci concerne tous les joysticks équipés d'un seul bouton de mise à feu, le lancement des grenades devant alors obligatoirement s'effectuer à partir du clavier. Moralité : si vous avez des ventouses à votre joystick, vous n'avez pas tout perdu. Les autres, bonjour la gymnastique pour tenir le joystick tout en se dirigeant, en tirant, en visant et cela d'une seule main...

Sachez que les interventions à la grenade sont, malgré tout, limitées (six grenades en début de jeu). La grenade, c'est sale et vous devrez les utiliser parcimonieusement.

Les bruitages sont réalistes et le scrolling d'écran particulièrement bien réussi. Tout contact avec un ennemi vous fera perdre une vie. Dans ce cas, si vous avez bien avancé, vous recommencerez au début de la dernière étape. Bien vu ! Car il est vraiment frustrant, sur certains jeux, de réussir à progresser pour se retrouver à la case départ, dans un début de partie qu'on commence à connaître pas cœur...

Une musique rythmée accompagne votre progression. Vous pourrez, comme dans le jeu de café original, vous ravitailler en grenades ; mais vous devrez les prendre à l'ennemi bien à l'abri derrière des barricades et remparts.

En parlant d'obstacles, des arbres et fortifications diverses viendront tout au long du jeu ralentir votre progression (ou vous protéger d'un tir un peu trop fourni). La gestion de ces obstacles est faite très intelligemment : un ennemi derrière un rempart ne pourra être tué qu'en contournant l'obstacle et les personnages (très) mobiles ne jouent pas aux passe-murailles.

Encore un mot sur ce jeu très rapide et, disons-le, génial : l'entrée d'un record est originale. Votre héros se déplace latéralement sous un tableau de lettres, pointant un viseur autour des initiales de votre choix. Lorsque la bonne lettre est sélectionnée, appuyez sur <feu>, le personnage tire et la lettre visée se met à tournoyer sur elle-même avant de s'inscrire dans le tableau des Vaillants Soldats tombés au champ d'Horreur. Une preuve de plus de la grande finition de ce jeu...

Une chose est sûre, c'est que le jeu, lui, est loin d'être une horreur... On a beau être antimilitariste à tout crin, pacifiste dans l'âme, ennemi des jeux d'arcades, on craque... Evidemment, c'est du joystick et du tir à outrance, mais c'est tellement bien réalisé qu'on se prend au jeu de vouloir aller toujours plus loin. La succession des "tableaux" est la même que dans la version "arcade-café". Une très bonne adaptation, très attendue et qui tient ses promesses. Soyons donc magnanimes en pardonnant une annonce précoce et un logiciel qui s'est, pour le moins, fait désirer. Sachez toutefois que l'ennemi jouit d'une supériorité numérique illimitée et que votre courage est voué à l'échec... Qu'importe, on s'amuse beaucoup avec ce jeu. A vaincre sans péril, on triomphe sans gloire...

F. Nardeau

SPECIAL AMSTRAD

INCROYABLE !

THEY SOLD A MILLION N°3 NF — **C/D**
+ KUNG FU MASTER
+ GHOSTBUSTER
+ RAMBO
+ FIGHTER PILOT
115/145 F

AMSTRAD-GOLD HITS NF — **C/D**
+ BEACH HEAD 2
+ SUPER TEST DECATHLON
+ RAID
+ ALIEN 8
99/145 F

THEY SOLD A MILLION N°2 NF
+ BRUCE LEE
+ MATCH POINT (Tennis)
+ KNIGHT LORE
+ MATCH DAY (Foot)
99/140 F

THEY SOLD A MILLION N°1 NF — **C/D**
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON
+ SABRE WULF
+ JET SET WILLY
90/145 F

AMSTRAD CASSETTES
NOUVEAUTES !

AFFAIRE SYDNEY NF	145 F
BALL BLAZER NF	95 F
CRYSTAL CASTLE NF	95 F
CYBERRUN NF	95 F
DAN DARE NF	95 F
DRAGONS LAIR NF	89 F
DOSSIER BOERHAAVE NF	145 F
1942 NF	89 F
FORBIDDEN PLANET	79 F
GALVAN NF	85 F
HERITAGE II NF	145 F
HIGHLANDER NF	85 F
HUMAN TORCH NF	95 F
INFILTRATOR NF	95 F
JEUX SANS FRONTIERES NF	89 F
KNIGHT RIDER NF	85 F
KONAMI'S GOLF NF	89 F
LEADERBOARD (GOLF) NF	89 F
MAG MAX NF	89 F
MIAMI VICE NF	85 F
MONOPOLY FR	175 F
PAPER BOY NF	89 F
PSI15 TRADING CPY NF	95 F
QUESTPROBE NF	95 F
REBEL PLANET NF	89 F
REVOLUTION NF	89 F
ROBBOT NF	119 F
SCALEXTRIC NF	119 F
SILENT SERVICE NF	89 F
STREET HAWK NF	85 F
SUPERBOWL	85 F
TEMPLE OF TERROR NF	95 F
THE GOONIES NF	99 F
THE GREAT ESCAPE NF	89 F
THE RETURN of the FIST NF	95 F
TOBROUCK NF	119 F
UCHI MATA JUDO NF	89 F
YE AR KUNG FU II NF	89 F

"SOLDES 35 F"

ALIEN 8 NF	KNIGHT LORE NF
BOUTY BOB NF	NIGHT SHADE NF
BRUCE LEE NF	RAID NF

HIT PARADE

3D GRAND PRIX NF	89 F
BAT MAN NF	85 F
BIGGLES NF	95 F
BOMB JACK NF	89 F
CAULDRON NF	79 F
CAULDRON 2 NF	79 F
COMMANDO NF	85 F
CONTAMINATION NF	110 F
CRAFTON ET XUNK NF	110 F
DESERT FOX NF	89 F
EDEN BLUES NF	110 F
GHOST N GOBBELINS NF	85 F
GREEN BERET NF	85 F
GUNFRIGHT NF	89 F
HYPERSPORTS NF	89 F
IMPOSSIBLE MISSION NF	89 F
INTERNATL KARATE	95 F
JACK THE NIPPER NF	85 F
KNIGHT GAMES NF	85 F
KUNG FU MASTER NF	89 F
MOVIE NF	89 F
NEXUS NF	95 F
PING PONG NF	79 F
RAMBO NF	79 F
SCRABBLE FR NF	175 F
STRIKE FORCE HARRIER NF	95 F
THE DAMBUSTERS NF	99 F
THE WAY OF THE TIGER NF	95 F
TOMAHAWK NF	95 F
V!! NF	89 F
WINTER GAMES NF	95 F
WORLD CUP 86 NF	95 F
ZORRO NF	95 F

AIRWOLF	99 F
BACK TO THE FUTURE	95 F
BATAILLE d'Angleterre NF	110 F
BATAILLE pour Midway NF	110 F
BOUNDER NF	85 F
COLOSSUS CHESS 4	119 F
COMPUTER 10 HITS VOL1	95 F
EVE SPY	35 F
FAIRLIGHT	95 F
FIGHTER PILOT NF	89 F
FIGHTING WARRIOR NF	85 F
FRANCK BRUNO BOXING NF	95 F
FRIDAY THE 13TH	89 F
GESTE D'ARTILLAC NF	245 F
HACKER NF	95 F
HEAVY ON THE MAGIC	95 F
HIGHWAY ENCOUNTER	99 F
HOLD UP NF	105 F
JUMPJET	105 F
L'HERITAGE NF	169 F
LORD OF THE RING	165 F
MACADAM BUMPER NF	120 F
MANDRAGORE NF	195 F
MASTER OF THE LAMPS NF	95 F
MINDSHADOW	85 F
MISSION DELTA NF	105 F
MISSION ELEVATOR NF	109 F
MONTY ON THE RUN NF	89 F
OMEGA planète invisible NF	249 F
PACIFIC NF	110 F
RALLY II NF	95 F
RED HAWK NF	89 F
RESCUE ON FRACTALUS NF	95 F
ROCK'N WRESTLE NF	85 F
ROCKY HORROR SHOW	89 F
SABOTEUR	89 F
SKYFOX NF	95 F
SORCERY NF	89 F
SPINDIZZY NF	95 F
SPITFIRE 40	90 F
SPY VS SPY NF	90 F
SPY TREK	35 F
STARQUAKE	75 F
TANK COMMANDER NF	95 F
TAU CETI	89 F
THEATRE EUROPE NF	110 F
THE WAY OF EXPL FIST NF	85 F
TITANIC NF	95 F
TLL	90 F

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

AMSTRAD DISQUETTES

SUPER PROMOTION
3 DISQUETTES VIERGES 99 F

NOUVEAUTES !

AFFAIRE SYDNEY NF	195 F
CRYSTAL CASTLE NF	145 F
DESERT FOX	139 F
DRAGONS LAIR NF	139 F
1942 NF	139 F
GALVAN NF	139 F
HARRY ET HARRY NF	169 F
HIGHLANDER NF	139 F
HUMAN TORCH NF	139 F
INFILTRATOR NF	139 F
JEUX SANS FRONTIERES NF	139 F
KNIGHT RIDER NF	135 F
KONAMI'S GOLF NF	135 F
LEADER BOARD NF	139 F
MAG MAX NF	139 F
MIAMI VICE NF	139 F
MONOPOLY FR NF	245 F
PAPER BOY NF	135 F
REBEL PLANET NF	135 F
REVOLUTION NF	139 F
ROBBOT NF	169 F
SCRAM NF	165 F
SILENT SERVICE NF	139 F
STREET HAWK NF	135 F
TEMPLE OF TERROR NF	135 F
THE DAMBUSTERS NF	145 F
THE GOONIES NF	145 F
THE GREAT ESCAPE NF	145 F
THE RETURN of the FIST NF	145 F
TOBROUCK NF	169 F
YE AR KUNG FU II NF	139 F

HIT PARADE

3D GRAND PRIX	140 F
BAT MAN NF	130 F
BATAILLE d'Angleterre NF	195
BATAILLE pour Midway NF	195 F
BIGGLES NF	139 F
BOMB JACK NF	139 F
BOUNDER NF	125 F
CAULDRON NF	125 F
CAULDRON 2 NF	130 F
COMMANDO NF	139 F
CONTAMINATION NF	190 F
CRAFTON ET XUNK NF	190 F
EDEN BLUES NF	190 F
GHOST N GOBBELINS NF	139 F
GREEN BERET NF	135 F
HYPERSPORTS NF	125 F
JACK THE NIPPER NF	119F

5 F de réduction supplémentaire sur chaque logiciel à valoir sur la carte de fidélité.

HIT PARADE

KNIGHT GAMES NF	135 F
KUNG FU MASTER NF	135 F
MOVIE NF	139 F
MULTIPLAN NF	498 F
NEXUS NF	145 F
PACIFIC NF	139 F
PING PONG NF	129 F
SCRABBLE FR NF	220 F
SORCERY NF	129 F
STRIKE FORCE HARRIER NF	129 F
THE WAY OF THE TIGER NF	120 F
THEATRE EUROPE NF	185 F
V!! NF	139 F
WINTER GAMES NF	145 F
WORLD CUP 86 Foot NF	145 F
YE AR KUNG FU NF	119 F
ZOMBI NF	165 F

AFFAIRE VERA CRUZ NF	195 F
AIRWOLF	125 F
ALIEN HIGHWAYS	129 F
BACK TO THE FUTURE	145 F
COLOSSUS CHESS 4	169 F
D BASE II NF	650 F
EXPL fist + FIGHT Warrior NF	185 F
FAIRLIGHT	145 F
FIGHTER PILOT NF	129 F
FRANK BRUNO BOXING NF	145 F
GESTE D'ARTILLAC NF	295 F
HARRIER ATTACK	125 F
HIGHWAY ENCOUNTER	139 F
JUMPJET NF	155 F
L'HERITAGE NF	189 F
MAC GUIGUAN BOXING NF	145 F
MACADAM BUMPER NF	175 F
MINDSHADOW NF	125 F
MISSION DELTA NF	175 F
MISSION ELEVATOR NF	159 F
MONTY ON THE RUN NF	125 F
MULTIPLAN NF	498 F
OMEGA planète invisible NF	249 F
RED ARROWS NF	135 F
RESCUE ON FRACTALUS NF	145 F
SKYFOX NF	145 F
SPINDIZZY NF	145 F
SUBTERRANEAN STRIKER	125 F
TANK COMMANDER NF	135 F
TAU CETI	145 F
TLL NF	139 F
TOMAHAWK NF	145 F
WHO DARES WIN II	145 F
ZORRO NF	145 F

NOUVEAU: MICROMANIA A PARIS !
- **Printemps Haussmann**
- **Hachette St Michel, 29, bd. St Michel**

Démonstration des jeux sur écran vidéo

GB : Le programme proposé dans cette liste étant principalement d'importation directe d'Angleterre, les notices d'instructions sont en anglais, "NF" à côte d'un titre indique qu'une notice en français est disponible.

Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 93.42.57.12

** Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaitre la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.*

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 3 - 06740 CHATEAUNEUF

TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage	+ 15 F
Précisez cassette ☐ Disk ☐ **Total à payer =**	F

NOM ....

ADRESSE ....

.... TEL ....

NOUVEAU PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

carte bleue CB

Date d'expiration __/__ Signature ________

Règlement : je joins ☐ *un chèque bancaire* ☐ *CCP* ☐ *mandat-lettre* ☐ *je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant* **15 F** *pour frais de remboursement)*

Entourez votre ordinateur de jeux : ATARI 600 ATARI 800 AMSTRAD TO7/70 MO5 ORIC MSX C64 SPECTRUM

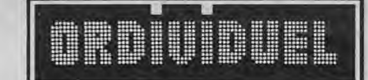
CA - 6

ORDIVIDUEL

22, rue de Montreuil 94300 VINCENNES – **Tél. : (1) 43.28.22.06**

OUVERT DU MARDI AU VENDREDI de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h, LE SAMEDI de 10 h 30 à 19 h

REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD FRANCE





PC 1512 ! L'AMSTRAD NOUVEAU EST ARRIVÉ !!!



RÉSERVEZ-LE DÈS AUJOURD'HUI EN REMPLISSANT LE BON CI-DESSOUS :

Je désire obtenir : ☐ de plus amples renseignements sur le PC 1512 ☐ un numéro prioritaire de réservation

NOM ________ ADRESSE ________ VILLE ________

PRÉSENT A **AMSTRAD EXPO** du 21 au 24 novembre 1986 **LA VILLETTE**

PCW

- ☐ PCW 8256 .... 5925 F
- ☐ PCW 8512 .... 7690 F
- ☐ ext. 256 K pour 8256 .... 450 F
- ☐ rallonge alim. + imp. .... 280 F
- ☐ stylo optique .... 890 F
- ☐ interf. RS 232/centronic .... 690 F
- ☐ housse (mon. + clavier + imp.) .... 299 F
- ☐ ruban imprimante (par 2) .... 198 F
- ☐ disquette 3" (DF-DD) .... 79 F
- ☐ souris (avec interf. et progr.) .... 1490 F

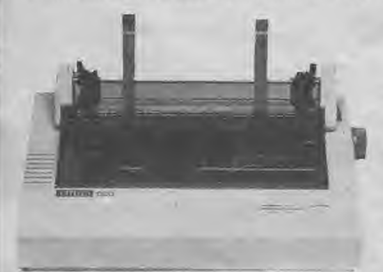
CPC

- ☐ CPC 6128 moniteur monochrome .... **3990 F**
- ☐ CPC 6128 moniteur couleur .... **5290 F**
- ☐ CPC 464 moniteur monochrome .... **2690 F**
- ☐ CPC 464 moniteur couleur .... **3990 F**

- ☐ imprimante DMP 2000 .... 1990 F
- ☐ interface RS 232 (Amstrad) .... 590 F
- ☐ souris .... 690 F
- ☐ joystick compétition PRO 5000 .... 195 F
- ☐ disquette vierge 3 pouces .... 35 F



- ☐ 1er lecteur de disquettes .... **1990 F**
- ☐ 2ème lecteur de disquettes .... **1590 F**
- ☐ cordon 2ème lecteur disquette .... 150 F



Imprimante CITIZEN 1200

120 CPS - matrice 9 x 9 - traction ou friction - jusqu'à 3 ex. compatible EBSON - garantie 2 ans - interface centronic intégrée.

Particulièrement bien adaptée à l'Amstrad cette imprimante vous donnera toutes satisfactions ! Compatible avec la plupart des logiciels de copie d'écran du commerce elle accepte également les caractères graphiques.

- ☐ imprimante CITIZEN 120 D .... 2490 F

PRODUITS DK TRONICS

Extension 64 K :
- ☐ pour 464-664 .... **599 F**

extension 256 K.ROM
- ☐ pour 464-664 .... **1.199 F**
- ☐ pour 6128 .... **1.199 F**

extension 256 K. silicon-disk
- ☐ pour 464-664 .... **1.199 F**
- ☐ pour 6128 .... **1.199 F**

stylo optique
- ☐ pour 464-664 en cassette .... **249 F**
- ☐ pour 464-664-6128- en ROM .... **349 F**
- ☐ magnétophone (avec câble) .... 340 F
- ☐ câble magnéto .... 50 F

Rallonge alimentation + vidéo
- ☐ ne soyez plus collé à l'écran, rallonge. **464** .... **130 F**
- ☐ ne soyez plus collé à l'écran, rallonge. .... **180 F**
- ☐ housse moni + clavier 6128 .... 175 F
- ☐ housse moni + clavier 464- 664 .... 175 F

Cassettes vierges C20
- ☐ les 5 .... **45 F**
- ☐ les 10 .... **80 F**

LOGICIELS DISQUETTE CPC

- ☐ super prof .... 820 F
- ☐ 3D chess .... 170 F
- ☐ 3D grand prix .... 150 F
- ☐ activator .... 150 F
- ☐ adresses (éd. smart) .... 190 F
- ☐ agenda (éd. smart) .... 230 F
- ☐ algebre .... 245 F
- ☐ amstradeus .... 570 F
- ☐ amstradivarius .... 175 F
- ☐ asphalt .... 180 F
- ☐ autoform. assembl. .... 295 F
- ☐ bactron .... 180 F
- ☐ balade au pays de big ben 250 F
- ☐ balade outre rhin .... 250 F
- ☐ batman .... 169 F
- ☐ billy la banlieue .... 199 F
- ☐ bob winner .... 180 F
- ☐ bobby bearing .... 195 F
- ☐ bombjack .... 150 F
- ☐ budget (éd. smart) .... 190 F
- ☐ c.a.o. .... 410 F
- ☐ calcumat .... 450 F
- ☐ carnet (éd. smart) .... 290 F
- ☐ carte de france .... 185 F
- ☐ cartoon .... 199 F
- ☐ cauldron 2 .... 180 F
- ☐ ciné clap .... 180 F
- ☐ city sliker .... 165 F
- ☐ d base 2 .... 790 F
- ☐ datamat .... 450 F
- ☐ deactivators .... 195 F
- ☐ deep strike .... 170 F
- ☐ disk 50 .... 200 F
- ☐ élite (français) .... 255 F
- ☐ équation inéquation .... 245 F
- ☐ fer et flammes (2 disq.) 295 F
- ☐ fido .... 200 F
- ☐ fighting warrior + teh way of ex .... 240 F
- ☐ fire lord .... 165 F
- ☐ géographie .... 220 F
- ☐ grand prix 500 .... 180 F
- ☐ graphic adventure creator 255 F
- ☐ graphic city .... 195 F
- ☐ hercule .... 200 F
- ☐ l'affaire sydney .... 199 F
- ☐ l'affaire véra cruz .... 199 F
- ☐ l'aigle d'or .... 199 F
- ☐ l'animalier .... 180 F
- ☐ l'ère du verseau .... 250 F
- ☐ l'héritage .... 199 F
- ☐ la geste d'artillac .... 265 F
- ☐ la solution (micro-applic.) 950 F
- ☐ la ville infernale .... 180 F
- ☐ le 5ème axe .... 160 F
- ☐ le diamant de l'ile maudite 220 F
- ☐ le pacte .... 220 F
- ☐ le secret du tombeau .... 199 F
- ☐ les mines du roi aquantus 195 F
- ☐ logo en français .... 180 F
- ☐ lorigraph .... 295 F
- ☐ m.g.t. .... 180 F
- ☐ macadam bumper .... 240 F
- ☐ mailing (éd. smart) .... 190 F
- ☐ mandragore .... 255 F
- ☐ manhattan .... 180 F
- ☐ maracaïbo .... 180 F
- ☐ masque .... 195 F
- ☐ meurtre à gde vitesse .... 240 F
- ☐ mission delta .... 200 F
- ☐ multiplan .... 498 F
- ☐ omega planète invi. .... 265 F
- ☐ orphée .... 295 F
- ☐ pacific .... 180 F
- ☐ pédagociel (1 trim.) .... 250 F
- ☐ pédagociel (1 année) .... 720 F
- ☐ pouvoir .... 199 F
- ☐ prodigy .... 160 F
- ☐ rally 2 .... 199 F
- ☐ robbot .... 175 F
- ☐ saboteur .... 160 F
- ☐ sapiens .... 180 F
- ☐ skyfox .... 175 F
- ☐ split personnalities .... 170 F
- ☐ sram .... 180 F
- ☐ tempest .... 160 F
- ☐ templiers .... 220 F
- ☐ tennis 3D .... 160 F
- ☐ terreur sur le nid .... 195 F
- ☐ textomat .... 450 F
- ☐ thanatos .... 165 F
- ☐ way of exp. fist + fight war .... 240 F
- ☐ they sold à million (n° 1) 180 F
- ☐ tobrouk 1942 .... 180 F
- ☐ tony truand .... 199 F
- ☐ top secret .... 240 F
- ☐ translock .... 185 F
- ☐ transmat .... 165 F
- ☐ trivial pursuit .... 259 F
- ☐ winter games .... 165 F
- ☐ zombi .... 180 F

LOGICIELS CASSETTE CPC

- ☐ algebre .... 175 F
- ☐ amstrad golds hits .... 120 F
- ☐ amstradeus .... 490 F
- ☐ asphalt .... 140 F
- ☐ autoform. assembl. .... 195 F
- ☐ azimuth head align. tape 110 F
- ☐ bactron .... 140 F
- ☐ batman .... 95 F
- ☐ billy la banlieue .... 140 F
- ☐ bobby bearing .... 115 F
- ☐ bomb jack .... 100 F
- ☐ budget familial .... 140 F
- ☐ c.a.o. .... 320 F
- ☐ cartoon .... 150 F
- ☐ cassette 50 .... 165 F
- ☐ cauldron 2 .... 110 F
- ☐ city sliker .... 105 F
- ☐ coloric .... 95 F
- ☐ cours solfege niveau 1 .... 180 F
- ☐ d.a.m.s. (micro-applic.) .... 295 F
- ☐ dan dare .... 125 F
- ☐ deactivators .... 115 F
- ☐ deep strike .... 120 F
- ☐ dossier boerhaave .... 150 F
- ☐ dun darach .... 110 F
- ☐ dynamite dan .... 100 F
- ☐ electric wonderland .... 120 F
- ☐ empire .... 195 F
- ☐ fichier (éd. smart) .... 150 F
- ☐ fire lord .... 105 F
- ☐ gems of stradus .... 100 F
- ☐ golden hits .... 120 F
- ☐ grand prix 3D .... 150 F
- ☐ grand prix 500 .... 150 F
- ☐ graphic city .... 150 F
- ☐ gunfright + way tiger + v. visiteur .... 145 F
- ☐ gutter .... 120 F
- ☐ initiation basic vol. 1 .... 199 F
- ☐ jungle jane .... 129 F
- ☐ l'affaire sydney .... 199 F
- ☐ l'affaire vera cruz .... 170 F
- ☐ l'aigle d'or .... 160 F
- ☐ l'héritage .... 170 F
- ☐ la bataille d'angleterre .... 140 F
- ☐ la geste d'artillac .... 265 F
- ☐ le 5ème axe .... 120 F
- ☐ le diamant de l'île maudite 180 F
- ☐ le millionnaire .... 140 F
- ☐ le mystère de kikekankoi 160 F
- ☐ le secret du tombeau .... 160 F
- ☐ les mines du roi aquantus 130 F
- ☐ lorigraph .... 195 F
- ☐ m.a. base .... 165 F
- ☐ m.g.t. .... 140 F
- ☐ macadam bumper .... 160 F
- ☐ manager .... 140 F
- ☐ mandragore .... 265 F
- ☐ manhattan .... 140 F
- ☐ maracaïbo .... 140 F
- ☐ master file (français) .... 180 F
- ☐ meurtre à gde vitesse .... 180 F
- ☐ mission delta .... 120 F
- ☐ never ending story .... 125 F
- ☐ nexor .... 110 F
- ☐ nexus .... 135 F
- ☐ omega planète invisible .... 265 F
- ☐ ordidactic .... 250 F
- ☐ pacific .... 120 F
- ☐ pedagociel (année complète) .... 720 F
- ☐ ping-pong .... 100 F
- ☐ planète base .... 140 F
- ☐ pouvoir .... 180 F
- ☐ prodigy .... 120 F
- ☐ rally 2 .... 160 F
- ☐ rambo .... 100 F
- ☐ robbot .... 130 F
- ☐ sai combat .... 120 F
- ☐ salut l'artiste .... 100 F
- ☐ sapiens .... 140 F
- ☐ shogun .... 115 F
- ☐ skyfox .... 120 F
- ☐ space moving .... 295 F
- ☐ split personnalities .... 120 F
- ☐ star avenger .... 80 F
- ☐ stress .... 120 F
- ☐ tableur (éd. smart) .... 180 F
- ☐ tempest .... 120 F
- ☐ templiers .... 180 F
- ☐ tennis 3D .... 120 F
- ☐ thanatos .... 105 F
- ☐ they sold a million (n° 1) 120 F
- ☐ they sold a million (n° 2) 120 F
- ☐ tobrouk 1942 .... 120 F
- ☐ tony truand .... 140 F
- ☐ tour du monde en 80 jours 120 F
- ☐ translock .... 150 F
- ☐ trivial pursuit .... 199 F
- ☐ winter games .... 115 F
- ☐ xarq .... 120 F

LOGICIELS PCW

- ☐ adresses (smart) .... 380 F
- ☐ alienor (logicys) .... 1055 F
- ☐ am-stram dames .... 199 F
- ☐ autoform. assembl. .... 295 F
- ☐ azerty .... 250 F
- ☐ banque (smart) .... 680 F
- ☐ batman .... 169 F
- ☐ bridge player 3 .... 199 F
- ☐ budget (éd. smart) .... 380 F
- ☐ colossus chess 4 .... 175 F
- ☐ d base 2 .... 790 F
- ☐ d.r. draw .... 599 F
- ☐ d.r. graph .... 599 F
- ☐ damocles (fact. + gest.) 1750 F
- ☐ fairlight .... 175 F
- ☐ fichier (éd. smart) .... 680 F
- ☐ force 4 + mission détector .... 199 F
- ☐ genecar .... 199 F
- ☐ graphologie + biorythmes .... 199 F
- ☐ histoire d'or .... 250 F
- ☐ multiplan .... 498 F
- ☐ nostradabur .... 699 F
- ☐ pocket base .... 780 F
- ☐ pocket calc .... 490 F
- ☐ pocket wordstar .... 790 F
- ☐ quick mailing .... 790 F
- ☐ reversi .... 199 F
- ☐ s.a.s. raid .... 160 F
- ☐ space invader .... 160 F
- ☐ tomahawk .... 210 F

Possibilités de crédit partiel ou total

UNE T.V. pour moins de 1000 F

Grâce à cette interface le moniteur de votre CPC deviendra une T.V.

- ☐ interface T.V. .... 990 F



TIRVITT 2

Esthétique, robuste, pratique le TIRVITT 2 vous séduira ! Contacts par micro-switches, un contacteur sous le socle permet le choix 4 ou 8 directions.

- ☐ TIRVITT 2 .... 150 F

SYNTHÉVOC 1





"Il ne lui manque que la parole", synthé. VOC1 la lui donne ! Très performant ce synthétiseur vocal va vous permettre de rendre votre ordinateur plus bavard qu'un politicien en campagne !

- ☐ synthétiseur vocal (prog. sur cassette) .... 499 F
- ☐ synthétiseur vocal prog. sur disquette) .... 549 F

NOUVEAU MODÈLE



Le "must" pour les amateurs de graphisme. Utilisée par la majorité des créateurs de logiciel cette tablette vous séduira par sa simplicité d'utilisation et la qualité "top niveau" des résultats obtenus. (ex. options : faire des points, traits, boîtes, cercles, texte, remplir, "zoom"....)

- ☐ graphiscop .... 990 F



Des boîtes géniales pour ranger vos supports.

- ☐ pour disquettes 5" 1/4 .... 180 F
- ☐ pour disquettes 3" et 3" 1/2 .... 160 F
- ☐ pour cassettes .... 99 F

Câble imprimante AMSTRAD

Vous permet de connecter votre AMSTRAD à n'importe quelle imprimante au standard "centronic"

- ☐ câble imprimante .... **150 F**
- ☐ ruban imprimante DMP1 (par 2) .... 198 F
- ☐ ruban imprimante DMP 2000 .... 99 F

ADAPTATEUR PERITEL TOUS CPC .... 450 F

Produits JAGOT et LEON

☐ E 210	1500 F	☐ E 200	420 F
☐ E 213	3800 F	☐ E 201	1000 F
☐ E 211	3700 F	☐ E 202	1000 F
☐ E 214	2000 F	☐ E 203	1100 F
☐ E 212	3700 F	☐ E 204	390 F
☐ E 215	2700 F	☐ E 101	590 F
☐ E 102	590 F	☐ E 103	590 F

Tous nos prix sont indicatifs

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites-en une liste sur une feuille à part - Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F, 40 F de 500 à 1000 F, 60 F pour achat supérieur à 1000 F).

NOM ________ ORDINATEUR : ☐ **6128 coul.** ☐ **6128 mono.** ☐ **464 coul.** ☐ **464 mono.** ☐ **8256** ☐ **8512**

ADRESSE ________ TÉL. ________ CODE POSTAL ________ VILLE ________

Mode de paiement : ☐ chèque / ☐ mandat / ☐ contre-remboursement (prévoir 20 F de frais) – envoyer le tout à : **ORDIVIDUEL**, 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES.

CA - 6 H



Éditeur : Elite Software
Distributeur : Cadre
Support : cassette/disquette
Genre : arcade
Graphisme : ★★★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★

BOMBJACK

Vous êtes Bombjack le Super-Héros parcourant le monde pour déjouer les pièges qu'ont semés, un peu partout sur votre route, des individus sans scrupule... Vous devrez ainsi, de tableaux en tableaux, faire disparaître des bombes sans pour autant tomber entre les mains de créatures fatidiques.

Issu des « jeux de cafés », adaptation officielle du Bombjack de Tehkan (il y a parmi vous des chébrans...) ce jeu d'Elite Software (le même éditeur que Commando) tient le haut des hits parades anglais.
Après un écran de présentation, l'ordinateur vous propose un menu. Ce dernier permet de passer de un à deux joueurs (le deuxième joueur commence la partie lorsque le premier perd une vie) et de sélectionner un contrôle joystick ou clavier. En attendant l'appui sur une touche pour passer au jeu, l'écran fait alterner menu et tableau d'honneur (meilleurs scores).
A première vue ce jeu d'arcade ressemble à n'importe quel autre jeu d'arcade. Pourtant, sous ses aspects simplistes, il est très attrayant. Il est conseillé de ne pas charger ce jeu si l'on désire se coucher tôt (ou être très raisonnable). Tout est basé sur le principe du challenge : on veut toujours aller plus loin... Il faut dire que la version Amstrad est très bien réalisée, rivalisant avec le graphisme du Commodore, généralement point de comparaison. On peut toutefois regretter qu'elle ait été amputée de la musique qui accompagnait le jeu, laquelle musique était une bonne adaptation d'un thème très connu de Jean-Michel Jarre. (Que ceux qui adorent Jean-Michel Jarre protestent !) Dommage... Ce graphisme bien « léché » (comme la plupart des productions anglosaxonnes) est réhaussé de bruitages qui, s'ils ne valent pas du J.-M. Jarre, sont bien réalisés, et loin d'être inaudibles ! Bombjack fait partie des logiciels assez classiques qui vous demandent de collecter des objets. Mais vous êtes gêné par des monstres diaboliques qui évoluent dans des paysages !

Les paysages : un bijoux

Ah ! l'Egypte ! Car l'aventure commence au pays du Sphinx. Loin d'être une énigme, votre tâche consiste à collecter, avec votre super-héros de service (Jack), des bombes en évitant les robots et bestioles diverses qui ont tendance à bien vite proliférer. Vous pouvez, comme dans le jeu de café, bondir, redescendre en hâte, changer de direction et orienter votre bonhomme volant. Si les créatures vous touchent, c'est la mort du héros. Il est d'ailleurs dommage qu'au niveau de la réalisation sur Amstrad, la perte d'une vie soit si ambigüe : vous ne vous apercevez que vous perdez une vie que lorsque l'ordinateur efface le tableau en cours et propose un redémarrage (ou le passage au deuxième joueur).
Les déplacements — surtout celui du héros — sont très agréables, précis, pour un rythme de jeu trépidant. Pour réussir et aller loin dans le jeu, il faut avoir des yeux sur tout l'écran, des réflexes et une certaine concentration. La difficulté va, bien évidemment, en croissant tout au long du jeu. Bombjack comprend quatre écrans ou paysages principaux : Sphinx, temple (grec ?), château médiéval, ville moderne. Si vous arrivez à passer tous les niveaux, le jeu retourne en Egypte (etc.) avec un positionnement des plateformes différent à chaque tour.
Très coloré, très vivant et très bien réalisé (ils sont quand même forts, chez Elite...), Bombjack est un jeu sympathique et fort attachant. Il ne prendra pas beaucoup de place dans vos bagages et permettra des heures de détente les jours de pluie... En bref, un bon jeu tout public, qui ne réclame pas des heures de lecture pour comprendre la notice mais qui est tout aussi efficace. A vos claviers !

Frédéric Nardeau



Éditeur : Loriciels
Distributeur : Loriciels
Genre : réflexion
Support : cassette
Graphisme : ★★★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★★
Appréciation : ★★★★★

Parmi de très nombreux jeux de réflexion, le Reversi Champion de Loriciels nous a étonné... Il est complet, rapide, en un mot parfait. Le créneau est bien embouteillé, Loriciels sort une nième version d'un jeu très connu, et pourtant... elle éclipse toutes les autres !

Après un chargement assez rapide (ce qui, en version cassette est bien agréable), l'ordinateur affiche l'écran de jeu. Celui-ci, très complet, comprend la grille habituelle (de huit cases sur huit cases) du Reversi (également appelé Othello) ainsi que le menu de toutes les options auxquelles vous pourrez accéder en cours de partie.
Cet affichage réalisé, vous percevez déjà que ce jeu est « différent » de tout ce que vous avez connu jusqu'alors. En effet, une des premières choses que l'on remarque est la présence d'un curseur en forme de flèche... Macintosh quand tu nous tiens ! Ce curseur-fléché est l'un des moyens pour entrer vos coups. Il suffit de le positionner, à l'aide du joystick (la souris AMX en utilisation joystick fonctionne également) ou des touches directionnelles, sur la case destination de votre pion et de valider ce choix (en appuyant sur <enter> ou sur le bouton <feu> de la manette de jeu). Rien n'est plus simple. Vous pouvez également, si vous préférez ce système classique, entrer les coordonnées de la case où vous souhaitez positionner votre pion (exemple : A2). Cette entrée par les coordonnées du pion peut se faire selon la notation « Réversi » ou « Echecs ». Dans l'un et l'autre cas, les repères coordonnées sont inscrits sur les bords du plateau de jeu.

De nombreuses options

L'écran affiche dans sa partie supérieure la liste de toutes les options disponibles à tout moment de la partie. Pour sélectionner une option, il suffit de positionner la flèche sur l'option désirée et de valider ce choix. La matérialisation des options à l'écran se fait par un système de fenêtres mobiles qui s'inscrivent « en surimpression » du tableau de jeu. Vous n'avez pas moins de dix options à votre disposition ! « Nouveau jeu » réinitialise la partie, vide le plateau de jeu et positionne les quatre pions à la position initiale. Le seul reproche que l'on peut souligner sur ce logiciel concerne cette option : il est dommage que les programmeurs n'aient pas prévu une double validation. En effet, si vous sélectionnez par erreur cette option, vous perdez directement la partie en cours. Une demande de confirmation aurait été utile. Attention donc à cette erreur de manipulation !
Les autres options permettent l'échange des pions au départ ou en cours de partie (vous vous retrouvez avec ceux du CPC et l'Amstrad se retrouve avec les vôtres) ; le retour en arrière autorise, en cas d'erreur, à revenir à la dernière position pour reprendre un coup mal joué. « Option » permet de redéfinir le paramétrage des couleurs et de la notation utilisée autour du plateau. Vous pouvez donc modifier les couleurs de fond, de bordure, des pions, etc. Outre les fonctions habituelles et indispensables de sauvegarde et chargement d'une partie dans l'état actuel du jeu, ce logiciel offre des options bien utiles et originales. Ainsi, « Jeu » permet de revoir une partie terminée, coup par coup, en continu (rapide), en avant et en arrière. Cela vous permettra de revoir des moments-clés de la partie et peut-être d'éviter des erreurs fatales dans la suivante. L'option « liste » donne, dans une fenêtre, sur la gauche de l'écran, les coordonnées de tous les coups joués depuis le début de la partie. Ceci est bien utile pour reprendre la logique d'une partie interrompue, sauvegardée et rechargée une semaine après. A ce sujet, il faut noter que si, en cours de partie, vous avez utilisé l'option « modification », vous perdez toutes les coordonnées précédentes et la liste reprend comme dans un début de partie. « Modification » est une fonction qui comblera d'aise tous les passionnés (qui pourront alors positionner les pions à leur convenance en vue de la résolution de problèmes classiques), et qui donnera la possibilité aux néophytes de tricher un peu... Ce jeu possède six niveaux de difficultés et une bibliothèque de 4 000 ouvertures différentes.
Sûrement le meilleur de sa catégorie ! Entièrement paramétrable, modifiable selon votre humeur, ce Reversi Champion vous permettra de jouer contre le CPC qui se confirme être un redoutable adversaire, ou contre un(e) ami(e). A noter qu'il comporte également une option jeu contre lui-même, ce qui offre d'excellentes démonstrations... Graphiquement bien réalisé, l'affichage, en mode 1, est clair et agréable. Si vous aimez ce genre de jeu de réflexion, Reversi Champion peut être considéré comme une référence et un "Must" que vous vous devez de posséder. Bravo !

F. Nardeau

WINTER GAMES



Éditeur : Epyx
Support : cassette/disquette
Genre : simulation
Graphisme : ★★★★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★★

Un petit glaçon ? Voilà un logiciel qui devrait vous rafraîchir au plus fort de l'été ! Sept épreuves de sports d'hiver sur fond de pics, de glaciers, et de sapins... Brrr !

Epyx avait déjà remporté un franc succès avec son fameux "SUMMER GAMES". La nouvelle version, hivernale cette fois, ne déçoit pas : une qualité d'animation irréprochable, des décors superbes, et un habile dosage du degré de difficulté de chaque épreuve. La cérémonie d'ouverture est, d'entrée, impressionnante : un athlète traverse un stade comble pour aller allumer la flamme olympique au sommet d'un immense escalier ; envol de colombes, musique des jeux, le ton est donné !

Passons aux choses sérieuses. Winter Games vous propose un menu alléchant : vous pouvez entrer en compétition sur les sept épreuves ; ou sur certaines d'entre elles seulement (excellente option : le Biathlon, par exemple, est une épreuve très longue qu'on peut souvent vouloir sauter) ; ou sur une d'entre elles seulement. Il est encore possible de s'entraîner ; les records ne seront alors pas pris en compte, mais vous bénéficiez d'un nombre illimité de tentatives. Autre option : voir les « records du monde ». De vrais records, puisque Winter Games, contrairement à l'énorme majorité des logiciels, prend soin de stocker sur la disquette vos meilleures performances, et votre nom ! Le « tableau d'honneur » est donc permanent : essentiel pour ce type de jeu...

Enfin, sachez qu'on peut s'affronter de un à quatre joueurs : une compétition très, très, conviviale !

Et ces épreuves ? La première est le "Hot Dog" : acrobaties à ski, en l'air, à partir d'un petit tremplin. Un bref coup de joystick et vous obtenez, selon la direction choisie, diverses figures aux noms étranges : Daffi, Back Scratch, Swan, Mule Kick... ou tout simplement des pirouettes. Plus l'enchaînement est difficile et varié, plus le jury vous donne une note élevée. Et mieux vaut ne pas tomber à l'atterrissage !

Le Biathlon est l'épreuve la plus longue. Comptez cinq bonnes minutes si vous êtes déjà un champion. Pourtant, la difficulté est très bien dosée. Il ne s'agit pas, pour faire avancer vite le skieur de fond, d'agiter frénétiquement le joystick, exercice fatigant et stupide auquel recourent les mauvaises simulations de sport. Non, il faut trouver le rythme juste, bien laisser glisser les skis avant de donner une nouvelle impulsion de bâton. Des exercices de tir ponctuent ce marathon.

Même remarque pour le patinage de vitesse : le joueur doit régler le mouvement de joystick sur le rythme des patins, en douceur.

Deux épreuves de patinage artistique, figures libres, et figures imposées. Comme au « Hot Dog », les Axels, Lutzs et autres pirouettes sont obtenues en donnant un petit coup de manette dans une direction choisie. Attention au moment de déclenchement du saut : c'est de lui que dépend une exécution correcte... et la note finale des juges ! En figures libres, vous avez deux minutes d'une jolie musique pour laisser libre cours à votre inspiration ; en « imposées », vous devez réaliser correctement toutes les figures possibles en moins d'une minute... Sans doute l'épreuve la plus difficile.

Toujours plus dangereux : le saut à ski. Là, vous devrez principalement assurer l'équilibre en vol de votre skieur, décroiser ses skis, et atterrir debout... Assez banal, mais réussi.

Enfin, encore plus fou : le bobsleigh. A gauche de l'écran, le plan de la piste, avec tous ses virages. A droite, le chrono, et votre « bob » vu en perspective. C'est parti : animation ultra-rapide ! Le truc est de contrebalancer avec le joystick la force centrifuge dans les virages. Il faut anticiper, et réagir vite, ou le « bob » se renverse ! Très amusant et très précis.

Un bilan donc totalement favorable. Pas une épreuve ennuyeuse, pas d'exercices frénétiques de joystick, des records qui restent d'une partie sur l'autre, plusieurs joueurs, et des décors de rêve. Que demander de plus ?

Attention : ne pas confondre WINTER GAMES, d'Epyx, avec WINTER SPORTS, d'Electric Dreams... Ce dernier ne supporte VRAIMENT PAS la comparaison !

Jean-Michel Maman

NDLR : faites également attention à ce que l'étiquette « D3M » (Epyx France) soit bien collée sur le jeu que vous n'allez pas manquer d'acheter. D3M est en effet le seul importateur-distributeur d'Epyx à incorporer dans les emballages une notice traduite en français. Les jeux d'autres provenances sont tout simplement accompagnés de... rien du tout pour le même prix, plus ou moins !



ZOMBI

Editeur : Ubi Soft
Support : disquette
Genre : aventure
Graphisme ★★★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★★

Mauvaise nouvelle : venus d'on-ne-sait-où, les Zombis viennent d'envahir la Terre. Cette armée terrible de morts-vivants est sans pitié ; heureusement, il reste encore quelques coins préservés, vers lesquels, avec trois compagnons, vous fuyez en hélicoptère...

Cette dramatique situation initiale, un manuel de 32 pages, avec une énorme bande dessinée, vous la conte en détail. L'aventure commence exactement au moment où l'hélicoptère tombe en panne de fuel... Un atterrissage en catastrophe sur le parking d'un centre commercial désaffecté, et les ennuis commencent !

Pour le moment, pas de zombis à l'horizon. Un écran superbement organisé vous donne une vue complète de la situation : l'hélicoptère est visible dans une fenêtre graphique qui sera votre champ de vision pour toute l'aventure. Les changements de lieu provoquent le changement de ce dessin par scrolling horizontal : parfait et extrêmement rapide. Juste au-dessus, le portrait de vos quatre aventuriers : en fait, ils agissent presque isolément, et l'on peut considérer qu'ils représentent quatre "vies" successives pour le joueur. L'aventurier actuellement utilisé a sa carte de visite dans le coin supérieur droit : son portrait, son nom, un cadre où apparait l'objet qu'il tient en main, et trois indicateurs de niveau, pour sa force, sa santé, et son habileté. Attention : toutes les heures (en temps fictif, décompté par une montre sous la carte de visite), l'ordinateur effectue un bilan de santé. Un personnage exténué risque de devenir lui-même un zombi, et par là-même... un ennemi supplémentaire ! Vous devrez donc veiller à nourrir, soigner, et au besoin faire dormir, chacun de vos aventuriers ! Le jeu alterne d'ailleurs des périodes de jour et de nuit.

En bas de l'écran, des icônes : pas de vocabulaire à chercher, tous les mouvements et actions dont vous avez besoin sont là, il suffit de sélectionner l'icône de son choix avec le joystick. Dix-huit actions possibles au total : chapeau ! Sans oublier bien sûr les options de sauvegarde ou de chargement d'une partie en cours, ou encore de pause, si l'on vous dérange...

En route ! Le centre commercial fourmille évidemment d'objets de première utilité. Des jumelles, par exemple, pour voir l'ennemi de loin. Ou une lampe, pour s'éclairer dans les sous-sols obscurs. Suprême raffinement : avec la lampe, la fenêtre de vision se réduit à un pauvre cercle ; avec les jumelles, votre vision est aussi limitée par leurs contours !... Plus fort encore : les objets que vous pouvez prendre, manier, utiliser, se détachent en couleur à l'intérieur de la fenêtre de vision. C'est éviter au joueur bien des tâtonnements inutiles pour lui laisser les seules joies de l'action. Avec un peu d'habitude, vous saurez très vite effectuer les opérations les plus complexes. Comme visionner une cassette dans un magasin de vidéo. Ou quitter le bâtiment par la fenêtre le long d'une corde...

On reconnaît ainsi par une foule de détails réalistes le soin extraordinaire qui a été apporté à ce jeu. Vous retrouverez en bonne place les cadavres de vos amis trop vite disparus... Vous devrez réfléchir : c'est bien beau d'exterminer tous les zombis qui passent (la présence d'un ennemi fait apparaître dans un cadre le portrait du zombi moyen), encore faut-il veiller à ne pas être asphixié par l'odeur des cadavres putréfiés, bilan de santé horaire oblige... Par bonheur, il y a un grand congélateur dans les sous-sols. Mais comment transporter les cadavres ? Tiens, il y a des chariots à provisions qui trainent un peu partout...

Mieux vaut ne pas vous en dire plus ! La réalisation impeccable de Zombi vaut à elle seule le déplacement, et on a rarement vu jeu d'aventure avec un affichage aussi complet et à la fois aussi lisible. Les dessins sont excellents et minutieux, les icônes parfaitement compréhensibles, et le programme enchaîne toutes les actions et leurs conséquences avec une rapidité étonnante. En un mot : luxueux !

Quant à l'ambiance générale, elle est franchement morbide et angoissante. Un centre commercial en proie à la putréfaction, plus de cents lieux abominables, des zombis à donner des cauchemars, et un enchaînement d'actions à suivre impitoyablement... avant ou pendant la nuit !

Le lancement du programme crée d'ailleurs bien l'ambiance : un générique rythmé à la batterie, suivi d'une tête de mort sur fond de paysage radioactif, ponctuée par une musique à vous glacer le sang... Et en cas d'échec, l'affichage final n'est pas mal non plus !

Vraiment un "must" en matière de logiciel d'aventures. Bref, un jeu AFFREUX !

Jean-Michel Maman



LOGICIELS SUR PC 1512

Traitements de textes

GEM WRITE

Digital Research
Dédié
Innelec
Ce traitement de textes a le grand avantage de faire partie de l'environnement GEM, ce qui permet, au niveau de l'utilisation, d'utiliser au mieux les capacités du PC 1512 et notamment les ressources graphiques de ce système (icônes, menus...). Utilisant la souris, les icônes et menus déroulants, Gem Write est un produit très simple d'emploi, offrant des écrans d'aide très bien conçus. La visualisation des textes se fait sur écran tels qu'ils seront imprimés sur le papier. Un gros avantage de ce progiciel est la possibilité de l'utiliser en conjonction avec beaucoup d'autres produits GEM comme Gem Draw, Gem Paint ou Gem Graph, ce qui autorise l'incorporation aisée de dessins, graphiques, schémas dans le texte.

NEW WORD

Newstar
Non dédié
N.C.
Déjà développé pour la gamme des PCW Amstrad (et ayant donc eu à établir de sérieuses « différences » pour justifier son emploi face à Locoscript livré gratuitement avec la machine) ce traitement de textes, désormais disponible pour PC se veut totalement compatible Wordstar. Vu le prix et les possibilités de Wordstar 1512, la concurrence risque d'être sévère... En fait, ce logiciel reprend la philosophie de Wordstar avec une simplicité d'emploi plus évidente que son modèle. Il comprend, lui aussi, un large choix de paramètrages d'imprimantes, une fonction mailing et un vérificateur d'orthographe.

PC WRITE

Sagesoft
Non spécifique
Sagesoft
Distribué aux États-Unis par le système de shareware (procédé qui consiste à diffuser autant de copies que vous voulez, les nouveaux utilisateurs prenant alors contact avec la société conceptrice pour « régulariser », après test, en payant un droit d'utilisation du logiciel), ce logiciel ne sera vraisemblablement pas diffusé en Europe sur ce principe. En effet, les expériences faites ont été le plus souvent décevantes, ceci tenant à des mentalités différentes et au problème du piratage. Sagesoft distribuera donc une version 2.7 du produit (2.4 en shareware) qui comprendra normalement toutes les fonctions que l'on peut retrouver sur les traitements de textes dignes de ce nom. La version 2.7 n'étant pas encore lancée officiellement, on peut seulement dire de ce logiciel qu'il semble très puissant.

SUPERWRITER

Sorcim
Non dédié
N.C.
Ce traitement de textes a la particularité de décrire la commande que vous validez avant de la mettre en application. La mise en œuvre se fait par un système de menus. Il possède entre autres fonctions, un utilitaire de mailings, un important choix de drivers d'imprimante et un vérificateur d'orthographe.

WORD Junior

Microsoft
Dédié
Amsoft
S'il faut se méfier des « étiquettes », celle de « junior » pour un produit de Microsoft — surtout lorsqu'il s'agit de Word — doit être considérée avec précaution. En effet, ce traitement de textes fait partie d'une nouvelle gamme « junior » par le prix mais non par les performances... Ceci étant précisé, Word Jr propose des options intéressantes telles que l'emploi de la souris, la possibilité d'ouvrir jusqu'à huit fenêtres sur un même écran pour visualiser simultanément plusieurs parties d'un même texte, de mettre en forme un texte à partir de plusieurs documents, etc. Au niveau de l'affichage, vous pouvez marger, justifier, contrôler l'espacement des lignes ou paragraphes et écrire votre texte en différentes grosseurs ou selon plusieurs styles de caractères. Bien entendu, vous pourrez incorporer des tableaux en provenance de Multiplan Junior.
Très simple d'emploi (mise en mémoire de formules usuelles ou fréquemment utilisées, aide accessible à tout moment...), ce logiciel mérite toujours de figurer parmi les « références » ; surtout lorsqu'il est proposé à un tel rapport qualité/prix !

WORDSTAR 1512

Dédié
Micropro
Micropro France
Ce traitement de textes annoncé au PCW de Londres et présenté en même temps que la machine est en fait un avatar dérivé de l'union de trois produits Micropro : Wordstar, Wordstar 2000 et Wordstar Easy dont il s'inspire le plus. A ce dernier, ont été adjointes différentes fonctions puissantes reprises aux deux autres : utilitaire de mailing, vérificateur d'orthographe, etc.
Développé sur le principe des fenêtres mobiles, il possède de nombreux écrans d'aide et un manuel conséquent qui en font un produit très facilement accessible à tout nouvel utilisateur. Permettant entre autres fonctions, la création d'entêtes et pieds de lettres, la visualisation sur écran du texte tel qu'il sera imprimé, et l'utilisation de la souris, Wordstar 1512 risque fort d'être un traitement de textes très apprécié si l'on considère son rapport qualité/prix.



Gestionnaires de Bases de données

GEM-IM

Software Products Intl
Dédié
N.C.
Ce progiciel, dont le nom de commercialisation n'est pas encore déterminé, pourrait s'appeler GEM-IM. Malgré ce nom, il ne fait pas partie de la gamme de Digital Research (qui ne commercialise pas de « GEM File ») mais a été développé sous cet environnement. Il devrait nécessiter deux lecteurs de disquettes. Il permet l'utilisation de la souris pour un grand nombre de manipulations. Conçu par la société ayant commercialisé Open Access (bien connu des utilisateurs de PC et compatibles), ce logiciel se présente comme une base de données relationnelle, c'est-à-dire qu'il construit votre système par une multitude de petits fichiers interactifs.
Ce progiciel peut s'avérer particulièrement intéressant pour ceux qui apprécient le GEM. A noter qu'il possède un langage de programmation structurée inclus.

NEWFILE

Newstar
Non dédié
N.C.
Bien que non dédié à l'Amstrad 1512, ce progiciel se distingue par la possibilité de l'utiliser avec la souris, sa simplicité d'emploi (grâce à des aides intégrées). Il permet également d'effectuer des calculs simples et complexes et d'établir des statistiques sur vos données (nombre de médecins dans vos fichiers, répartition de votre clientèle par département...). Le transfert possible des données sur disque virtuel lui confère une rapidité de travail accrue.

REFLEX

Borland
Dédié

Borland France
Reflex est un logiciel qui sort un peu du cadre habituel de ce type d'applications. En effet, c'est un outil d'analyse autant qu'un gestionnaire de fichiers permettant de mettre en évidence les relations pouvant exister entre des données ou des tendances. Il permet la visualisation inhabituelle de données sous forme de fiches, listes mais aussi de tableaux croisés, de rapports et même de graphiques. Reflex permet la récupération de fichiers en provenance de progiciels très connus et utilisés comme Dbase ou Lotus 1-2-3.
Il est mis en œuvre par un système de fenêtres ; plusieurs de ces fenêtres pouvant être ouvertes simultanément sur un même écran afin, par exemple, de permettre une visualisation d'une même donnée sous différentes formes. Original et puissant.

VP INFO
Newstar
Non dédié
N.C.
Mérite d'être cité pour ceux qui recherchent une application peut-être moins simple d'emploi mais permettant des applications plus lourdes. VP Info permet de récupérer des fichiers en provenance de Dbase II et Dbase III, permet l'ouverture simultanée de six bases de données et sept fichiers indexés. Il autorise 256 champs et 8 000 caractères par enregistrement avec un maximum de 65 000 enregistrements par fichier. Une application un peu plus complexe à mettre en œuvre mais qui peut s'avérer, dans certains cas et besoins, très utile.

Tableurs

MULTIPLAN Junior
Microsoft
Dédié
Amsoft
On ne présente plus ce logiciel, son nom se suffit à lui-même. Il est de la même veine et de la même gamme que Word Jr. La feuille de travail est organisée en 63 colonnes et 255 lignes avec possibilité d'ouvrir huit fenêtres pour en visualiser différentes parties. Il comprend de nombreuses fonctions : maths, logiques, statistiques, etc., permet de créer des formules complexes et des synthèses globales à partir de différentes feuilles de calcul. Il trie les données recalcule et autorise même la protection de ces données contre des erreurs de manipulation. Multiplan Jr manie aussi bien les données numériques qu'alphabétiques, ce qui peut s'avérer particulièrement utile pour des tris fastidieux. Seul regret, Multiplan Jr ne comprend toujours pas de graph pour visualiser les données de façon schématique. Aussi simple d'emploi que Word Junior, cette version — au rapport qualité/prix plus qu'attrayant — en est le complément indispensable.

SUPERCALC 3
Computer Associates Int.
Dédié
N.C.
Version revue et améliorée de SuperCalc 2, tournant sous CP/M pour PCW et CPC 6128, SuperCalc 3 apparaît comme risquant d'être l'un des leaders de cette catégorie. Sa puissance, par rapport aux précédentes versions a encore été accrue, de même que sa vitesse d'exécution et il permet un travail sur des feuilles de calcul de plus de 16 000 cellules, avec options de recherches sur la feuille de calcul. Sa simplicité d'emploi, ses aides incorporées et sa puissance en font un outil particulièrement adapté aux néophytes et utilisateurs exigents. Il dispose de nombreuses options d'édition qui transforment cette feuille de calcul électronique en véritable outil de développement et de synthèse.

Outils de bureaux

FRAMEWORK PREMIER
Ashton Tate
Dédié
La Commande Électronique
Framework, dont la renommée n'est plus à faire, arrive enfin sur PC 1512 et se présente d'entrée comme le roi en son domaine. Il est vrai que non content d'être un excellent traitement de texte, ce logiciel remplit aussi les fonctions de gestionnaire de fichier, tableur, mailing, graphique et table des matières électronique. Vous pourrez donc composer une lettre comprenant un texte, un tableau, un graphique et les imprimer en utilisant les commandes communes à toutes les fonctions du programme.

GEM DIARY
Digital Research
Dédié
Innelec
Cet outil de bureau développé sous GEM tient fonction d'agenda journalier, d'horloge/alarme pour vous rappeler vos rendez-vous et de calendrier perpétuel. Il vous permettra donc de planifier vos journées, semaines, mois ; de visionner instantanément vos rendez-vous, de consulter le calendrier et de prendre des notes (ou de les consulter) sur l'agenda.

SIDEKICK
Borland
Dédié
Borland France
Donné comme le logiciel le plus vendu au monde, cet utilitaire regroupe en un seul programme un bloc note, un répertoire téléphonioque, un agenda, une table ASCII. Élu meilleur produit de l'année par notre confrère Infoworld.

Divers

GEM PROGRAMMER'S TOOLKIT
Concevez vos propres applications, sous GEM, avec cette « boîte à outils ». Elle vous permettra de mettre en œuvre toutes les caractéristiques de GEM, de créer vos propres icônes, menus, etc. Ce logiciel comprend un Debugger pour l'aide à la mise au point de vos applications développées sous cet environnement. Un seul point noir : son prix (env. 180 £).

dBASE II PC
Ashton Tate
Dédié
La Commande Électronique

Que dire de plus sur dBASE II sinon que nous voyons d'un très bon œil arriver sur le marché PC 1512, ce système de gestion de bases de données. S'il fallait présenter ce logiciel, nous pourrions le faire en une ligne : commandes simples et efficacité à toute épreuve. Bienvenue donc à ce "nouveau" PC logiciel.

BASEBALL GAME

Épyx France
Epyx France
★★★★

Si vous voulez retrouver ou découvrir la chaude ambiance des matches du sport national américain, rien de plus facile, entrez dans le monde de Baseball Game. A un ou deux joueurs, ce logiciel demandera de votre part une certaine maîtrise des règles du jeu. Cependant si votre anglais est correct, vous bénéficierez d'une documentation relativement bien détaillée quant au déroulement d'une partie. L'emploi d'un joystick, bien que non obligatoire, est néanmoins conseillé. Un bon jeu, bien qu'assez complexe, tenant dignement sa place dans le rang des logiciels sportifs du style Winter Games et autres Epyx productions.

SUMMER GAMES II

Épyx France
Épyx France
★★★★

Le Summer Games précédent était déjà très beau, c'est vrai, alors pourquoi cette nouvelle version modifiée ? Tout d'abord, PC oblige, vous pourrez vous confronter cette foisci à sept challengers au cours de huit compétitions dont certaines ne se trouvaient pas sur la précédente version : triple saut, aviron, javelo, sports équestres, saut en hauteur, escrime, cyclisme et canoé kayak. Après une cérémonie d'ouverture époustouflante, digne des J.O de L.A, vous choisirez le pays pour lequel vous allez concourir. Suite à l'hymne national de toutes les nations en lice, vous tenterez de pulvériser les records établis. Accrochez-vous à votre fauteuil et prenez garde aux crampes...

WINTER GAMES

Epyx France
Epyx France
★★★★

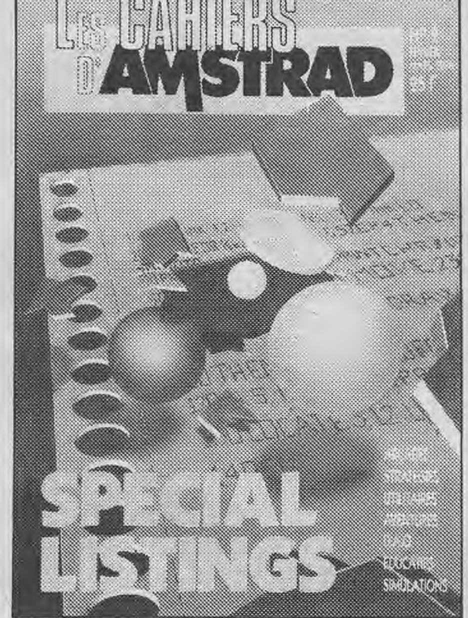
A ceux qui ont eu la chance de participer aux Winter Games sur C.P.C., je n'apprendrai rien en leur disant que ce soft est certainement médaille d'or toutes catégories. Cette version adaptée PC 1512 ne décevra personne puisqu'il s'agit d'une copie conforme de la précédente, comportant les six épreuves suivantes : bobsleig, saut à ski, patinage artistique, patinage libre style, ski aérien et pour finir, ski de fond. Les jeux sur PC ayant été testés sur une machine de pré-série, il nous est difficile de donner une appréciation objective quant à la qualité graphique de ces logiciels. Il apparaîtrait que la carte couleur du PC dont nous disposions n'apporte pas tout à fait les résultats escomptés. Affaire à suivre...

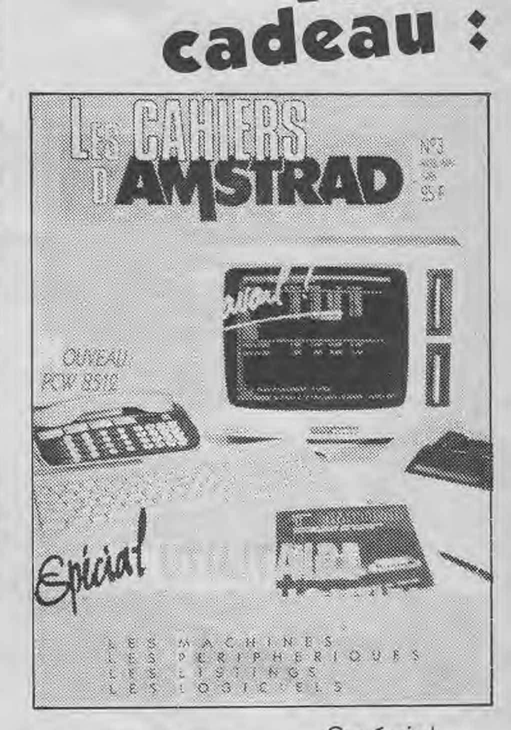
CAHIERS d'AMSTRAD magazine

ABONNEZ-VOUS !

Economisez 50 F et choisissez votre cadeau :

24F LES CAHIERS D'AMSTRAD
GUIDE DES LOGICIELS
jeux d'arcade
simulations
professionnels
éducatifs...
LES SOFTS DISPONIBLES POUR LES ORDINATEURS AMSTRAD





- **N°1** - Tous les logiciels sur CPC 464, 664, 6128 et PCW 8256.
- **N°2** - Spécial listings. 60 pages de jeux et d'utilitaires.
- **N°3** - Spécial utilitaire et professionnel. Le nouveau PCW 8512.

12 fois par an, le Guide de votre Amstrad. Chaque édition constitue un véritable numéro spécial, consacré entièrement à un thème précis :

• Spécial listings • Guide du matériel • Spécial utilitaires • L'Amstrad de A à Z • Guide des logiciels • Etc...

Les Cahiers d'Amstrad Magazine sont mensuels à partir de septembre.

Pour recevoir régulièrement les Cahiers d'Amstrad Magazine abonnez-vous immédiatement.

Cadeau : N°1 ☐ N°2 ☐ ou N°3 ☐ (mettre une croix)

OFFRE DE LANCEMENT : 250 F LES 12 NUMEROS AU LIEU DE 300 F SOIT 2 NUMEROS GRATUITS

Europe : 300 F Airmail : 340 FF
Bulletin à découper et à retourner à Amstrad Magazine, 55, avenue Jean Jaurès, 75019 PARIS.

Je m'abonne aux Cahiers d'Amstrad Magazine

Nom .... Prénom ....
Adresse ....
Code Postal .... Ville ....

OFFRE SPECIALE

PACK 6 JEUX
(CASSETTES)

Une sélection des meilleurs jeux de la gamme Amsoft: Amiral Graaf Spee, Splatt, Fruit Machine, Loopy Laundry, l'Or des Dragons et la Peste Interstellaire.



198F TTC au lieu de 594F



US GOLD 1 *(CASSETTE)*
US GOLD 2 *(DISQUETTE)*

Quatre best-sellers vendus à plus d'un million d'exemplaires: Beach Head, Jet Set Willy, Décathlon et Sabre Wulf.



78F TTC au lieu de 120F
118F TTC au lieu de 180F



SALUT L'ARTISTE: *(CASSETTE)*

Tout l'univers de la création graphique sur Amstrad: dessin libre, tracé de droites, cercles, loupe, remplissage de zones, changement de couleurs, cadrage du dessin, insertion de textes... Entièrement en français, Salut l'Artiste donne du talent à votre CPC.



98F TTC au lieu de 185F



PACK 1955 *(DISQUETTE)*

The Way Of Exploding Fist: un fantastique jeu de Karaté pour un ou deux joueurs.
Warrior: passionnant jeu de guerre.



190F TTC au lieu de 240F



EASY AMSCALC *(CASSETTE)*

Un puissant tableur entièrement en français pour la gestion de votre budget et pour vos calculs financiers.



MASTER FILE *(CASSETTE)*

Gérez, triez, classez votre carnet d'adresses, votre discothèque, votre bibliothèque (jusqu'à 400 fiches), imprimez vos fichiers en liste ou sur étiquettes.



148F TTC au lieu de 245F
198F TTC au lieu de 290F



N° 4 - OCTOBRE 1986 - 15 F


GASO LINE
RHO
LE LOGICIEL
QUI CARBURE
CPC464 664 6128
STARBOY
GASOLINE SOFTWARE
CPC 464. 664. 6128
ELECTRIC
WONDERLAND
GASOLINE SOFTWARE
SAI COMBAT
GASOLINE SOFTWARE
MIRRORSOFT
SAI COMBAT
Un art martial prodigieux, de tradition millénaire, où vous aurez à vaincre 48 adversaires successifs avant d'accéder au grade envié de 8e Dan et d'obtenir le rang de maître SAI. L'animation et la sonorisation, hyperréalistes, la souplesse et la véritable interactivité des commandes restituent à la perfection la complexité, la rapidité et la violence des combats.
© MIRRORSOFT et GASOLINE SOFTWARE 1988
ELECTRIC WONDERLAND
Au cours de ce superbe jeu d'arcade multitableaux, vous coifferez un casque à hélices électro-propulseur pour vous lancer à la recherche de champignons miraculeux. Vos ennemis ? Innombrables. Votre but ? Libérer des sources souterraines sans vous noyer. Action et réflexion...
STARBOY
Ce jeu d'arcade mettra vos réflexes à rude épreuve ! Fraîchement débarqué au pied d'un univers inconnu, vous devez monter de tableau en tableau tout en évitant les multiples mines, robots et projectiles qui vous harcèlent tout au long des couloirs.
GASOLINE
SOFTWARE